SÓLO 99€ Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDA

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 160 • MAYO 20

Micromaní



¡EXCLUSIVA!! ¡BLIZZARD PRESENTA SU NUEVA JOYA!

STARCRAFT II

¡La nueva estrategia se juega sólo en PC!

ANTES QUE NADIE

MAFIA II

¡¡EXCLUSIVA MUNDIAL!!

WARHAMMER 40K DAWN OF WAR II

¡Dos juegazos explosivos!

¡YA LO HEMOS JUGADO!

ASSASSIN'S CREED

¡Acción alucinante!

A EXAMEN

Todas las novedades

JACK KEANE • TURNING POINT: FALL OF LIBERTY • FRONTLINES. FUEL OF WAR • LINEAGE 2. THE KAMAEL • WARRIORS OROCHI • COMBAT MISSION: SHOCK FORCE • Y MUCHAS MÁS...

AÑO XXIV Número 160

REPORTAJE

¡Juega a tope!



Móntate el PC perfecto para los juegos de la nueva generación


Estrategia cooperativa online
Alístate
FX
FXINTERACTIVE.COM


AGE OF
CONAN
HYBORIAN ADVENTURES
VIVE
CREA UN PERSONAJE ÚNICO Y FORJA TU DESTINO COMO PÍCARO, MAGO, SACERDOTE O SOLDADO. FORMA TUS PROPIOS CLANES, RELACIÓNATE, COMERCIA Y CONSTRUYE LO QUE QUIERAS DESDE ARMAS MORTALES A CIUDADES EXTENSAS.
LUCHA
CARGA EN LA BATALLA MONTADO A CABALLO O EN MAMUTS, Y ASEDIA CASTILLOS HOSTILES EN BATALLAS ÉPICAS. APLASTA A OTROS JUGADORES CON SALVAJES MOVIMIENTOS DE COMBATE, EL USO DE LA MAGIA, EL ACERO Y ARCOS LETALES.
EXPLORA
RECORRE EL PELIGROSO MUNDO DEL REY CONAN Y EMBÁRCATE EN UN BRUTAL VIAJE SIGUIENDO LOS PASOS DEL HÉROE DE FANTASÍA MÁS GRANDE DEL MUNDO.
VISITA
PARA RESERVAR EL JUEGO Y UNIRTE A LA COMUNIDAD
18+
www.pegi.info
¡ RODARÁN CABEZAS !
23-05-08
Games for Windows
paradox
proein games
eidos

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
J.A. Pascual, A. Trejo, E. Ventura, P. Leceta,
. Traverso, I. Rodríguez, J. Peinado, Elicio D.

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
xel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

antiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
antiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
l. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
tugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
7/2008
Printed in Spain

HOBBY PRESS

Y PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

editorial



La nueva generación ya está aquí

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Como ya has visto estos meses pasados en los últimos números de tu revista favorita, el regreso de series míticas ha marcado las tendencias de cara al futuro más inmediato en cuanto a las novedades en juegos para PC. Ahora bien, si ya el mes pasado te hablaba de ese "lavado de cara" que nombres como «Alone in the Dark», «Los Sims», «Starcraft», etc. -de los que también vas a encontrar cumplida y jugosa información este mes- iban a mostrar en sus nuevas entregas, quiero insistir también ahora en que este regreso no se debe a una falta de nuevas ideas, sino que esta vuelta supone, de hecho, el nacimiento de una nueva generación de juegos para PC, donde las innovaciones en jugabilidad se vuelven tan importantes como la tecnología necesaria para disfrutar a tope de estos "nuevos" juegos.

En pocas palabras, los juegos que vienen son tan impresionantes que empieza a hacerse necesario, para todos los que somos aficionados a los juegos de PC, pensar en poner al día nuestro ordenador. Es un engorro, ya lo sé, pero honestamente creo que es nuestra obligación recomendártelo. Ten en cuenta que muchos de estos juegazos sólo se podrán jugar en PC y mejor estar preparado que a quedarte con las ganas de disfrutarlos como se merecen. Algunos de estos juegos los vas a descubrir en este número de Micromanía, desde esa portada dedicada a «Starcraft II» -iand a que no teníamos ganas de ponerle las manos encima!-, hasta los reportajes donde te enseñamos, en exclusiva, las primeras imágenes de «Mafia II» y «Warhammer 40.000. Dawn of War II».

Para orientarte en esa puesta al día del PC, hemos preparado un completo reportaje donde procesadores, tarjetas gráficas, memoria, etc. se analizan desde la perspectiva del jugador, con los ejemplos de estos grandes juegos como punto de partida.

De todos modos, esta nueva generación de juegos no es sólo cosa del futuro más inmediato. Fíjate, si no, en las novedades que analizamos este mes para ti: «Assassin's Creed» -ique ya está aquí!-, «Frontlines. Fuel of War», «Mass Effect» y muchos otros, sin dejar de lado las habituales secciones, con noticias, trucos, previews, soluciones...

Y no te pierdas el DVD de este mes, con «D-Day» de regalo, las mejores demos, previews de «Sacred 2» y «Mafia», un especial con más de 3.000 trucos para tus juegos favoritos... Y, ya sabes, no te olvides de mandarme un e-mail con tus opiniones. Nos vemos el mes que viene.



La nueva generación de juegos está aquí y te ayudamos a poner al día tu PC para disfrutarlos

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



sumario



Pág. 48

Reportaje

MAFIA II

El crimen organizado se abre camino a tiros hasta tu PC. Descubre sus secretos en este reportaje imprescindible.



Review

ASSASSIN'S CREED DIRECTOR'S CUT EDITION

El juego del que todo el mundo habla ya está aquí. ¿Ha merecido la pena esperar?

Pág. 56



Pág. 42

Preview

SACRED 2 FALLEN ANGEL

Si el original te gustó no te pierdas todos los detalles acerca de su continuación.



Pág. 12

Reportaje

WARHAMMER 4 DAWN OF WAR

Viaja con nosotros al futu más oscuro y violento que puedas imaginar para conocer la nueva entrega esta fantástica serie.

En este número

Revista Micromanía Nº 160 - Mayo 20088

¡¡De regalo!! DVD para PC con 5 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!



Este mes el juego completo «D-Day», más de 3000 trucos, las mejores demos –«Europa Universalis: Roma», «UEFA Euro 2008», «Sam & Max 2»...– y mucho más...



Pág. 26

Reportaje

STARCRAFT II
Diez años después, vuelve la serie que revolucionó la estrategia. ¡Descubre con nosotros su nueva entrega!



Pág. 108

Reportaje

PREPARA TU PC PARA JUGAR
¿Ya sabes lo que necesitas para tener el PC de juegos definitivo? Nosotros te lo contamos con todo detalle.



Pág. 38

Preview

ALONE IN THE DARK
Ya lo hemos jugado y, es verdad, ¡da mucho, mucho miedo!

Grandes éxitos

Ranking

Guías y trucos

Guías y trucos

Sólo para adictos

Reportaje

Hardware

Reportaje

DVD Manía

índice por juegos



▲ Te presentamos a Michael Thorton, un joven agente de lo más prometedor. Con el tiempo podrá llegar a comerse el mundo entero... si es que queda algo del mundo en pie.



▲ «Alpha Protocol» será un juego de rol, sí, pero si creías que podría faltarte acción estabas muy, pero que muy equivocado.

Nuevos ingredientes en el mejor rol de siempre con «Alpha Protocol

¿Estás listo para salvar el mundo?

El planeta está en peligro y resulta que el único agente secreto que sabe cómo salvarlo ha sido expulsado. Sin apoyos, sin amigos, él dependerá de sí mismo... y todos nosotros de él.

Rol/Acción · Obsidian Entertainment · SEGA · 2009

Cuando un proyecto es tan prometedor en su planteamiento y en los pocos pero jugosos detalles que dan a conocer, cuando las imágenes que lo acompañan son tan atractivas y cuando sobre todo, dicho proyecto lo firman unos muchachos como los de Obsidian, responsables de juegos como «Star Wars: Knights of the Old Republic II: The Sith Lords» y «Neverwinter Nights 2», el entusiasmo está justificado.

El punto de partida de «Alpha Protocol» arrancará cuando Michael Thorton, un joven agente secreto apartado por el gobierno, es **el único que posee la información necesaria para evitar una catástrofe mundial.**

Evita una catástrofe mundial en una aventura en la que cada decisión podrá cambiarte a ti y al futuro del planeta

A partir de ese momento dará comie una apasionante aventura en la que Obsid incluirá tanta acción como rol. El protagor ta evolucionará constantemente y no sólo base a la experiencia obtenida, sino porc **continuamente se te invitará a tomar de siones, y éstas afectarán tanto al futuro juego como a la clase de agente secreto que se irá convirtiendo Thorton.**

Obsidian ha asegurado que «Alpha Pro col» reunirá todo lo que la compañía sa sobre hacer juegos de rol —¡es decir, muc simo!— pero a la vez dándole un aire fres al género. ¿El secreto? Anota lo que el mismos han destacado como ingredient **historias complejas, personajes con perfi atractivos y elaborados cuya evolución y m joras serán muy importantes y, finalmen una acción emocionante y rápida.** Con es elementos y el buen hacer de Obsidian, se ro que el próximo 2009 disfrutarás como enano salvando al mundo... una vez más.

Ensilla tu caballo, se acerca «Fenimore Fillmore's Revenge»

El sabor del Oeste... español

Aventura · Revistronic · Nobilis Ibérica · Tercer trimestre 2008

Los aventureros veteranos conocen bien los títulos de Revistronic, una compañía española que dio vida a dos aventuras de éxito protagonizadas por Fenimore Fillmore: «3 Skulls of the Toltecs» en 1994 y «The Westerner» en 2004. Por suerte no habrá que esperar diez años para la tercera aventura de este vaquero puesto que «Fenimore Fillmore's Revenge» llegará muy pronto y espera satisfacer tanto a los seguidores del personaje como a cualquier nuevo aventurero con ganas de disfrutar de una buena ración de disparos, humor y puzzles.

En esta ocasión se ha optado por un tono más serio en sus gráficos y un aire de puro "spaghetti-western". Manejarás tanto a Fenimore como a Rhiannon, su novia, y parece que, con tanta novedad, será igual o más divertido que sus antecesores. ■





▲ La tercera aventura de la serie ofrecerá un Oeste más oscuro y peligroso... mantén tus dedos cerca del revólver.

Aún más Anillos...

Las Sombras llegan a Moria

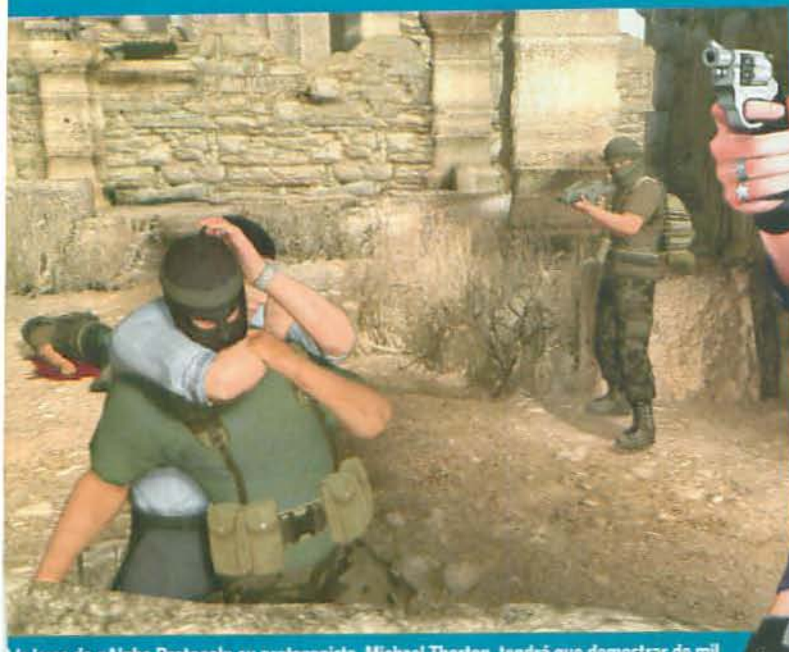
Rol online · Turbine
Atari · Otoño

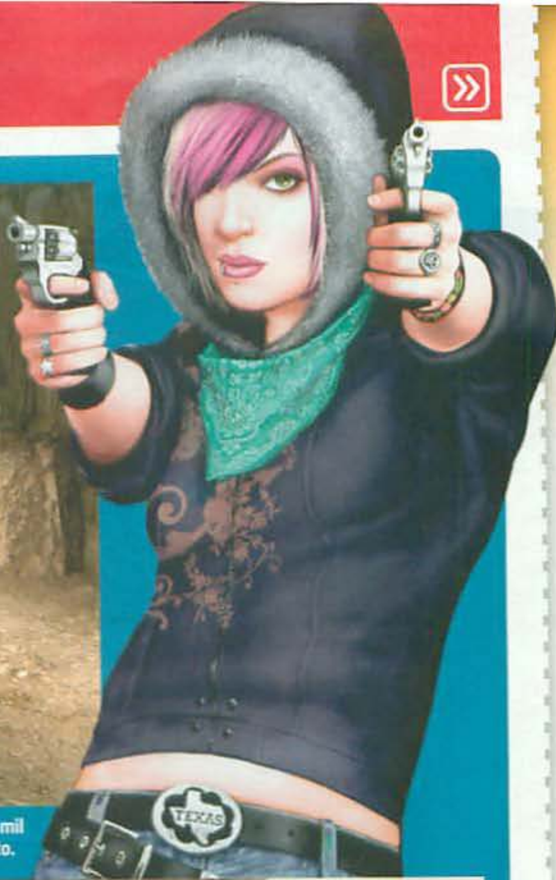
El exitoso juego de rol online basado en el universo de Tolkien, «El Señor de los Anillos Online», ha recibido numeroso contenido desde su aparición en forma de descargas gratuitas, pero «Mines of Moria» será la primera expansión comercializada.

Todo el contenido y novedades girarán en torno a este lugar, que albergará mil aventuras por vivir: la ciudad subterránea, personajes como Galadriel, el Balrog, dos nuevas clases de personaje, forja de armas con runas, nivel 60 para personajes... un soplo de aire fresco para la Tierra Media. ■



▶ Los impresionantes escenarios de las Minas de Moria esperarán a tu personaje muy pronto.

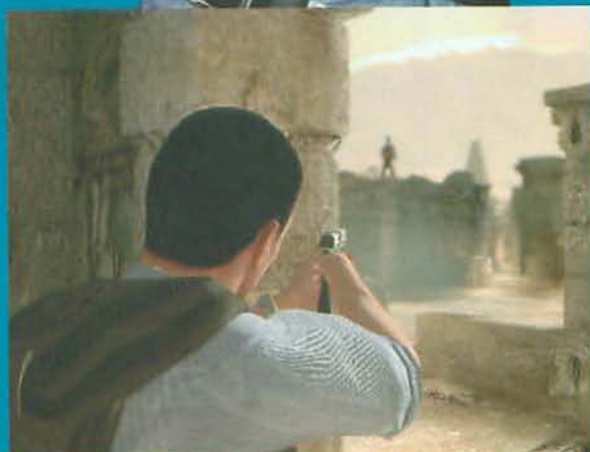




A lo largo de «Alpha Protocol» su protagonista, Michael Thorton, tendrá que demostrar de mil neras distintas por qué ha sido considerado por todos como el agente joven con más talento.



Cuando Thorton empiece a desplegar la absorbente trama de «Alpha tocol» se dará cuenta de que cualquiera puede ser su enemigo.



▲ El personaje evolucionará sustancialmente con el paso del tiempo, no sólo por la experiencia de sus combates sino por las decisiones que tome.

La cifra



1.454

millones de euros es la impresionante cifra alcanzada por las ventas del sector de los videojuegos en el año 2007, lo que significa más de un 50% de aumento sobre el ejercicio anterior. De esta cifra, compuesta por las ventas totales tanto de consolas como de videojuegos, 83 millones de euros pertenecen a las ventas de videojuegos de PC. ■

Infíltrate entre los nazis en «Velvet Assassin»

En territorio enemigo

● Acción ● Replay ● Sin confirmar ● Otoño

Con el nombre recién estrenado —antes el proyecto era conocido como «Sabotage»— este título de sigilo tiene más de un atractivo, empezando por su estupendo aspecto visual. Además, «Velvet Assassin» lucirá como protagonista a un personaje real, la especialista en sabotajes e infiltración Violette Szabo. Violette fue una agente británica que se introdujo en la Europa ocupada por los nazis durante la Segunda Guerra Mundial con el objetivo de sabotear sus máquinas bélicas y sin apoyo alguno del gobierno británico. A ella será a quien encarnes en un juego en el que cada paso debe ser medido con cautela, puesto que el balance no podrá ser más desequilibrado y emocionante: una mujer y su habilidad contra todo un ejército. ■



▲ Encarna a Violette Szabo, una agente británica en la Segunda Guerra Mundial infiltrada entre los nazis.



▲ Además de acción, «Velvet Assassin» contará con una gran parte de sigilo y asesinatos por la espalda.

últimahora



El universo de Arthyr. «Edge of Twilight» será el título de un prometedor juego de acción y aventura protagonizado por un cazarrecompensas y situado en un universo de fantasía "steampunk" muy elaborado. Southpeak y Proein pretenden traérnoslo para el próximo 2009.

Liga de Deporte Electrónico. El pasado marzo se celebró la disputadísima final de la Electronic Sports League Pro Series en la sala de videojuegos Cinegames de Madrid, durante la cual los mejores jugadores nacionales se disputaron más de 10.000 euros en premios.



Espada, magia, monstruos... La combinación de acción, rol y fantasía de «Legend: Hand of God» intentará atraparte en mayo mediante un buen número de los elementos más habituales del género: orcos, elfos, enanos, poderes oscuros y mil opciones de combates y hechizos.

Geralt combate en la red. El juego de rol «The Witcher» traslada su acción a Internet con «The Witcher: DuelMail», un proyecto mediante el que participarás en combates entre dos jugadores en una web. Según CD Projekt Red, el formato web no impedirá que tenga una gran calidad visual y una elevada jugabilidad.



Con tu coche, por los aires. Ahora chocar al volante no te restará puntos sino que te los hará ganar: en junio llegará «Flatout Ultimate Carnage», todo un festín de conducción destructiva que ya produjo tanta diversión como chatarra en versión 360.

El Termómetro

Caliente

Rapture sigue allí, bajo el mar. Y a ella tendrás que volver pronto puesto que, como ya podía sospecharse por el enorme éxito comercial y de crítica que cosechó «Bioshock», acaba de confirmarse una secuela que previsiblemente te sumergirá en una nueva ración de plásmidos y emociones en 2009.

Campus Party en el mundo. El próximo 28 de julio dará comienzo la Campus Party Valencia 2008, que continúa su exitosa trayectoria tras las ediciones internacionales que este veterano evento está inspirando en el mundo, como las *Campus Party* de Brasil, Colombia y Atenas.

Templado

Tenemos Clancy para años. Y en todos los géneros y ámbitos imaginables: la compañía Ubisoft ha adquirido recientemente los derechos del nombre del célebre escritor superventas Tom Clancy para utilizarlo en libros, películas y, por supuesto, en toda clase de videojuegos.

Las motos son para Capcom. Otra compañía que acaba de adquirir derechos es Capcom, quien se ha hecho con todo el campeonato MotoGP hasta 2012 y para todas las plataformas. Anteriormente, los derechos estaban repartidos entre varias compañías, siendo THQ quienes poseían los de la versión de PC.

Frío

Mapas para «Kane & Lynch». El juego de acción en pareja ha recibido cuatro nuevos mapas multijugador de descarga gratuita que los usuarios de 360 y PS3 pueden obtener ya. Aún no se conoce el plazo o los detalles de una versión para PC.

Otra ración de retrasos. Como siempre, los habituales retrasos que afectan a todas las compañías y géneros: este mes te puedes anotar el de «Borderlands» que se va al 2009 junto a «Demigod», mientras que el esperado «Warhammer Online» será publicado el próximo otoño.



▲ Una batalla de Warhammer sin orcos es como un jardín sin flores. Por suerte, ni los orcos ni los goblins faltarán en los campos de batalla de «Battle March».



▲ Así se las gastan los Elfos Oscuros en «Battle March», luciendo amigos como esta espectacular Hidra de Guerra. ¿Te apetece enfrentarte a ella?

Nuevos ejércitos en «Warhammer: Battle March»

Aquí llegan los refuerzos

Estrategia · Deep Silver · Virgin · Mayo

Desde que hace unos meses te anunciáramos esta expansión para el juego de estrategia fantástica «Warhammer: Mark of Chaos», el campo de batalla se ha ido preparando para recibir todas sus novedades, empezando por las dos espectaculares razas jugables que incorporará: los orcos y goblins, que hasta la llegada de «Battle March» sólo estaban presentes como unidades mercenarias, y los elfos oscuros, que desplegarán todas las unidades y personajes que los fans del universo Warhammer conocen y que se morían de ganas de manejar: arpías, asesinos, caballeros gélidos, monturas y colosales dragones... ¡Todos a la guerra! ■



► Prepara tu hacha porque muy pronto te hartarás de usarla.

El universo «Trackmania» sigue a todo gas

Las carreras no se detienen

Conducción · Nadeo · Nobilis · Abril

Si aún no has probado las locas y salvajemente divertidas carreras de «Trackmania United», no será por falta de oportunidades. Sus creadores, Nadeo, cuelgan este mes una versión reducida y gratuita del juego que en nuestro país distribuye Nobilis —y especialmente orientada a la competición online— llamada «Trackmania Nations Forever», que acumula a sus espaldas ¡treinta millones de instalaciones en todo el mundo! No creas que falta contenido: sesenta y cinco pistas, modo individual de entrenamiento, editor de circuitos y, sobre todo, competiciones increíblemente divertidas entre conductores de todo el planeta luchando por formar parte del ranking mundial. ■



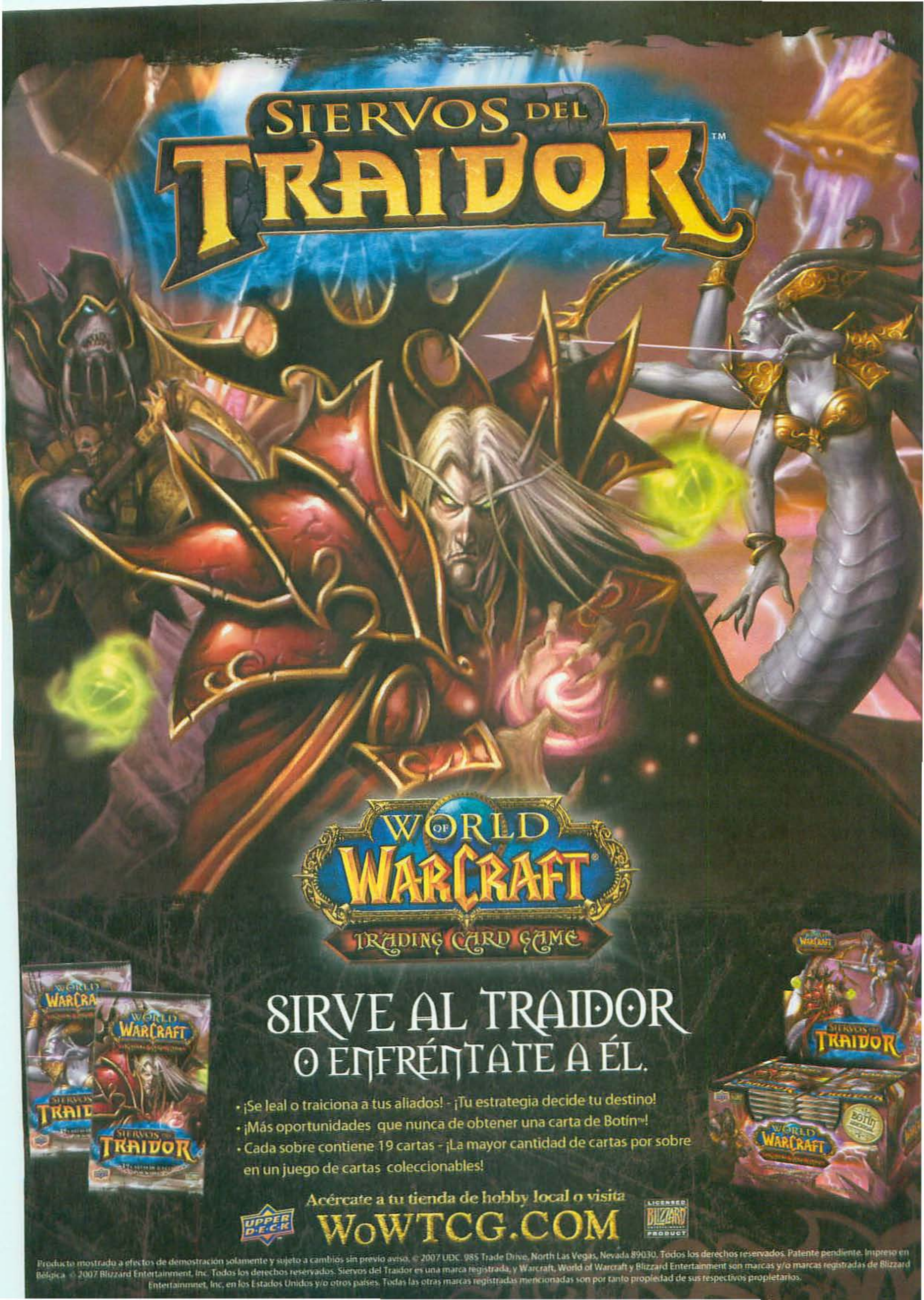
◄ A los locos conductores de «Trackmania» no les gustan nada las rectas. Opinan que son aburridas.

¿Sabías que...

...la compañía EA Sports ha reconocido que está tras el desarrollo de nuevas franquicias deportivas que no había explotado hasta ahora?



Hay vida más allá de «FIFA». Es innegable que EA Sports es uno de los reyes del mercado de los videojuegos deportivos con series tan exitosas como «FIFA» o «NBA», por eso es una noticia importante que hace poco haya reconocido estar preparando nuevas franquicias deportivas. ¿Cuáles serán los deportes elegidos para ser llevados a nuestros ordenadores en el futuro?


SIERVOS DEL
TRAIDOR™
WORLD OF WARCRAFT
TRADING CARD GAME
SIRVE AL TRAIDOR
O ENFRÉNTATE A ÉL.
• ¡Se leal o traiciona a tus aliados! - ¡Tu estrategia decide tu destino!
• ¡Más oportunidades que nunca de obtener una carta de Botín™!
• Cada sobre contiene 19 cartas - ¡La mayor cantidad de cartas por sobre en un juego de cartas coleccionables!
Acércate a tu tienda de hobby local o visita
WoWTCG.COM
UPPER DECK
LICENSED BLIZZARD PRODUCT
Producto mostrado a efectos de demostración solamente y sujeto a cambios sin previo aviso. © 2007 UDC. 985 Trade Drive, North Las Vegas, Nevada 89030. Todos los derechos reservados. Patente pendiente. Impreso en Bélgica. © 2007 Blizzard Entertainment, Inc. Todos los derechos reservados. Siervos del Traidor es una marca registrada, y Warcraft, World of Warcraft y Blizzard Entertainment son marcas y/o marcas registradas de Blizzard Entertainmnet, Inc, en los Estados Unidos y/o otros países. Todas las otras marcas registradas mencionadas son por tanto propiedad de sus respectivos propietarios.

Breves

Prepárate a pedalear. Ya se está colocando en la salida «Pro Cycling Manager - Tour de France 2008», el nuevo simulador de carreras ciclistas con el que Cyanide pretende entusiasmar a los aficionados.



«City of Heroes» viaja a Roma. El capítulo 12 del conocido juego de rol online de NCSoft —de descarga gratuita— traslada la acción desde la habitual Paragon City, a... ¡La Antigua Roma!

La buena salud de «Two Worlds». El juego de rol sigue recibiendo novedades: a la expansión «The Temptation» hay que sumar dos paquetes de contenido adicional, «Tainted Blood» y «The Curse of Souls».



«Tom Clancy's HAWX» traerá increíbles combates aéreos

Tom Clancy echa a volar

Acción · Ubisoft Bucarest
Ubisoft · Otoño 2008

Seguro que has leído el nombre de Tom Clancy, has mirado las pantallas, y te has quedado con la boca abierta. Y es que las espectaculares imágenes de «Tom Clancy's HAWX» no son lo que cabría esperar de un juego con la licencia del célebre escritor. Sí, **tendrá todos los ingredientes del universo de Tom Clancy pero con una jugabilidad muy distinta**: combates aéreos en el año 2012 entre naciones que basan su defensa en compañías militares privadas.

Ubisoft ha hecho algunos anuncios para «Tom Clancy's HAWX» de los que te hacen segregar babilla: los combates no sólo serán una auténtica descarga de adrenalina envuelta en escenarios alucinantes sino que gracias a un modo de asistencia, **el jugador dejará en manos del propio avión buena parte de las dificultades del pilotaje**, desconectándolo cuando quiera tomar parte en la acción al cien por cien y permitiendo así a cualquier piloto novel volar casi desde el primer minuto. La campaña individual ofrecerá partidas para uno o hasta cuatro jugadores que pilotarán en modo cooperativo, y **el modo PVP pondrá en el aire a quince jugadores combatiendo** en "peleas de perro" para ver quién es el mejor y obtiene más recompensas. ¿Apetece, verdad? ¡Cómo para quedarse en tierra! ■



▲ El año 2012, según Tom Clancy, estará plagado de increíbles combates aéreos sobrevolando escenarios tan apabullantes como éste. Y nosotros, encantados.



▲ «Tom Clancy's HAWX» no se quedará corto a la hora de ofrecerte aviones para pilotar: cincuenta modelos diferentes te estarán esperando para despegar.



Un rincón para «Alone in the Dark»

Oscuridad en la web

Página web · Atari · www.centraldark.com

Queda muy poquito para que «Alone in the Dark» te produzca todos los escalofríos y emociones que su historia y su ambientación te van a dar, pero mientras tanto tienes un espectacular anticipo en su página web oficial. No dejes de pasarte por la página www.centraldark.com porque, amén del material habitual —descargas, arte, noticias, foro en español—, está colgando noticias —¿reales?, ¿ficticias?—sobre los misterios que se detectan últimamente en Central Park y que serán la antesala de una historia que, tal y como verás, promete ser alucinante. ¿Qué demonios está pasando en el parque? ■

► Carnby puede presumir de tener una web a la altura de su leyenda.

El mercado de videojuegos ya supera al cine y la música

Los videojuegos en España

Evento · Abril 2008

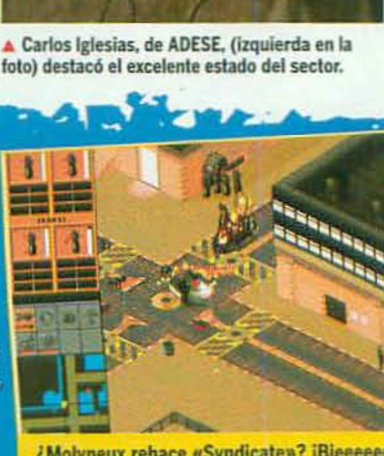
Recientemente ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento) hizo públicas las cifras de ventas y consumo de videojuegos en España durante 2007. Con un balance muy positivo y previsiones optimistas, hay que destacar que nuestro país es el cuarto mercado europeo y que el consumo de videojuegos supone el 54% del total del ocio audiovisual, superando al cine y la música. El dato negativo es el de siempre: las pérdidas causadas por la piratería ascienden a 150 millones. ■



▲ Carlos Iglesias, de ADESE, (izquierda en la foto) destacó el excelente estado del sector.

En voz baja...

...ha comentado el conocido creador Peter Molyneux, que le gustaría hacer un remake del legendario título de estrategia de Bullfrog «Syndicate» (1993) que, según ha reconocido, es uno de sus juegos favoritos.



¿Molyneux rehace «Syndicate»? ¡Bieeeeeee


fórmul@
JOVEN
SÓLO EN
El Corte Inglés
EXPO ZARAGOZA 2008
www.elcorteingles.es

noticias

Los + esperados



*Aunque el movimiento en la lista de este mes no ha sido demasiado, decimos adios a **«Assassin's Creed»**, que ya está a la venta, mientras que otros juegos como **«Rainbow Six Vegas 2» y «Age of Conan»** dejarán pronto la lista para pasar a tu ordenador, porque están casi, casi aquí.*

Parrilla de salida

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2



ABRIL 2008 · ACCIÓN · UBISOFT · PC, 360, PS3

Si disfrutaste de la acción táctica de la primera entrega espera a ver todo lo que traerá la continuación: mayor realismo, más espectáculo, un montón de mejoras...

Age of Conan

MAYO 2008 · ROL ONLINE · FUNCOM/EIDOS · PC

El universo de Conan el Bárbaro cobrará vida en este juego de rol online con un fuerte componente de acción y toda la épica propia del popular personaje.

Far Cry 2



VERANO 2008 · ACCIÓN · UBISOFT MONTREAL · PC

Una historia completamente nueva y otro entorno salvaje similar a la isla del primer juego. Promete libertad de acción, espectáculo visual y multitud de emociones.

Space Siege

VERANO 2008 · ACCIÓN/ROL · GAS POWERED GAMES/SEGA · PC

Una nave colonia transporta a los últimos supervivientes de la raza humana en un juego de acción y rol en el que la historia y tus decisiones serán vitales.

Calentando Motores

Spore



SEPTIEMBRE 2008 · ESTRATEGIA · EA REDWOOD/EA · PC, MAC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, por si fuera poco, divertidísimo de jugar.

Prototype

SEPTIEMBRE 2008 · ACCIÓN · RADICAL/SIERRA/VIVENDI · PC, 360, PS3

Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria ni recuerdos que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y devorar a sus enemigos.

Fallout 3

OCTUBRE 2008 · ROL · BETHESDA SOFTWORKS · PC, 360, PS3

Una increíble ambientación post-apocalíptica para un juego de rol basado en una serie muy recordada y, encima, con los responsables de «Oblivion» a la cabeza.

WoW: Wrath of the Lich King



2008 · ROL ONLINE · BLIZZARD/VIVENDI · PC

La segunda expansión del juego de rol online más jugado del mundo es esperada por millones de fans deseosos de echar el guante a sus novedades.

En boxes

Borderlands



2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, con acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casi nada!

Starcraft II

2009 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga resultará la espera!

Los Sims 3

2009 · SIMULACIÓN · EA REDWOOD/EA · PC

Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia, y la novedad más esperada por todos: los Sims saldrán de casa y pasearán por la ciudad.



Vuelve a la 2ª Guerra Mundial con «Men of War»

La guerra en tres frentes

Estrategia · Best Way · Proein · Verano 2008

Concebido como el cierre de la trilogía de juegos iniciada por «Soldiers: Heroes of World War II» y «Faces of War», esta nueva oportunidad de revivir la 2ª Guerra Mundial no te va a dejar indiferente gracias a las novedades que arrastrará consigo: «Men of War» comprende tres campañas protagonizadas por los soviéticos, los aliados y los alemanes –cada una con su historia y desarrollo propio–, más de cincuenta unidades nuevas, interfaz personalizable, espectaculares vídeos y un centenar de efectos de sonido grabados en acciones reales. Además, el modo multijugador aportará dos modos de juego nuevos y a Japón como potencia jugable. ■

Artes marciales con «Kung Fu Panda»

Adorable pero letal

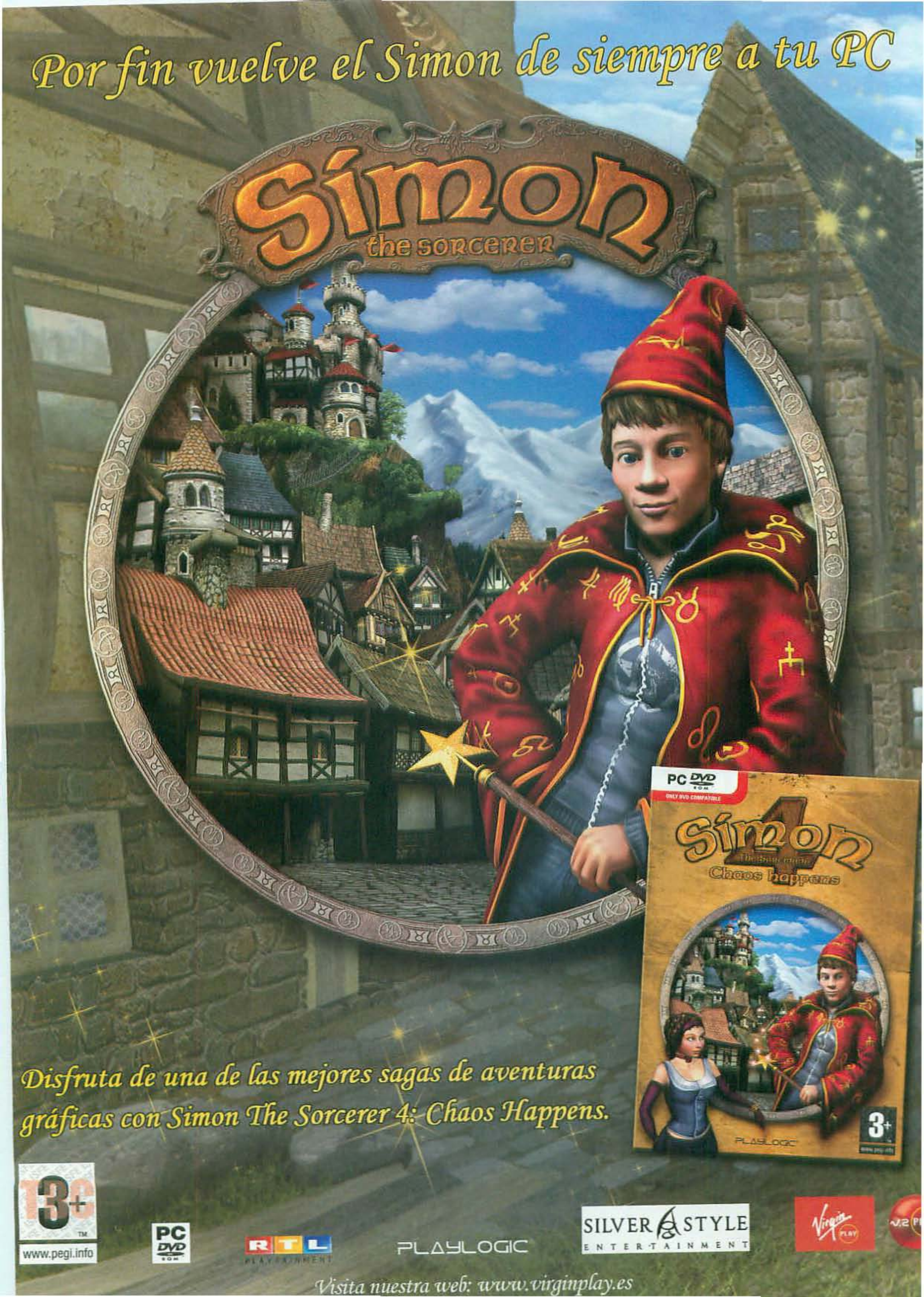
Acción/Aventura · Beenox · Activision · Mayo

¿Un oso panda luchador? Pues sí, y de los buenos. Pues el protagonista de una serie de animación del canal Nickelodeon y de la adaptación cinematográfica de Dreamworks que se estrenará el próximo junio, también será el personaje principal de un juego que aspira a ponerte a combatir con este simpático panda y que **combines patadas con risas**.

«Kung Fu Panda» estará compuesto de trece niveles que recrearán la aventura y los personajes de la película pero a la vez irán más allá, haciéndote visitar escenarios por tierra, mar y aire, resolver algunos puzzles y combatir con enemigos de todo tipo de pelaje. Pese al tono humorístico, sus personajes pondrán en juego **infinidad de técnicas de combate y sigilo, acrobacias y movimientos especiales**, así que desconfía de la inocencia de tanto "peluche" porque no te va a faltar la acción, incluyendo modo de juego cooperativo y arenas de combate multijugador. ■



▲ **Sí, es gordito y achuchable, pero sabe cómo vencer a mamporros a un puñado de enemigos.**


Por fin vuelve el Simon de siempre a tu PC
Simon
the sorcerer
PC DVD
Simon 4
Chaos Happens
3+
PLAYLOGIC
Disfruta de una de las mejores sagas de aventuras
gráficas con Simon The Sorcerer 4: Chaos Happens.
13+
www.pegi.info
PC DVD
RTL
PLAYLOGIC
SILVER STYLE
ENTERTAINMENT
Virgin PLAY
Visita nuestra web: www.virginplay.es



¡Un subidón de acción!

Damnation

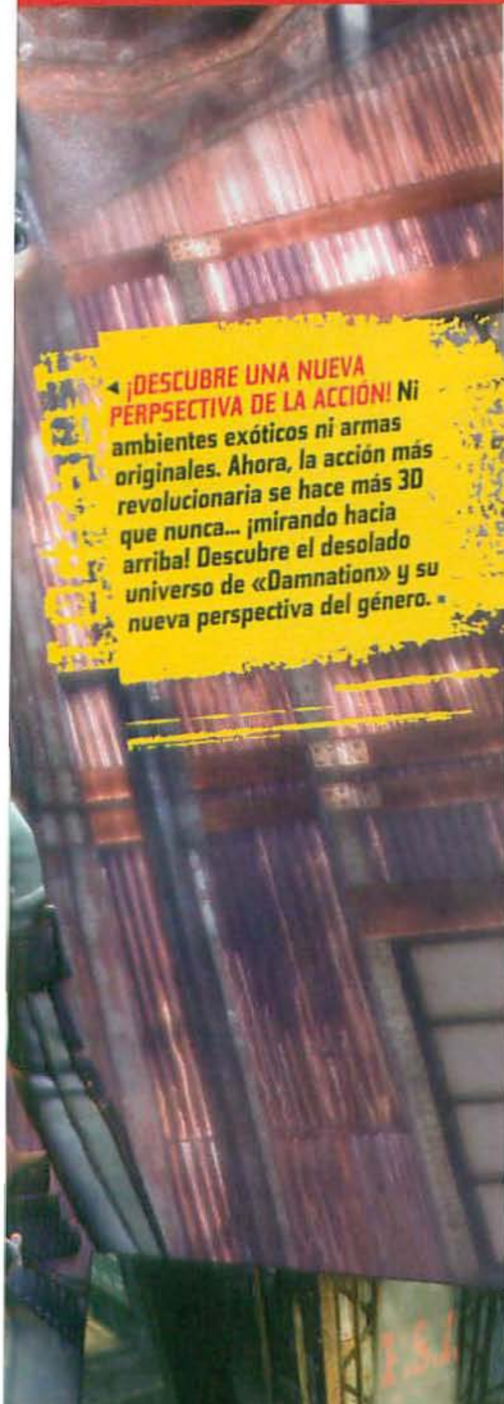
ACCIÓN · BLUE OMEGA/CODEMASTERS · FINALES 2008

▶ **Salta, corre, esquiva, vuela, pilota y... ¡despliega tus poderes!** En «Damnation» vas a poder convertirte en el personaje total de un juego de acción. Capaz de las más arriesgadas piruetas y acrobacias, moviéndote de un lado a otro y, sobre todo, de arriba a abajo, también podrás pilotar vehículos, moverte libremente por los escenarios y hasta descubrir tus poderes psíquicos, porque utilizando tu Visión Espiritual detectarás enemigos ¡hasta detrás de las paredes! ■





▲ **Guerreros venidos del futuro.** A medio camino entre el western y la ciencia ficción, la estética de «Damnation» será tan única e impresionante como su acción y sus diseños. Mezcla de soldados, robots, forajidos y cuatreros, los personajes de todos los bandos en conflicto te dejarán tan alucinado como los escenarios por los que se moverán y saltarán. ■



◄ **¡DESCUBRE UNA NUEVA PERPSECTIVA DE LA ACCIÓN!** Ni ambientes exóticos ni armas originales. Ahora, la acción más revolucionaria se hace más 3D que nunca... ¡mirando hacia arriba! Descubre el desolado universo de «Damnation» y su nueva perspectiva del género. ■



▲ **Tiros, adrenalina y escenarios gigantescos.** Eso es «Damnation», un juego que te llevará a nuevas cotas en el mundo de la acción, literalmente, con escenarios donde la verticalidad impera y en los que el tamaño sí importa... ¡y de qué manera! Descomunales gargantas, cañones, construcciones... En «Damnation» la acción será todo un subidón. ■





▲ **Cuanto más grandes, mejor.** ¡Y no sólo los escenarios! El armamento en «Damnation», tanto el propio como el de los enemigos, no desmerecerá en tamaño a los descomunales escenarios. Pero no todo consistirá en disparar con lo más "gordo". Tus reflejos se verán puestos a prueba saltando de un punto a otro del escenario, para esquivar ataques enemigos. ■

◄ **Un héroe de guerra en busca de venganza.** Si la acción de «Damnation» será espectacular, su guión tampoco te dejará indiferente –en algo se nota que los chicos de Blue Omega también hacen películas–. En el pellejo del Capitán Hamilton Rourke, un veterano de la guerra que asoló el reino de la Soberanía, recorrerás las tierras de Damnation dirigiendo a la guerrilla que lucha contra el dominio de la PSI, la fuerza dirigida por W.D. Prescott que intenta aniquilar a todos los supervivientes de aquel conflicto. ¿Podrás sobrevivir? ■



Más gritos en el espacio

Dead Space

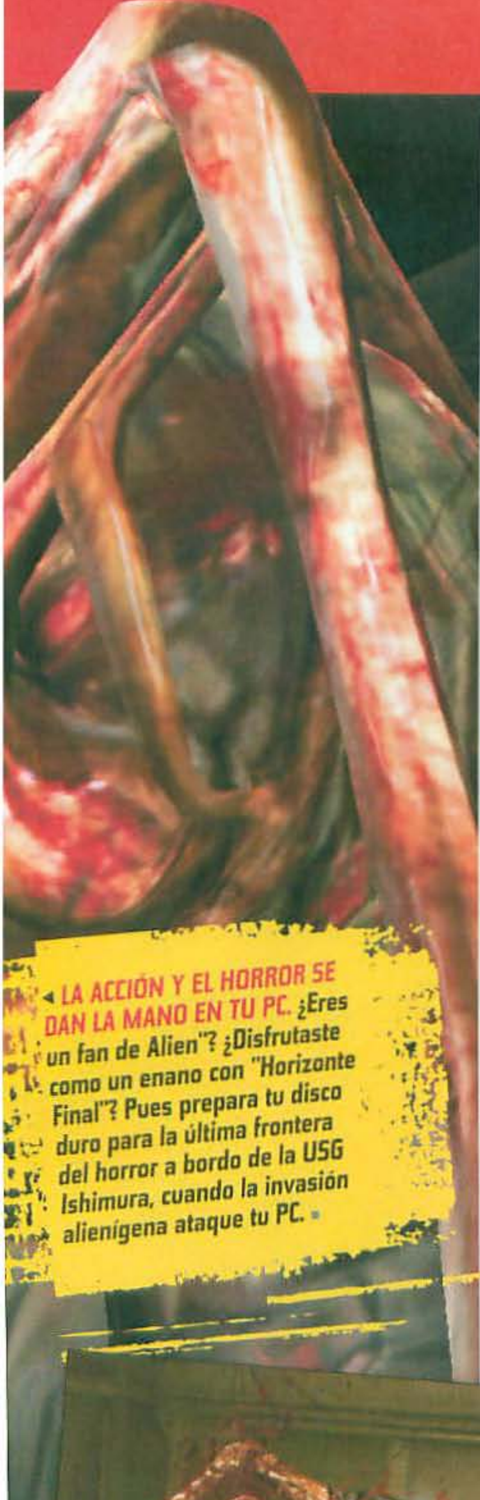
ACCIÓN · E.A. REDWOOD SHORES · FINALES 2008

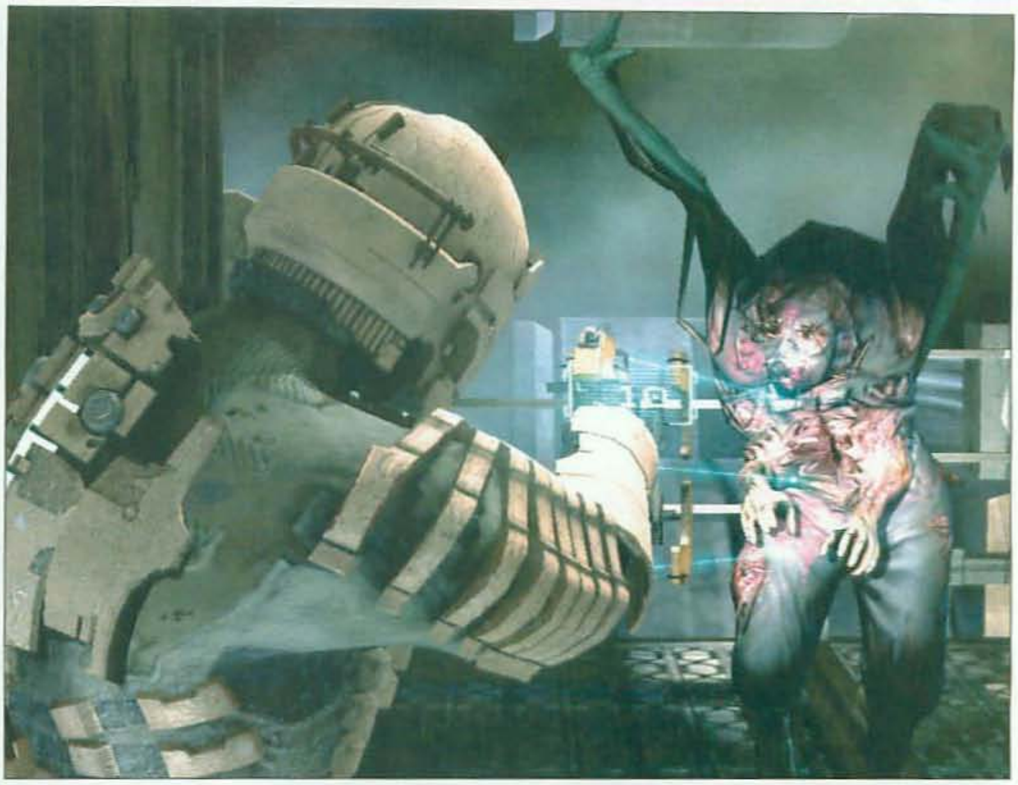
► **¡Estudia ingeniería para esto!** «Dead Space» será un juego de acción, un "survival horror" en el espacio muy peculiar. Una persectiva en tercera persona –que lo alejará de inmediatas comparaciones con un «Doom 3» o un «Quake 4»–, se une a su protagonista, Isaac Clarke, un ingeniero especializado en la reparación de naves mineras. Dile adiós a los supersoldados ya que hasta sus armas se basarán en herramientas y útiles de su profesión. ¡Soy mineroooo...! ■





▲ **A ver, si te corto por aquí y luego por allá...** Atento, que la cosa tiene su miga. «Dead Space», según sus autores, es el primer juego en utilizar una "innovadora tecnología de descuartizamiento" –literal– ya que cada enemigo tendrá distintos puntos débiles en su cuerpo, para cortar sus miembros y matarlo o herirlo de formas distintas. ¡Toma, PEGI +18 asegurado! ■





▲ **¡El horror llega del espacio exterior!** Una invasión alienígena ha arrasado la nave minera USG Ishimura, algo que sólo descubrirás cuando llegues allí para averiguar por qué se cortó la comunicación de la nave con la Tierra. Pero lo peor es que los alienígenas no sólo han dado buena cuenta de sus tripulantes, sino que los han mutado en monstruos. ¡Puaj! ■

◄ **LA ACCIÓN Y EL HORROR SE DAN LA MANO EN TU PC.** ¿Eres un fan de Alien"? ¿Disfrutaste como un enano con "Horizonte Final"? Pues prepara tu disco duro para la última frontera del horror a bordo de la USG Ishimura, cuando la invasión alienígena ataque tu PC. ■





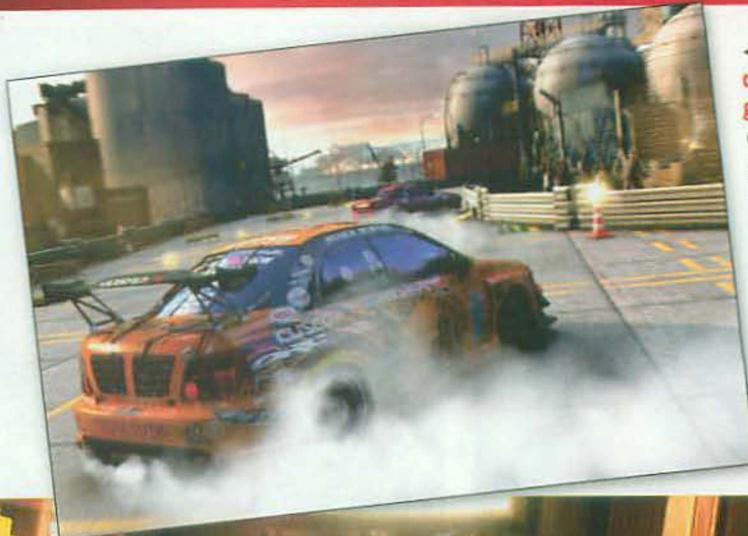
▲ **¡No sabrás si te estos bichos te dan más miedo o asco!** Sí, estos híbridos de humano y alienígena te pondrán los pelos de punta al tiempo que dan un asquito considerable, pero todo se enfocará a ofrecerte una experiencia pocas veces vista en un juego de acción como «Dead Space»: la ambientación, el sonido, la claustrofóbica tensión, la gravedad cero... ■

◄ **Un homenaje al cine de terror espacial.** Vale, si hasta ahora no te ha quedado claro que «Dead Space» no será un juego para espíritus sensibles, no sigas leyendo... ¿sigues ahí? Pues prepárate para una sinfonía de horror, capaz de helar la sangre al jugador más curtido en mil juegos de acción. No se trata sólo de "gore" -que lo habrá, sí-, sino de una sensación de soledad y desamparo, los ruidos que no sabrás de dónde vienen, los gemidos y lamentos, el miedo a flor de piel... ¡Esto será el Infierno en el espacio, amigo! ■

¡Vive la velocidad a tope!

Race Driver GRID

VELOCIDAD · CODEMASTERS · VERANO 2008



¡No hay nada mejor que el olor a gasolina y goma quemada! Casi, casi podrás olerlo. Y es que las pruebas de derrape, la velocidad, el realismo y los alucinante gráficos de «Race Driver GRID» te van a hacer pisar tan a fondo que hasta vas a hacer un agujero en el suelo. ¡Vas a vivir l velocidad tan a tope como nunca!

¡UNA DÉCADA DE VELOCIDAD PUNTA! Toda la experiencia de los «Colin McRae» y los «TOCA» se pone a disposición de la velocidad más vertiginosa y espectacular, en el nuevo «Race Driver GRID». ¡Písale!

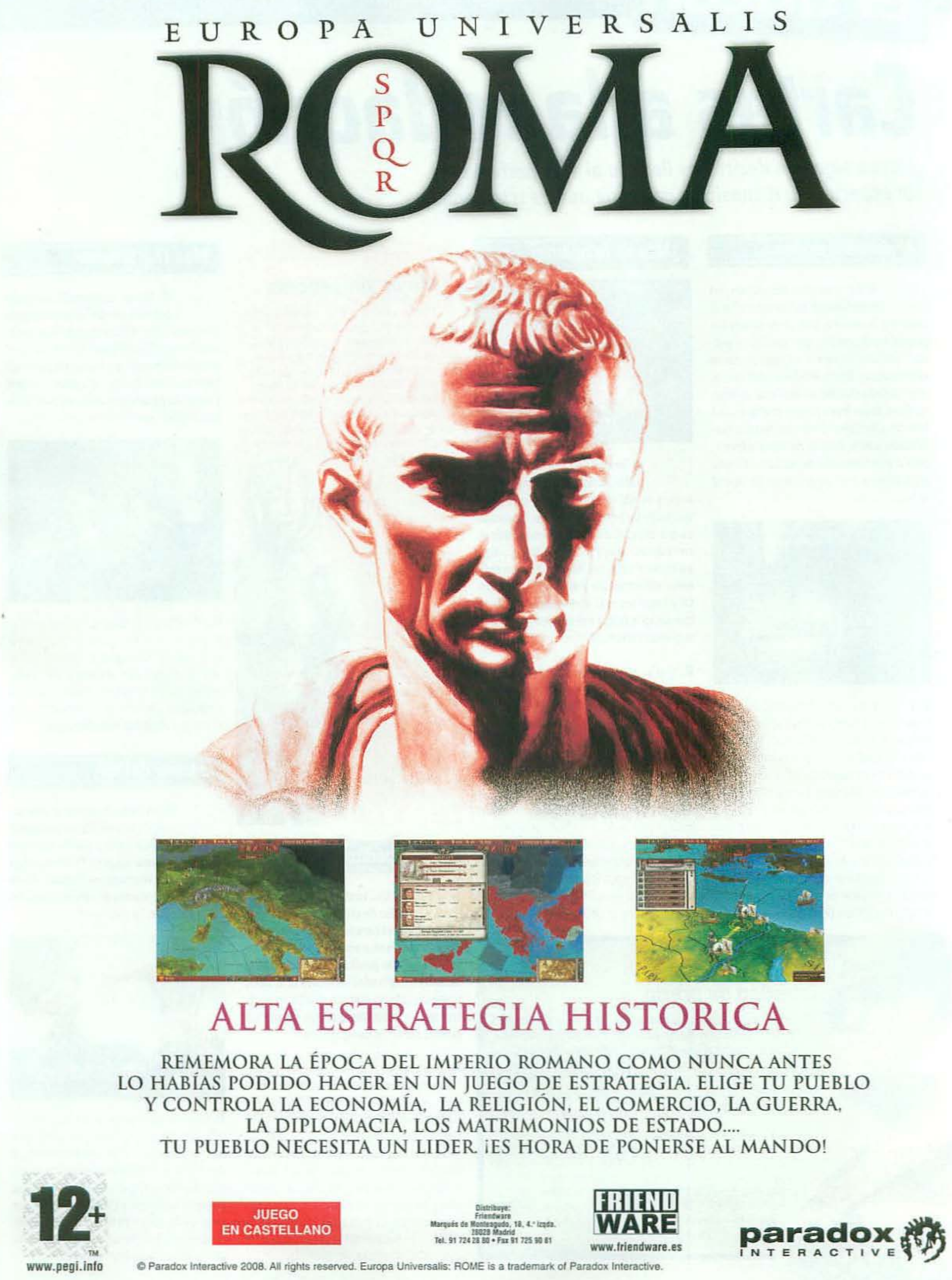




Competición pura y espectáculo total. Desde crear tu carrera profesional como piloto, formando un equipo y desarrollando tus vehículos, hasta la participación en torneos de todo tipo, «GRID» está pensado para el máximo realismo y el espectáculo total de la velocidad.



Carreras por todo el mundo. Estados Unidos, Japón, Europa, Milán, San Francisco, Yokohama... Son sólo unos cuantos ejemplos de lo que te espera en «GRID». Carreras urbanas –legales, ¿eh?– conduciendo los mejores cochazc por las ciudades más bellas del planeta. ¡Alucinante!


EUROPA UNIVERSALIS
ROMA
SPQR
ALTA ESTRATEGIA HISTORICA
REMEMORA LA ÉPOCA DEL IMPERIO ROMANO COMO NUNCA ANTES LO HABÍAS PODIDO HACER EN UN JUEGO DE ESTRATEGIA. ELIGE TU PUEBLO Y CONTROLA LA ECONOMÍA, LA RELIGIÓN, EL COMERCIO, LA GUERRA, LA DIPLOMACIA, LOS MATRIMONIOS DE ESTADO.... TU PUEBLO NECESITA UN LIDER. ¡ES HORA DE PONERSE AL MANDO!
12+
www.pegi.info
JUEGO EN CASTELLANO
Distribuye:
Friendware
Marqués de Monteagudo, 18, 4.º izqda.
28028 Madrid
Tel. 91 724 28 80 • Fax 91 725 90 81
FRIEND WARE
www.friendware.es
paradox INTERACTIVE
© Paradox Interactive 2008. All rights reserved. Europa Universalis: ROME is a trademark of Paradox Interactive.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Aventura y acción

Estoy un poco despistado con la definición de "aventura" que usáis en la revista, que va de desde los juegos tradicionales de "apuntar y pulsar" a títulos de terror y disparos, como «Penumbra. Black Plague», del que el mes pasado decíais que es una aventura. Pero luego otros juegos similares, del tipo de «Resident Evil», los habéis clasificado como juegos de acción/aventura o directamente de acción. ¿Dónde está la línea que separa unos de otros? ■ Javier García



R. En general cuando hablamos de aventuras como género se trata de juegos en los que "manda" la inteligencia, la deducción o la exploración, por encima de tu puntería o tu rapidez de reflejos. En «Penumbra» por ejemplo, tienes que luchar contra enemigos, pero ese aspecto tiene muy poco peso frente a la exploración y la resolución de puzzles. En cualquier caso, la culpa de todo la tienen las compañías, con esa manía de combinar géneros a diestro y siniestro. ¡Con lo fácil que es distinguir «Tetris» de «Doom»! :-D

¿Más de lo mismo?



Después de leer la noticia que publicabais en la última revista acerca de «Starcraft II» tengo que decir que estoy un poco defraudado. La verdad es que esperaba un cambio más radical, con nuevas razas y más novedades... algo así como el salto que hubo en su momento entre «Warcraft 2» y «Warcraft 3». Pero tal y como les está quedando me parece que se va a tratar del mismo juego con mejores gráficos. ■ Alex

R. Que su apariencia no te engañe, como puedes comprobar en nuestro reportaje de este mes «Starcraft II» promete venir cargado de novedades en todos los niveles. Nuevas unidades, nuevas habilidades especiales, un nuevo entorno 3D (que a su vez abre nuevas posibilidades de juego)... Es cierto que hay una apuesta clara por alterar lo menos posible el legendario equilibrio entre bandos de «Starcraft», pero si consideramos que estamos hablando de uno de los mejores juegos de estrategia de todos los tiempos (para muchos el mejor, sin discusión) eso sólo puede ser una buena noticia, ¿no te parece?

LA QUEJA
Mejor sin esperas

No estoy de acuerdo con el lector que decía el mes pasado que merece la pena esperar por una conversión si es porque va a venir mejorada y con nuevos contenidos («Assassin's Creed», «Mass Effect»...) Yo creo que los juegos deberían aparecer a la vez para todas las plataformas y el contenido extra debería ser algo opcional, en forma de descargas adicionales, por ejemplo. ¿Es mucho pedir? ■ Lucas Martorell



No, no es mucho pedir, ni mucho menos, es lo que se debería esperar. Lo que pasa es que muchas veces las compañías firman acuerdos de exclusividad para lanzar un determinado juego primero en una consola u otra, y mientras no haya nadie que pague dinero por asegurar la exclusividad de un juego para PC no parece que vayan a cambiar las cosas.

Juego inédito

Llevo bastante tiempo oyendo hablar de un juego de estrategia espacial que al parecer ha obtenido unas críticas excelentes en todos los países en los que ha sido publicado. Hablo, ya os lo habréis imaginado, de «Sins of a Solar Empire». ¿Sabéis si lo van a editar en nuestro país? ¿Es posible que nos vayamos a quedar sin él? ■ David Iglesias

R. A día de hoy mucho nos tememos que «Sins of a Solar Empire», que efectivamente tiene pinta de ser un juegazo de los buenos, no tiene un distribuidor en nuestro país. Pero también tenemos que decir que nos extrañaría mucho que un juego de tanta calidad no llegara a ser publicado, y lo más probable es que no pase mucho tiempo antes de que una compañía se haga con sus derechos. Si esto pasa, por supuesto, nosotros te avisaremos puntualmente. ¿No esperarías otra cosa, verdad? :-D

Más The Witcher

Me ha comentado un colega que está en marcha una continuación para «The Witcher», que creo que se va a llamar «The Withcer: Duelmail», pero me extraña mucho que no hayáis publicado nada en la revista. ¿Habéis dado la noticia y se me ha pasado por alto o es que "me la han colado" pero bien? ■ Óscar Medina



R. «The Witcher: Duelmail», en efecto, está en proyecto, pero no tiene es ni mucho menos la continuación del juego de PC. En realidad se trata de un juego de combates gratuito desarrollado en Flash para ser jugado a través de tu navegador de Internet. Puedes informarte en su web: ***duelmail.thewitcher.com***

El trono del rol

Un lector hablaba el mes pasado de la posición inexpugnable de «World of Warcraft» y quiero decir que con juegos como «Age of Pirates», «Age of Conan» y «Warhammer Online», en mi opinión la hegemonía de «WoW» tiene los días contados. ■ Lord Garth



R. Desde luego el panorama actual es completo y muy variado y el futuro inmediato promete ser igualmente brillante, lo que pasa es que "derrotar" a «WoW» son palabras mayores, sobre todo porque en breve aparecerá su segunda expansión y eso hará, seguro, que muchos de los que ya habían dejado el juego vuelvan a "caer en sus redes" ;-) La lucha, eso sí, promete ser apasionante.



LA POLÉMICA DEL MES
Cuestión de precio

Me parece muy interesante la apuesta que están haciendo algunas compañías por la introducción de publicidad en los juegos, si con ello se consigue, como en el caso de los próximos «Quake Live» y «Battlefield Heroes» que sean gratis o, al menos, que sean notablemente más baratos. Lo que me preocupa es que la cosa se generalice y al final tengamos que soportar los anuncios y además pagar el mismo precio de siempre. ■ Genaro

Estamos de acuerdo en que cuantas más opciones haya disponibles, mejor, pero pensamos que alguien debería explorar la más evidente: juegos gratis y ya está, sin publicidad ni nada :-D Ahora en serio, es muy poco probable que se llegue a dar la situación que comentas, piensa que esto es un mercado y, como tal, se mueve según la ley de la oferta y la demanda. Si, por el mismo precio, tuvieras que elegir entre juegos con publicidad y juegos sin ella, ¿qué elegirías...? Pues eso.

CARTA DEL MES

Cuestión de opinión

● Comparando mis votos con los resultados finales de las votaciones para los mejores juegos del año, tengo que decir que he ido bastante bien encaminado en todas las categorías, salvo en la de velocidad, pero es que en mi opinión «Test Drive Unlimited» es mejor juego de coches que «NFS ProStreet», de aquí a Lima. En fin, acato la decisión de la mayoría, pero en rebeldía, que conste :-D ■ Aitor

R. Pues mira, si hubieras dicho otra categoría podríamos haber sostenido un debate más largo, pero es que la de velocidad es una de las que ha tenido un ganador más claro. Nada menos que un 47% de votos obtuvo el último «NFS», frente al 22% de «Test Drive». Pero, oye, esto es cuestión de opinión y la tuya vale tanto como las demás. Así que si a ti te gusta más «Test Drive», pues nada, abróchate el cinturón, pisa a fondo y ia disfrutarlo!



FORMIDABLE



¡Números de récord! El reciente informe anual de aDeSe nos ha revelado que en el año 2007 el consumo de videojuegos ha supuesto el 54% del total del ocio audiovisual, por delante de la taquilla de cine o la venta de música y películas... Y parece que fue ayer mismo cuando todo el mundo decía que esto de los juegos era algo "minoritario". Las vueltas que da la vida, ¿verdad?

LAMENTABLE



No sorprende, pero molesta. Ya sabemos que el desarrollo de los juegos de rol online es especial, más largo y complicado que el de los juegos "normales", pero si nosotros lo sabemos, las compañías deberían saberlo más y no "mojarse" dando fechas que luego retrasan una y otra vez. Esta vez el retrasado ha sido «Warhammer Online», pero no es, ni mucho menos, el único culpable...

Parches prematuros

● Entiendo que a veces es imposible que un juego esté libre de errores y me parece natural (y muy útil) que después de su lanzamiento aparezcan uno o varios parches que lo corrijan. Lo que me parece menos normal es lo que sucede con juegos como «ACB Total», que necesita ser "parcheado" desde el primer día para funcionar correctamente. Eso ya pasa de castaño oscuro, ¿o no? ■ Pepe



R. Pues la verdad es que no es frecuente que un juego aparezca con problemas tan graves como para obligar a actualizarlo nada más comprarlo. Lo bueno en este caso es que no ha habido que esperar para tener una solución, porque el parche estaba disponible prácticamente desde el primer día, pero está claro que lo mejor hubiera sido no haber tenido que necesitar el parche.

Los Sims en la red

● Me habéis dejado a cuadros con vuestro reportaje de «Los Sims 3». ¡Pero si todavía estoy enganchadísimo a «Los Sims 2»! Mira que si tengo que dejar la partida a medias... En fin, lo que quería preguntaros es, ¿vosotros sabéis si «Los Sims 3» va a tener por fin un modo multijugador online como Dios manda? Porque me imagino algo así como «Second Life», pero con las posibilidades de «Los Sims» y es que me entran sudores fríos del gusto... :-D ■ Andrés Sánchez



R. Pues mira que lo sentimos, pero te vamos a tener que "cortar el rollo", porque una de las cosas que ha confirmado EA es que el juego no tendrá modo multijugador online (seguramente por aquello de que sería muy difícil seguir garantizado un juego para todos los públicos una vez que saltara a la red). Eso sí, como alternativa siempre puedes probar el clásico «Los Sims Online», que EA acaba de poner a disposición del público en la página **ea-lan.ea.com.**

Bien por FX

● Quiero felicitar a FX por apostar una vez más por un género que no pasa por sus mejores momentos, el de la aventura. Como "aventurero" de toda la vida, estoy deseando que llegue a la calle su nuevo juego, «Jack Keane», sobre todo después de leer la estupenda preview que le dedicasteis el mes pasado. ¿Va a ser tan bueno como parece? ■ Manuel



R. Pues si todavía no has leído su review, unas cuantas páginas más adelante, te adelantamos que «Jack Keane» tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de este género, con la excelente producción habitual de FX además. Ahora, eso de que el género no vive sus mejores momentos... «Runaway 2», «Jack Keane», «Sam & Max»... Parecería que hemos pasado épocas peores, ¿o no?



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Cómo...

es posible que un juego como «Sins of a Solar Empire», un bombazo en todos los países que ha aparecido, no haya encontrado todavía distribuidor en España?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores que afirman que Peter Molyneux podría estar planeando una nueva versión de su legendario juego «Syndicate»?

¿Dónde...

va a encontrar Interplay el dinero que según ellos necesitan para poder hacer un juego de rol online basado en el universo «Fallout»?

¿Por qué...

EA ha cancelado la versión de PC de «Madden 09», pero no ha hecho lo mismo con las de consola?

¿Cuánto...

de verdad y cuánto de interés hay en las declaraciones de THQ cuando dice que «World of Warcraft» ya ha alcanzado su techo?

¿Qué...

le han visto los coreanos a «Hellgate: London» para crear un millón de cuentas de usuario en apenas dos semanas?

¿Quién...

se va a atrever a seguir anunciando la "muerte" de las aventuras gráficas ante la evidencia de buena salud que dan juegazos como el flamante «Jack Keane» de FX?

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.

Perdidos 90
Puntuación Micromanía

Ni pies ni cabeza

Reconozco que al principio este juego tiene muy buena pinta pero, a medida que juegas, te vas dando cuenta de que es una *tomadura de pelo*. La gracia de las aventuras está en su argumento, en enfrentarte a un misterio y al final resolverlo, pero «Perdidos» lo único que te deja es una cara de tonto de aquí te espero... ¡Menudo chasco! ■ Edmundo

La otra nota 80





Como se comentó en la review, éste juego está dirigido a los fans de la serie, porque comparte con ella una forma muy especial de enfocar la narración, respondiendo a cada misterio resuelto con dos nuevas preguntas... Si este planteamiento no te resulta atractivo es normal que el juego se te haya "atragantado".

F.D.L. (Autor de la review)

Penumbra Black Plague 86
Puntuación Micromanía

¡Qué miedo!

Creo que este juego tiene una ambientación *soberbia, de las mejores que* he visto en una *aventura* en mucho tiempo. Me ha tenido enganchado (y *muerto* de miedo) de *principio* a fin y sólo por eso creo que merece una nota superior. ■ Ginés Nieto

nota 98

Desde luego, al guión y a la ambientación del juego no se le puede poner ni un solo pero, porque ambos son estupendos. La pena, en mi opinión, es que ambas no estén acompañadas por un acabado técnico de mayor calidad, porque entonces sí que sería un juego imprescindible.

F.D.L. (Autor de la review)

Soulstorm 96
Puntuación Micromanía

No se entiende

Me parece que le habéis dado una nota altísima si, como decís, el juego está en inglés. Hace unos años se podían perdonar este tipo de fallos, pero a estas alturas me parece imperdonable que se presente un juego sin traducir. Y los que no sabemos inglés, ¿qué hacemos? ■ Jordi Porta

La otra nota 85



Parece ser que *nos has* entendido mal, porque todos los textos de «Soulstorm» están traducidos al castellano. El problema está en sus *voces* que, efectivamente, *no* han sido dobladas, pero eso, en un juego de estrategia como éste, no supone un inconveniente demasiado grande a la hora de disfrutarlo.

J.P.S. (Autor de la review)

Speedball 2 82
Puntuación Micromanía

Acción a tope

¿No habéis sido un poco duros con este juego? No es el simulador más completo del mundo, es cierto, pero yo creo que es realmente divertido y te engancha a jugar desde el primer partido. Eso, a mi entender, tendría que tener más peso que otros factores, como los gráficos o la tecnología. ■ Jesús

La otra nota 88



Es cierto que es muy divertido, sobre todo en su modo multijugador que, por eso mismo, lleva una nota bastante más alta. Al modo individual le falta, en mi opinión, algo más de variedad porque las escasas diferencias en los estadios y la IA de los distintos equipos, lo hacen volverse un poco monótono y repetitivo.

F.D.L. (Autor de la review)

Hour of Victory 80
Puntuación Micromanía

Poca inteligencia

Creo que el principal problema de este juego es que su inteligencia artificial es realmente pobre. El comportamiento de los enemigos a menudo es absurdo y así no hay quien se aclare. Si a eso le añades un sistema de control que da problemas, el resultado es un juego bastante flojo. ■ Charlie

La otra nota 70



EN EL PUNTO DE MIRA
Crusaders Thy Kingdom Come 95
Puntuación Micromanía

A favor 98
La otra nota

Historia viva

Creo que no se puede ser mucho más realista ni más fiel con la historia que «Crusaders». Echarse una partida es como ver un documental de La 2, vamos, que en la universidad deberían convalidar las horas jugadas como una asignatura de historia :-D ■ Alejandro Ballester

Nada, nada, transmitimos tu idea al Ministerio de Educación a ver si cuela :-D Y en cuanto a lo demás, yo creo que para merecer más nota necesitaría tener un acabado aún más "redondo", añadiendo un editor y resolviendo algunos problemillas técnicos. A.T.I. (Autor de la review)

En contra 85
La otra nota

Poco original

Es verdad que se trata de un gran juego y que tiene un realismo enorme, pero se parece demasiado a «Medieval II. Total War» como para llevar una nota tan elevada. Los desarrolladores se lo deberían haber "currado" más y haber añadido más ideas originales al juego. ■ Nico

Yo creo que las diferencias entre ambos son notables, sobre todo en cuanto al sistema de juego. Su parecido se acaba en su ambientación y en que son del mismo género; penalizarle por ello sería como decir que «Call of Duty» es una copia de «Medal of Honor» porque los dos están ambientados en la 2ª Guerra Mundial. A.T.I. (Autor de la review)

Esos problemas existen, es verdad, pero yo no creo que sean tan graves, sobre todo porque su sistema de juego, con los tres personajes para alternar, es bastante original y eso mejora el conjunto.

J.P.V. (Autor de la review)

Europa Universalis III Napoleón 87
Puntuación Micromanía

Estrategia total

Vale que no tiene unos gráficos espectaculares, *pero yo* creo que no es justo penalizar por ello a un juego que se basa en una profundidad estratégica de primer orden, un aspecto en el que no tiene rival. En mi opinión merece una nota más alta. ■ Tomás de Madariaga

La otra nota 94



El problema (problemilla, en realidad, porque el juego es estupendo) de «Napoleón» no está en que sus gráficos son sencillos, sino en que el salto a las 3D ha acarreado algunos problemas de rendimiento y eso, a diferencia de su aspecto, sí que afecta a la jugabilidad y, por tanto, debería haberse evitado.

S.T.M. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.



PLAYSTATION 3
KONAMI
METAL GEAR SOLID 4
GUNS OF THE PATRIOTS TACTICAL ESPIONAGE ACTION
...A LA VENTA EL 12 DE JUNIO
© 1987 2007 KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.
METAL GEAR SOLID® IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.



DE VISITA EN LA CASA DE BLIZZARD

BLIZZARD NOS ABRIÓ LAS PUERTAS DE SUS ESTUDIOS y no sólo nos mostró «Starcraft II», sino que nos dejó ponerle las manos encima. Una experiencia que se redujo a un grupo muy exclusivo de periodistas... ¿A que te damos envidia?

EL PEQUEÑO MUSEO que han creado en sus oficinas tiene auténticas joyas de la compañía, por las que algunos fans matarían... ¡o mataríamos! Un ejemplo es el guión original, firmado por sus productores, del episodio que "South Park" dedicó a «World of Warcraft».





¡La mejor estrategia del Universo!

STARCRAFT II

Crear la segunda parte del que para muchos es el mejor juego de estrategia de todos los tiempos, es una tarea difícil y arriesgada. Pero es un reto que no asusta a Blizzard. Y, para demostrarlo, qué mejor que ir a sus oficinas y jugar en exclusiva al que, sin duda, es el juego más esperado de 2008.

Recorrer 10.000 kilómetros para pasar unas horas jugando en un PC puede parecer una locura, pero... ¿no lo habrías hecho tú, si ese PC estuviera en las oficinas de Blizzard y el juego fuera «Starcraft II»? De hecho, teníamos tantas ganas de volver a jugar con los Zerg, Protoss y Terran, que no pudimos resistir la tentación de comprarnos el juego original unos días antes de viajar, ahora que nuestra copia, con una década de vida a sus espaldas -¿quién dijo que el CD aguantaba para siempre?-, había decidido que ya había trabajado demasiado.

Refrescar la memoria después de tantos años nos ayudó a recordar conceptos olvidados y a situar así, en su contexto exacto, lo que en apenas unos días Blizzard nos enseñó... y cuya naturaleza en ese momento aún desconocíamos.

UNA VISITA CON SORPRESA

Dos sorpresas, en concreto, nos aguardaban a la llegada a Irvine, la pequeña localidad en la que Blizzard ha asentado sus nuevas oficinas. La primera, un sol de justicia que invitaba a irse a la playa y no a encerrarse en un inmenso complejo en el que todo desprende olor a "cuartel general"... y a «World of Warcraft». Superada la tentación -se nos olvidó el bañador en casa-, llegó la segunda sorpresa en forma de encuentro con la plana mayor de la compañía, que nos presentó la tercera y hasta ahora inédita raza del juego, los Zerg, de la que no habíamos visto nada en ninguno de los eventos anteriores sobre «Starcraft II» a los que habíamos asistido. La presentación comenzó con la proyección en el Blizzard Theater de la secuencia de vídeo que, presumiblemente, presentará a esta facción dentro del juego.

Los Zerg, de origen completamente biológico, basan su fortaleza en el gran número de unidades que son capaces de fabricar en muy poco tiempo, un aspecto heredado de su predecesor, aunque en esta ocasión incorporan varias novedades.

La más espectacular, sin duda, es la Reina -nada que ver con las unidades del mismo nombre que ya había en «StarCraft»-, una criatura de la que tan sólo podrás manejar una unidad y que nace directamente del criadero Zerg -y no a partir de una mutación de los Zerling (larvas), como ocurre con el resto de unidades-. Además de ser una potente arma de destrucción tendrá habilidades muy interesantes, como la de construir túneles que le permitirán desplazarse instantáneamente a cualquier estructura y, una vez allí, repararla. Es, sin duda, la principal novedad de una raza con ocho unidades inéditas.

¡POR FIN JUGAMOS!

Tras este primer contacto con la nueva raza, llegó el momento de probar el juego. Una amplia sala con la luz acondicionada ▸▸

> **«Starcraft II» traerá de vuelta al PC la mejor estrategia y la genial jugabilidad que tenía el original**



▲ ¡TRES RAZAS PARA DOMINAR EL UNIVERSO! Los nuevos Zerg están aquí y completan la trilogía de facciones en «Starcraft». La lucha ha comenzado.



▲ ¡LA VIDA SIGUE IGUAL! La interfaz del juego será casi idéntica a la del original, así como el control de las unidades y el sistema de niveles.

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Blizzard/Vivendi**
- Distribuidor: **Vivendi**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **2008**
- *eu.starcraft2.com*

LAS CLAVES

- Será completamente fiel a la filosofía de «StarCraft» y su jugabilidad será total desde el primer momento.
- Los Zerg incorporarán ocho nuevas unidades, con la Reina como su principal arma ofensiva.
- Pese a la gran calidad y detalle de su gráficos no te obligarán a invertir en un ordenador potente para jugar con él.
- Contará con un modo de campaña para un jugador y modos multijugador online a través de Battle.Net.
- Las nuevas batallas en que podrás jugar serán realmentes épicas, manejando a cientos de unidades simultáneas.

PRIMERA IMPRESIÓN

La mejor estrategia vuelve en 2008.
«StarCraft» 100%, más espectacular y alucinante, si cabe.



▲ ¡BATALLAS A LO GRANDE! Por tierra y aire, todas las razas de «Starcraft II» librarán épicas batallas en las que podrás controlar a cientos de unidades de forma simultánea.



▲ ¿COMBATES EN EL ESPACIO? No exactamente, pero tus unidades aéreas podrán desplazarse a zonas del mapa en las que lo único que habrá bajo sus placas de acero será... el espacio.

ZERG



PROTOSS



TERRAN



LAS 3 RAZAS, A PUNTITO

CON LA PRESENTACIÓN DE LOS ZERG las tres razas de «Starcraft II» están terminadas. Aunque el equilibrio entre ellas era excelente cuando lo probamos, en Bliizard no dejaron de insistirnos en que faltaban muchos ajustes. Les preocupaba, por ejemplo, que el poder destructivo de algunas unidades Zerg fuese muy elevado, ya que su fortaleza se basa más en el número de unidades que en la potencia.



▲ ¡¿QUIÉN HA PUESTO ESA PLANTA AHÍ?! La vegetación no es un obstáculo para ninguna de las unidades, pero sí interfieren su línea de visión. Por tanto, pueden servirte para ocultarte del enemigo.

►► para soportar las largas sesiones de juego que se iban a desarrollar allí, y una veintena de ordenadores con una de las últimas versiones que los chicos de Blizzard habían hecho de «Starcraft II». Versiones sólo multijugador, sin secuencias de introducción y apenas unos pocos menús con los que acceder a las funciones básicas para crear una partida o unirnos a alguna ya creada. ¡Vamos, lo justito para hacerse una idea de cómo será el juego!

Con la presentación oficial de los nuevos Zerg, ya se conocen todos los detalles de las tres razas disponibles

¿Y qué impresión nos causó? Lo cierto es que tras haber vuelto a jugar a «StarCraft» antes de viajar a California, la primera y engañosa sensación es la de estar ante un simple remake... pero no es así en absoluto. Sorprende comprobar que en lo básico el juego no ha cambiado casi nada, e incluso la interfaz de juego y el control son extraordinariamente parecidos, hasta el punto de que apenas unos minutos sirven para transmitirnos la sensación de llevar toda la vida jugando a «Starcraft II».

El modo en que se crean las unidades o cómo estas evolucionan y suben de nivel... Todo parece asombrosamente sencillo para un juego de 2008, algo en lo que nos hizo hincapié Dustin Browder, diseñador jefe del juego, asegurando que lo que habían buscado con «StarCraft II» era llegar a un público más amplio y nuevo, sin olvidarse de la gran base de usuarios "expertos" heredados de su predecesor. Algo así como: "lo hacemos sencillo para que los jugadores hagan cosas más difíciles". El dato negativo, para quien lo considere así, es que lograr ese equilibrio les ha llevado tanto tiempo que les obligó a descartar de antemano la posible incorporación de una cuarta raza en el juego. Pero



▲ ¡MENUDA ESCABECHINA! No hay nada más destructivo, ni desagradable, que una batalla Zerg contra Zerg. En ellas sólo verás vísceras de Zerg esparcidas por todo el mapa. ¡Puaj!



▲ COMO VIENEN, SE VAN. Así son los Zerg: asustan mucho por su gran número, pero en la práctica no aguantan ni un asalto. La clave será reaccionar antes de que te devoren entre todos.



▲ ¡PURO ESPECTÁCULO! Las batallas entre Terran y Protoss serán todo un espectáculo repleto de efectos visuales. En especial gracias a la tecnología de los últimos, la más avanzada, sin duda, de las tres razas del juego.

HORAS CON «STARCRAFT II»

» TREINTA Y CINCO ORDENADORES montó Blizzard para que los periodistas de todo el mundo pudiésemos probar en vivo las excelencias de «StarCraft II». Pudimos participar en partidas de seis jugadores, aunque también pudimos disfrutar con la IA de los bots.

» LAS HORAS FRENTE AL PC se nos pasaron volando. Algunas partidas llegaron a durar varias horas, aunque nunca te aburrías. Blizzard prometió que en la versión final habría tanto mapas como en los que jugamos, como otros más pequeños, para partidas rápidas.



como somos así de desconfiados, le insistimos: "¿no hay ninguna posibilidad de ver una cuarta facción?". Respuesta: "No, ni ahora ni nunca". Así que olvídate de controlar razas que no sean Zerg, Protoss o Terran.

EJÉRCITOS DE VERDAD

La historia en torno al juego se desarrollará 40 años en el futuro sobre la historia del primer «StarCraft», e inmediatamente después de «Broad War», por lo que buena parte de su desarrollo tendrá lugar en escenarios ya conocidos por muchos, como Mar Sara, Braxis o Char.

El escenario que se nos plantea, además, es el de un sistema dominado por Kerrigan y su ejército Zerg, del que en los últimos cuatro años no se han tenido noticias. Todo hace sospechar que está creando un enorme ejército con el que iniciar una nueva ofensiva. Y es precisamente este aspecto, el de los ejércitos y el gran número de unidades que pueden llegar a componerlo, uno de los aspectos que más nos ha llamado la atención del juego. Con ello Blizzard ha logrado algo difícil: transmitir la sensación de que cada unidad, dentro de la muchedumbre, es un ser independiente. Nada de movimientos robotizados repetidos al unísono a modo de coreografía.

Las batallas dentro de «StarCraft» parecen reales –dentro de que es un juego de ciencia ficción– porque cada unidad transmite la sensación de que ante todo intenta sobrevi- ▸▸



Pese a su gran calidad gráfica, no necesitarás tener un PC muy potente



▲ EL REGRESO MÁS ESPERADO. Los Lurkers aparecieron por primera vez en «Broad War», la expansión de «StarCraft». Nacen a partir de los Hidraliscos y sólo atacan cerca del criadero.



▲ ¡EFECTOS ESPECIALES DE LOS BUENOS! Dicen en Blizzard que no quieren distraer a los jugadores de con efectos espectaculares. Pero qué quieres que te digamos... ¡son la bomba!

EL PARAÍSO DE LOS FANS



LOS PRÓXIMOS DÍAS 28 Y 29 DE JUNIO tendrá lugar en París la edición 2008 de la Blizzard Worldwide Invitational. En este evento, abierto al público, asistirá Blizzard en pleno, habrá concursos con premios por valor de 100.000 $ y se podrá jugar a «World of Warcraft: The Wrath of the Lich King» y «StarCraft II».

DESDE EL PASADO 20 DE MARZO se pueden adquirir las entradas en la web: *eu.blizzard.com/wwi08* por 70 eurazos cada una. La edición de 2007, en Seúl, fue todo un éxito. ¡No te la pierdas!



▲ CUESTIÓN DE COLMILLOS. Los Ultralisk son una de las unidades más destructivas de los Zerg. Sus enormes colmillos, semejantes a los del mamut, pueden con todo. Eso sí, son muy lentos en sus movimientos.

AL TIMÓN DE BLIZZARD





DUSTIN BROWDER, diseñador jefe de «Starcraft II», tiene una larga experiencia en el género de la estrategia y el rol fuera de la disciplina de Blizzard. Bajo su batuta se crearon juegos como «Command & Conquer. Red Alert 2», «Command & Conquer. Generals» y «The Lord of the Rings. The Battle for Middle-Earth».

SAMWISE DIDIER, diseñador jefe del proyecto, es quizá uno de los activos más importantes de la compañía. Es responsable de buena parte del aspecto que muestran otros clásicos de Blizzard como las series «Diablo», «Starcraft» o «Warcraft».

►► vir, por encima del interés común de su ejército o facción.

DIEZ AÑOS NO SON NADA...

Pues sí, parece mentira pero ha pasado una década desde que apareció «Starcraft». Y es evidente que en todo este tiempo los ordenadores han evolucionado de una forma exponencial, tanto en la potencia de los procesadores como en las tarjetas gráficas. Así que comparar los gráficos de uno y otro juego sería bastante absurdo, aunque como nos confesó su director de arte, Samwise Didier, pusieron un especial cuidado en que el motor 3D que han desarrollado fuese capaz de mantener las mismas sensaciones que transmitían aquellos gráficos de hace una década. Obviamente, todo será mucho más realista y con más colorido, aunque se han cuidado de no caer en los excesos, en este sentido, de «Warcraft III».

En cuanto a la tecnología utilizada, el juego será compatible con DirectX 9 y, además, hoy por hoy no incorpora ningún efecto que haga necesario el uso de tarjetas con DirectX 10 –lo que le haría ser compatible sólo con Windows Vista–.

La preocupación de Blizzard a este respecto es que «Starcraft II» esté al alcance del mayor número posible de jugadores, y para ello han seguido el patrón que tanto éxito les está dando en «World of Warcraft»: unos modelos no demasiado complejos, pero cuyo aspecto se mejora extraordinariamente con texturas muy detalladas. Algo apreciable cuando se acerca la cámara a las unidades.

Y en cuanto a efectos especiales, nada nuevo bajo el sol. Según el propio Samwise, no querían distraer al jugador con explosiones. Aunque a nosotros, con todo, nos pareció que estaban pero que muy bien.

2008, CUENTA ATRÁS

Cuando aún no existe una fecha oficial para el lanzamiento de «Starcraft II» –tan sólo que saldrá en 2008–, se puede decir, con total seguridad, que el diseño está acabado y cerrados los principales apartados.

El juego contará con un modo campaña para un solo jugador que podrás completar de tres formas distintas, dependiendo



El juego incluirá una campaña individual para cada raza y varios modos multijugador en Battle.net

de la facción que elijas. Pero es, sin embargo, en el modo multijugador a través de Battle.net en el que Chris Sigaty, productor del juego, nos confesó que tienen muchos secretos que aún no quieren desvelar.

En Blizzard son conscientes de la dificultad que representa para los jugadores menos experimentados unirse a partidas online acordes a su nivel, de ahí que buena parte de los esfuerzos en Blizzard han ido centrados a permitir que cualquier jugador, independientemente de su destreza, pueda pasar un buen rato jugando online. Una de las propuestas en la que han trabajado, según nos comentaron, es la de crear partidas de corta duración con las que ir adquiriendo experiencia de forma progresiva.

Y, por último, también nos confirmaron algo que muchos fans del juego llevan tiempo preguntándose: ¿Incluirá editor de niveles? Pues... ¡sí!

¡QUE LLEGUE YA!

En todo momento, durante los dos días que duró nuestra visita a Blizzard, tratamos de obtener por parte de alguno de los miembros del equipo que desarrolla el juego, un indicio, una pista... un algo que nos permitiese situar el lanzamiento del juego en una fecha más o menos concreta, y no ese ambiguo "cuando esté listo", que tanto gusta usar a los creadores de juegos.

Fue en vano, claro, aunque nuestra impresión tras probarlo y charlar largo tiempo con ellos es que no se puede pensar en un lanzamiento más o menos cercano. Habrá que esperar al Worldwide Invitational de Junio, en París, para ver qué dice Blizzard al respecto. Y conociendo el perfeccionismo del que hace gala la compañía en sus juegos, todo es posible. ■ J.S.F.

LOS NUEVOS ZERG, AL DETALLE

SÓLO FALTABAN ELLOS. Y ahora que los han presentado en sociedad, te contamos aquí cómo serán las nuevas unidades Zerg –la última raza que quedaba por conocer en «Starcraft II»– que podrás manejar, controlando a la raza más furibunda de las tres de que dispondrá la versión final del juego. ¡Pasen y vean!

REINA

▶ TIENEN UN PODER DESTRUCTIVO inmenso y además son capaces de reparar construcciones y trasladarse rápidamente a través de túneles. Sólo se puede tener una.





CORRUPTOR

▶ UNIDAD AIRE-AIRE. Pese a su fiero aspecto no acaba de forma directa con los enemigos y lo que hace es corromperlos para que ataquen a sus propios aliados. ¡Total!

ULTRALISK

▶ LA UNIDAD MÁS IMPRESIONANTE de los Zerg, sin duda, tanto por su aspecto, como por su habilidad para provocar y absorber daño frente a unidades terrestres.





BANELING

▶ BOMBAS RODANTES que, en gran número, dañan las estructuras enemigas en muy poco tiempo. Son muy rápidas de producir, ya que mutan a partir de los Zergling.

INFESTOR

▶ SU PRINCIPAL HABILIDAD es la de infectar temporalmente estructuras enemigas. Al hacerlo, éstas producirán Marines infectados que podremos controlar.





MUTALISK

▶ ES LA PRINCIPAL UNIDAD de los Zerg y su arma más potente le permite dañar a tres unidades en un solo ataque. Esta unidad ya aparecía en el primer «StarCraft».

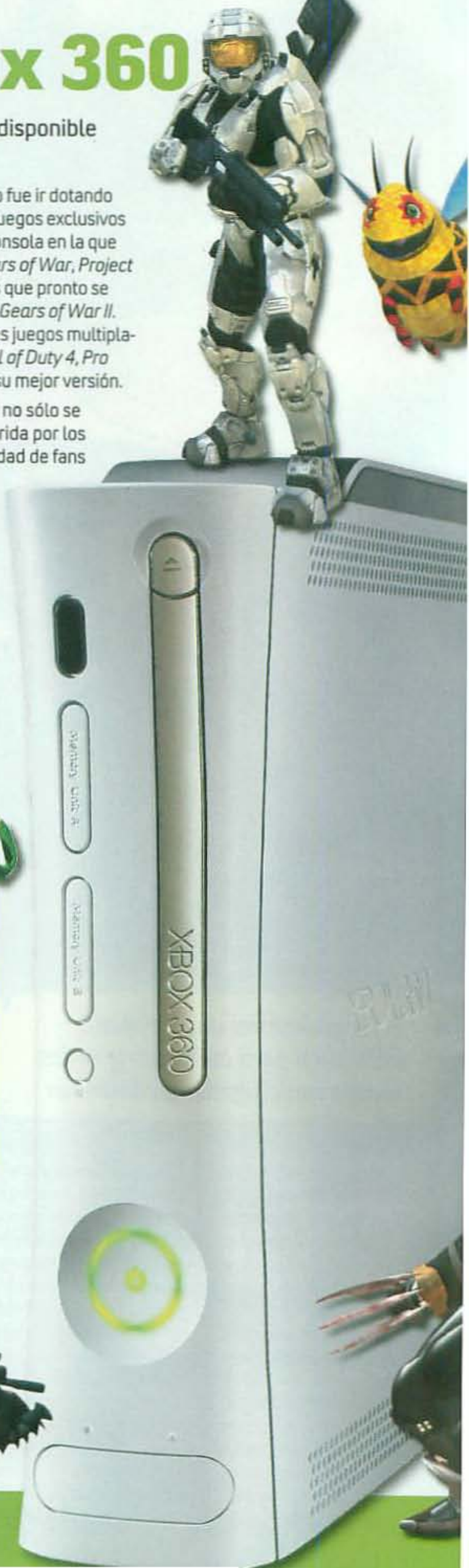
Estalla la fiebre Xbox 360

La reacción no se ha hecho esperar: la rebaja de precio de Xbox 360, ahora disponible desde 199,99€, ha sacudido el mercado. Xbox 360 vuela de las tiendas.

A por el trono de la nueva generación. Microsoft está dispuesta a ganar "la guerra de las consolas", y ya ha desvelado su primera baza para conseguirlo: rebajar los precios de las tres configuraciones de Xbox 360. La máquina es la consola de nueva generación con el mejor precio del mercado, gracias a una rebaja que Microsoft se puede permitir por las exitosas ventas de la máquina y sus juegos: por cada Xbox 360 se venden 7 juegos, más del doble que en las otras consolas "next-gen".

Un éxito que se ha ido cimentando poco a poco. Primero, Microsoft aprovechó su experiencia con la primera Xbox para que, desde el primer día, Xbox 360 tuviera el mejor servicio Online del mundo: Xbox LIVE. La mejor plataforma para jugar en red... y para descargarse demos, trailers, comunicarse con otros jugadores y, dentro de poco, hasta descargar películas. El segundo paso fue ir dotando a la máquina del mejor catálogo de juegos exclusivos del mercado. Xbox 360 es la única consola en la que puedes jugar a *Bioshock*, *Halo 3*, *Gears of War*, *Project Gotham Racing 4*, *Mass Effect*... a los que pronto se unirán títulos como *Ninja Gaiden II* o *Gears of War II*. Y además, también tienes los mejores juegos multiplataforma, como *Assassin's Creed*, *Call of Duty 4*, *Pro Evolution Soccer 2008* o *GTA IV*... en su mejor versión.

Y el éxito final ha sido que Xbox 360 no sólo se consolida como la consola más querida por los jugones expertos y con una comunidad de fans más fieles: también ha abierto su catálogo a todo tipo de público, con títulos como *Scene It*, *Viva Piñata* o Guitar *Hero III*. A día de hoy, Xbox 360 es LA consola. ¿Ya la tienes?





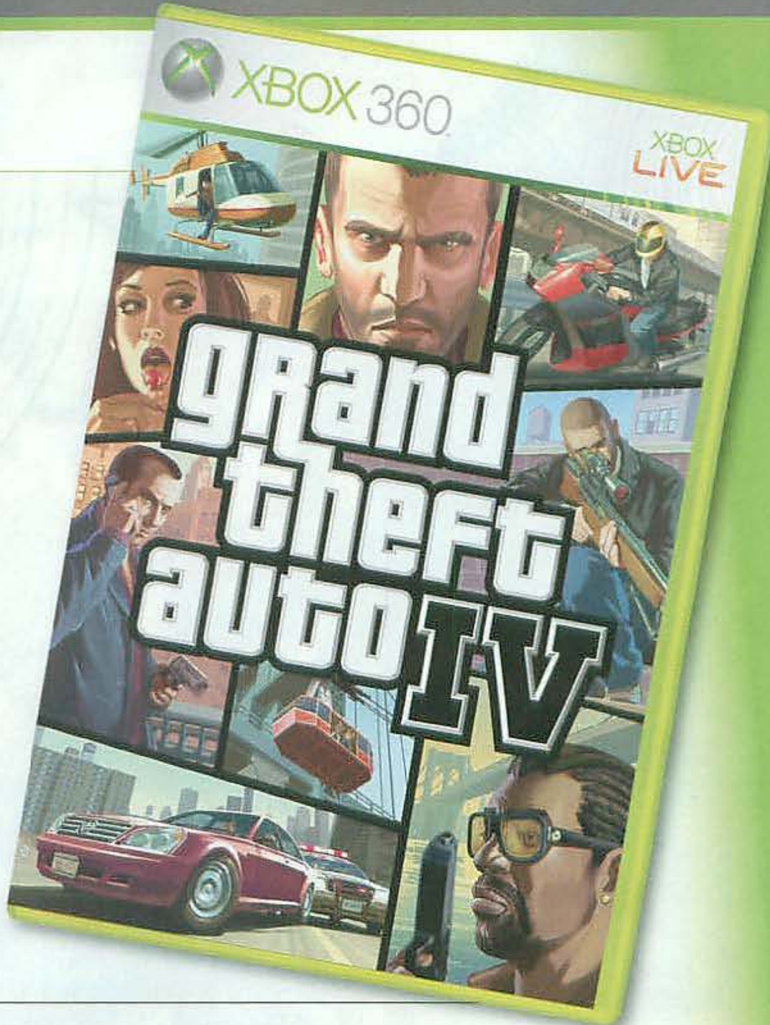


Xbox 360 para todos los gustos

Actualmente, Xbox 360 está presente en tres versiones. Para adaptarse a todos los públicos. La versión Premium de Xbox 360, con un disco duro de 20 GB y un mando inalámbrico, cuesta 269.99€. Xbox 360 Elite, con su disco duro de 120 GB para guardar cientos de horas de contenido descargable desde Xbox LIVE, cuesta 369.99€. Y Xbox 360 Arcade, es ideal para los que deseen un primer contacto con el universo Xbox: ¡por sólo 199.99€ es la consola de nueva generación más asequible!



grand theft auto IV



El retorno del rey... del crimen

Compañía: **Rockstar** / Fecha de lanzamiento: **29 de abril** / Precio: **69,95 €**

¡Ya está aquí! GTA IV, el juego más deseado, llega también a Xbox 360 con capítulos exclusivos y un multijugador que hará historia. Es el momento de que formes tu banda... si quieres sobrevivir. Porque hay jugadores muy peligrosos ahí fuera.







La cuarta entrega de la saga de videojuegos más mítica de la década ya es una realidad, y ha logrado lo que parecía imposible: superar las expectativas y renovarse aprovechando todo el poder de Xbox 360. La historia de Niko Bellic, el inmigrante que busca una nueva vida en Liberty City pero encuentra un mundo de crimen y perdición, es la mejor de la saga. La recreación de la ciudad, inspirada en Nueva York, quita el aliento y nos demuestra lo que quiere decir "nueva generación". Y el juego es *GTA* en estado puro, con la libertad de siempre y más posibilidades que nunca, y con esa ambientación, ese humor negro y esa autenticidad que los demás intentan imitar. Un montón de cualidades que brillan aún más en Xbox 360, porque es la única versión en la que podrás jugar dos capítulos en exclusiva, próximamente disponibles en Xbox LIVE, con multitud de misiones y 10 horas de juego extra. Pero es que, además, *GTA IV* pasará a la historia por ser el primer capítulo de la saga con modo multijugador Online. Crea tu propio mafioso con un potente editor, y disfruta de partidas para hasta16 jugadores simultáneos en 14 modos de juego. Hay batallas "Deathmatch" en solitario o por equipos, carreras con todo tipo de vehículos en las que todo vale, hasta preparar emboscadas usando las armas a tu alcance...

Pero además, *GTA IV* incluye modos de juegos revolucionarios, que por primera vez en la historia te permiten formar parte de una banda con otros jugadores. Prepárate para integrarte en la Mafiya (la Mafia rusa) y cumplir todo tipo de misiones: robar deportivos, eliminar soplones, defender locales... O para participar en rudos enfrentamientos entre criminales y policías, o unirte a otros jugadores y ejercer de guardaespaldas del mafioso Kenny Petrovic. Una infinita variedad de posibilidades que se resumen fácilmente: ya no estás solo en el mundo de *GTA*. Ahora te acompañan un montón de jugadores, tipos tan peligrosos como tú. Es comer o ser comido. Tú eliges.





Warhammer Online Age of Reckoning

¡Es la guerra!

Es fácil lanzarse a la batalla cuando lo haces detrás de una mesa y tu única tarea es mover un cerro de figuritas de plomo por el tablero, pero, ¿tienes lo que hace falta para empuñar la espada con tus propias manos? Pronto podrás averiguarlo.

- Género: **Rol online**
- Estudios/Compañía: **Mythic/GOA**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Otoño 2008**
- *www.war-europe.com*

LAS CLAVES

- Toda la riqueza y la profundidad del universo Warhammer se trasladan a un juego de rol online con una novedosa y apasionante jugabilidad.
- Habrá dos facciones, Orden contra Destrucción, compuestas por tres razas cada una.
- Cada una de las 24 clases de personaje del juego será diferente a las demás.
- El combate entre jugadores será uno de los aspectos centrales del juego.

PRIMERA IMPRESIÓN

Del tablero a la red. Una ambientación fantástica para un sistema de juego más que prometedor.

El juego de mesa de combates entre miniaturas "Warhammer" ha dado lugar a un gran número de videojuegos, algunos tan excelentes como el reciente «Warhammer. Mark of Chaos», pero ninguna adaptación ha sido tan ambiciosa como promete serlo el descomunal «Warhammer: Age of Reckoning», un juego de rol online de dimensiones épicas que promete encerrar todo el atractivo del oscuro universo de "Warhammer", combinándolo además con un sistema de juego innovador repleto de buenas ideas. ¿Será el que consiga desbancar por fin a «World of Warcraft» de su trono? Pues eso es complicado de adivinar pero, desde luego, después de haberlo probado a fondo, lo que te podemos asegurar es que la cosa tiene muy buena pinta.

¿CÓMO QUIERES SER?

La primera característica que te sorprenderá en «Warhammer Online» en cuanto le pongas los ojos encima será la enorme variedad de opciones que ofrecerá a la hora de crear y desarrollar tu personaje. De entrada tendrás que elegir entres dos facciones, el Orden y la Destrucción –o el bien y el mal, o la luz y la oscuridad... como tú prefieras–. Dentro de cada una de estas facciones encontrarás tres razas disponibles que representan, en parejas, algunos de los legendarios enfrentamientos que sacuden la superficie del mundo

Viaja al increíble mundo de Warhammer y conviérte en uno de sus héroes para participar en una guerra épica

¿A qué se parece?



World of Warcraft

■ «WoW» tiene un desarrollo muy parecido, con dos facciones enfrentadas entre sí.



Warhammer Mark of Chaos

■ Los dos están ambientados en el universo de "Warhammer".



▸ Enanos, orcos, el Imperio, los altos elfos... ¡Toda la magia del universo "Warhammer" te espera en este juego!



▸ Cada raza tendrá cuatro clases de personaje para elegir.

¿Sabías que...

...como no estaban satisfechos, los desarrolladores remodelaron por completo durante la Beta el sistema de habilidades, y eso ha dado lugar a las maestrías?



▸ La ambientación será fiel, hasta el más mínimo detalle, a la larga historia del universo "Warhammer".



▸ La última raza en unirse al juego es también una de las más esperadas: los terribles elfos oscuros.



de "Warhammer". Por el lado del bien estarán el Imperio (los humanos), los enanos y los altos elfos, mientras que en el bando de la oscuridad militarán sus milenarios enemigos, respectivamente, las fuerzas del Caos, los pieles verdes (que incluyen a orcos y goblins) y los elfos oscuros.

Una vez elegida la raza, podrás elegir entre cuatro clases para tu personaje. Lo interesante en este apartado es que, a diferencia de otros juegos en los que, por ejemplo, todos los guerreros son iguales entre sí, en «Warhammer Online» cada raza tendrá sus propias clases, que serán diferentes a las de las demás. Todas las razas, eso sí, contarán con una distribución parecida de tipos de personaje, o sea, que todas podrán elegir entre un guerrero defensivo (un "tanque"), un luchador cuerpo a cuerpo, un sanador y un experto en daño a distancia (hechiceros, arqueros...), pero cada uno de estos personajes será diferente en cada raza, con sus propias características, habilidades especiales y sistema de juego. Vamos, que muy poco o nada tendrán que ver entre sí el sanador de los altos elfos, el Archimago, con el sanador del Imperio, el Sacerdote Guerrero.

MAESTRO DE MAESTROS

Por último, para hacerlo todo todavía más elaborado, cada clase tendrá tres ramas de especialización, que en el juego se llamarán "maestrías", que te garantizarán nuevas habilidades especiales y bonos en diferentes aspectos, pero que sólo podrás llegar a dominar en dos terceras partes, eligiendo unas y desechando otras. ¿El resultado? Pues una cantidad potencialmente astronómica de personajes diferentes en la que la variedad está más que garantizada y en la que encontrarte con un "duplicado" de tu avatar pro- ▸▸





El PvP será uno de los puntos fuertes del juego, aunque habrá misiones de sobra por si lo tuyo no es luchar.





De una forma o de otra la guerra dominará todos los aspectos del juego, todo girará alrededor de ella.



El juego incluirá un sistema de "guilds" muy elaborado, con banderas, portaestandartes y talentos específicos.

CIUDADES MUY VIVAS



SIGUE CRECIENDO. Las seis capitales del juego (una por raza) serán mucho más que una simple reunión de edificios y PNJs. En «Warhammer Online» las ciudades estarán "vivas" y, a medida que los jugadores completen misiones alrededor suyo, irán subiendo en una escala de cinco niveles.



MÁS Y MEJOR. Estos progresos serán realmente importantes, pues cada vez que una ciudad suba de nivel no sólo mejorará en el número y calidad de sus defensas, sino que se abrirá el acceso a nuevos objetos, vendedores e instructores e incluso habrá bonos a la experiencia ganada dentro de ellas.



EN RUINAS. Cuando una ciudad es asediada su nivel puede resentirse. Si una ciudad es conquistada por el enemigo, el saqueo y los destrozos que estos causarán la harán retroceder niveles. Si esto sucede, sus habitantes tendrán que arrimar el hombro para que su ciudad recupere su antiguo esplendor.

►► mete ser casi, casi imposible.

Otro gran aspecto a destacar del juego será el enorme énfasis que hará en el combate entre jugadores, y es que en el universo "Warhammer" todo gira alrededor de la guerra, una premisa que está siendo genialmente trasladada al juego. Las seis razas de personajes, como ya hemos comentado, estarán enfrentadas dos a dos -Imperio contra Caos, orcos contra enanos, altos elfos contra elfos oscuros...- con la particularidad de que cada par de razas enfrentadas comenzarán la aventura en una misma región, lo que garantiza, claro está, que los combates entre facciones puedan tener lugar desde casi el mismo comienzo del juego.

UN MUNDO EN GUERRA

Para ello, además de los habituales escenarios independientes (las populares "instancias"), cada región contará con una parte limitada de su territorio en la que por el simple hecho de entrar ya te conviertes en un objetivo atacable para el enemigo (fuera de estas zonas no podrás ser atacado a no ser que lo permitas tú expresamente). Estas regiones serán auténticos campos de batalla, con diferentes tipos de objetivos para cada bando e incluso con fortalezas que podrán ser ocupadas, defendidas y asaltadas y que, lógicamente, darán al bando que las controle una enorme ventaja a la hora de mantener el control sobre la zona.

Pero, ojo, no pienses que esto quiere decir que el PvP será obligatorio para todo el mundo. Nadie te obligará a luchar contra otros jugadores, a entrar en las instancias o en los campos de batalla. De hecho, podrás llegar al máximo

Cada una de las seis razas del juego contará con cuatro clases de personajes que serán totalmente diferentes entre sí



Cada facción tendrá su ciudad capital que podrá ser asaltada y conquistada por el enemigo.

¿Sabías que...

...como ayuda en el desarrollo del juego en Mythic obtuvieron TODO el material publicado sobre el universo Warhammer?

EL TOMO DEL CONOCIMIENTO



TODO EL SABER REUNIDO. Uno de los aspectos más originales del juego será la inclusión de un sistema de consulta y referencia denominado "El Tomo del Conocimiento". En él cada jugador podrá encontrar absolutamente todos los datos sobre la carrera de su personaje: misiones resueltas y por resolver, enemigos derrotados, tesoro adquirido...

PISTAS Y CONSEJOS. Además, también será una enorme fuente de información acerca de la historia del mundo, el desarrollo de la campaña e, incluso, te irá dando datos acerca de hacia dónde debes encaminar tus pasos para progresar en la aventura, indicándote, por ejemplo, cuál es el mejor lugar para buscar nuevas misiones que realizar.



El dominio de cada mapa se decidirá en los campos de batalla.



El aspecto del juego promete ser sencillamente espectacular.

nivel sin haber levantado tu mano contra otro jugador porque habrá misiones y enemigos de sobra. Eso sí, estas misiones y estos enemigos girarán, como todo en el juego, alrededor de la guerra, de manera que todos tus esfuerzos, sean del tipo que sean, contribuirán a aumentar el dominio de tu facción sobre los territorios en disputa.

¡AL ASALTO!

La máxima expresión del PvP la encontrarás en el asedio y conquista de las ciudades del juego. Cada raza tendrá una ciudad capital en la que, como es habitual, habrá misiones, vendedores, instructores, subastas... La novedad es que la facción enemiga de cada ciudad (con ayuda de sus aliados) podrá asaltarla para intentar conquistarla, pudiendo usar incluso diferentes tipos de armas de asedio. Si llegan a ocuparla, los invasores podrán entrar en ella, saquearla, matar a sus habitantes e incluso secuestrar al rey enemigo para llevarlo prisionero a su propia ciudad. ¡Más real imposible!

Aparte de todo esto, claro, el juego tendrá otros muchos elementos, algunos tomados de otros juegos de este tipo (monturas, profesiones...) y otros realmente novedosos, desde un elaborado sistema de gremios en el que la bandera de la hermandad podrá ser llevada al combate por un portaestandartes y dará bonos a los miembros de la misma que luchen bajo ella, hasta una revolucionaria enciclopedia, denominada Tomo del Conocimiento, en la que quedará registrado hasta el último detalle de la historia de cada personaje.

Los asaltos a las ciudades con armas de asedio serán unos de los momentos más divertidos

¿ESTÁS PREPARADO?

Todo esto, además, vendrá acompañado por un acabado gráfico que promete ser sencillamente espectacular, y que reproducirá a la perfección la oscura y por momentos hasta gótica ambientación del universo "Warhammer". Añádele una completa traducción al castellano de todos los textos y un apartado sonoro excelente, y lo que te queda es un juego que ningún aficionado al ron online, tanto si es seguidor como si no del juego de tablero, debería pasar por alto. Nosotros, por lo menos, no pensamos perderlo de vista, ¿y tú?

■ J.P.V





- Género: **Aventura/Acción**
- Estudios/Compañía: **Eden Games**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Mayo 2008**
- ***www.centraldark.com***

LAS CLAVES

- Será una mezcla de acción y aventura, con una ambientación de peli de terror.
- Toda la acción se desarrollará en la ciudad de Nueva York, especialmente en el área de Central Park.
- El protagonista será Edward Carnby, el mismo que el de la serie clásica «Alone in the Dark».
- Su estructura narrativa se basará en capítulos, al estilo de una serie de TV.
- Podrás experimentar con la interacción de objetos y escenarios.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un regreso que se promete espectacular. **Uno de los juegos que hicieron grande al PC vuelve, aún mejor.**

Alone in the Dark

¡Tu mejor pesadilla se hace realidad!

¿Carnby? A ver, ¡sí, hombre! Un detective de principios del siglo XX que... no, espera, ¿no tuvo que ver con una "Nueva Pesadilla" de no sé qué en una isla? Eh... ¿que sí, que también? ¿Cómo? ¿Qué ahora está en Nueva York? ¿Y qué dices de una grieta?

«Alone in the Dark» ya está casi aquí. Poco más haría falta decir, a estas alturas, para que se te empezaran a poner los pelos como escarpias, pero ya que hablamos de un juego en el que el Mal es el protagonista –más incluso que Edward Carnby–, tenemos que confesártelo: el Mal nos ha poseído. Y, como nos hemos vuelto así de malvados, te vamos a decir de sopetón que lo hemos jugado... ¡y tú no! (insertar risa malvada de villano de opereta: ¡Buahahaha!). Aunque, bueno, vale, en la redacción alguno ya está un poco viejuno y a lo mejor estamos dando por hecho que conoces el clásico de los años 90... ¿Que no? Pues venga, hala, vamos a contártelo todo.

EL JUEGO QUE CAMBIÓ TODO

«Alone in the Dark», el original, el inimitable –bueno, al menos lo parecía en su momento– juego de Infogrames, nació en 1992. Fue el primer juego –¡el primerísimo!– que se inventó las 3D, con una pequeña trampa: utilizó modelos poligonales 3D para los personajes, situados sobre escenarios fijos en dos dimensiones. A la parte técnica había que sumar un guión fabuloso basado en los relatos de H.P. Lovecraft, donde el Mal invadía la Tierra a través de una mansión encantada –Derceto– que un detective llamado Edward Carnby visitaba por obra y gracia de un caso para el que le

Vivirás una apasionante y terrorífica aventura, en la que lucharás contra el Mal que está arrasando Nueva York

¿A qué se parece?



Penumbra. Black Plague

La sensación claustrofóbica y la angustia del protagonista se repiten en «Penumbra».



Resident Evil 4

Su diseño en tercera persona y su guión terrorífico también tienen similitudes con «Alone».



El Mal surge en la ciudad de los rascacielos y allí estás tú, E. Carnby, en la aventura más terrorífica de tu vida.



Para huir de la grieta hasta podrás conducir un taxi por las calles de N.Y.

¿Sabías que...

...el «Alone in the Dark» original, aparecido en 1992, fue el primer juego para PC que utilizó modelos 3D reales para crear los personajes?



Pese al nombre del juego no estarás tan solo... PNJs y enemigos por doquier te esperan en esta aventura.



En «Alone» combatirás al Mal con tipo de artimañas, como en el mundo real: el fuego será el mejor ejemplo.





habían contratado. ¿El resultado? Un juego que hizo Historia y abrió el camino para que otros títulos se llevaran la gloria de haber creado el género del "survival horror". Pero así es la vida...

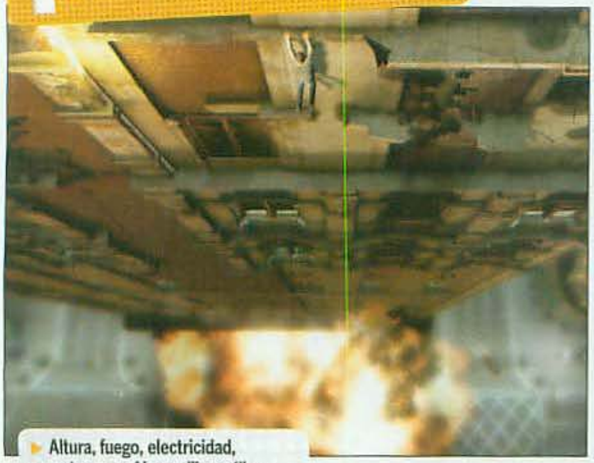
DE LO VIRTUAL A LO REAL

Los tres lustros largos que han pasado desde entonces han servido para que: a) Edward Carnby, nadie sabe cómo, haya pasado de ser un detective de principios del siglo XX a aparecer en pleno siglo XXI, de un modo que ni él mismo sabe —eso, tras aparecer en "The New Nightmare" hace ya unos añitos, también con un aspecto más que rejuvenecido–; b) el escenario sea ahora Nueva York, en la zona de Central Park, por donde al Mal le ha dado por salir para hacertelas pasar canutas y c) aquel clásico/aventura/revolucionario juego que se asomaba de puntillas a un nuevo mundo de tecnología gráfica haya derivado en un universo que más que virtual te va a parecer totalmente real, donde la interacción con el entorno es la misma que podrías tener al pasear por una ciudad arrasada por el Apocalipsis... bueno, ya sabes.

Y es que ahí, en esa creación de un mundo "real", es donde, entre otros pilares básicos del desarrollo, Eden Games ha echado el resto para ofrecerte algo que sea jugable, divertido y muy intuitivo, al tiempo que hará que se te estremezcan los pelillos de la nuca con un escalofrío gracias a una ambientación tan alucinante como muy pocas veces se ve en un juego.

AGARRA, MUEVE, TIRA, QUEMA, DISPARA...

Lo primero, aclarar las cosas. «Alone in the Dark» no será un juego de rol. ¿Ein? Pues eso. Será una aventura con acción a porrillo. No esperes un juego de libertad total para explorar, y en el que ►►



Altura, fuego, electricidad, monstruos... «Alone» "jugará" con algunos de tus miedos más primarios.





La combinación de distintos objetos te permitirá crear estrategias muy variadas para avanzar en el juego.

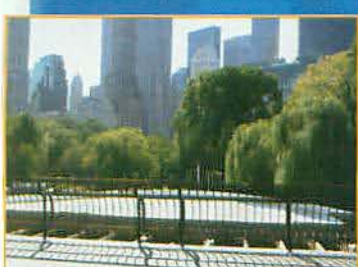


¿Que se puede quemar? ¡Pues quémalo! ¿No te han dicho que para hacer una tortilla hay que romper los huevos?

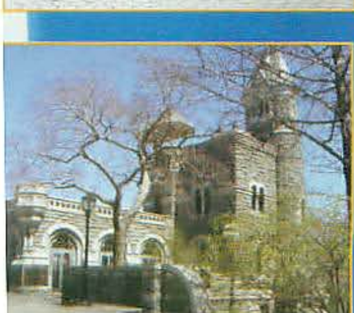
TEORÍA DE LA CONSPIRACIÓN



¿QUÉ PASA EN CENTRAL PARK? En «Alone in the Dark» se juntarán temas tan atractivos y, aparentemente, dispares como lo sobrenatural, las sociedades secretas, las conspiraciones a escala global y... ¡la especulación inmobiliaria!, que se centra en datos históricos reales sobre Central Park.



UNA CONSPIRACIÓN... ¿REAL? Aunque la historia completa que da forma a la aventura sólo la descubrirás a medida que avances en la misma, esta mezcla tan extraña de temas parte de datos "conspiranoicos" reales sobre el valor de los terrenos de Central Park y la historia de la ciudad de Nueva York.



EXPLOTANDO EL MITO. Dar una vuelta de tuerca a esa historia kafkiana de sociedades secretas y especuladores, ha sido la clave para centrar en Nueva York y en su famoso parque el guión del juego. Todos los detalles los puedes encontrar en la página web oficial del mismo: www.centraldark.com.

►► puedas desarrollar habilidades especiales, etc. etc. PERO... «Alone in the Dark» sí será único y de una libertad sorprendente en la resolución de puzles, la eliminación de enemigos y la interacción. Y, esto, ¿qué quiere decir?

La simulación física es la base de gran parte de la jugabilidad. Ejemplos: te encuentras con una puerta cerrada y no tienes llave. ¿Cómo la abres? Puedes coger un extintor de la pared, usarlo como ariete y romper la puerta a golpes. ¿Bestia? Sí, ¡pero efectivo! Otro más: tienes que pasar por una alcantarilla llena de agua –sucia, claro– y hay un cable eléctrico sumergido que te va a dejar como un churrasco a la que metas el pie. ¿Qué haces? Pues puedes coger un palo del suelo, sacar con cuidado el cable con el palo y evitar la fritura... o puedes buscar el tendido eléctrico, localizar los fusibles y cortar la corriente. Uno más: ¿cómo cargarte un puñado de infectos bichejos a los que atrae la luz, cuando necesitas luz para verlos? Puedes juntar un poco de cinta adhesiva con una bengala, lanzar la bengala adhesiva a uno de los bichos, dejar que los demás se arremolinen junto a él y mandarles una granada, o un cóctel molotov, o dispararlos, o crear un reguero con un bidón de gasolina y encenderlo con el mechero, o... lo pillas, ¿no?

Un cuidado guión y una ambientación increíble serán la base de una aventura que promete terror y tension por igual

Ahora imagina esto para TODO el juego: armas, objetos, vehículos, puzles, etc. O sea, una auténtica pasada de interacción real.

EL DIABLO ESTÁ EN LOS DETALLES...

Todo esto, con lo bien que pinta, no es sino la punta del iceberg de «Alone in the Dark». No te vamos



iCuidado! El fuego puede ser un aliado pero si no lo controlas te puedes ver metido en situaciones apuradas.

UN MUNDO REAL EN TU MANO



ADEMÁS DE LA SIMULACIÓN FÍSICA, en «Alone in the Dark» el nivel global de la interacción con el entorno de juego será tan elevado como pocas veces has visto en tu PC. Al hecho del manejo de objetos, el uso del fuego, la "creación" de armas por la combinación de objetos, etc. se unirá una muy especial perspectiva al uso de los vehículos en la aventura.

CONDUCIR COCHES será una acción obligatoria en algunos momentos y opcional en otros. En estos casos, además podrás elegir el asiento donde quieras estar dentro del vehículo, para así explorar ciertos rincones, atacar a enemigos o defenderte de ellos o... deja volar tu imaginación y saca todo el partido que quieras a este nivel de interacción.

¿Sabías que...

...el género del "survival horror" nació con «Alone in the Dark», aunque fue «Resident Evil» el que lo consagró como tal género?



El Mal no ha surgido solo. Unos tipejos se han empeñado en invocarlo. iMalditos!



Si para abrirte camino tienes que hacerlo estrellando un coche... ipodrás!



a hablar de su espectacular acabado gráfico -todos los juegos, o casi, hoy día tienen gráficos alucinantes-, o de su guión -que, por cierto, la beta que hemos visto sigue sin desvelar del todo-, sino de sus detalles.

Uno, por ejemplo, es el de los "Favoritos". No los del navegador de Internet, sino los de tu inventario en el juego. Dada la enorme cantidad de combinaciones que puedes realizar con objetos, armas, herramientas, etc. que hay en el juego, podrás crear "parejas" a las que acceder con una asignación de un atajo de teclado. Por ejemplo: pistola + linterna, spray + mechero (lanzallamas casero), etc. Otro detalle que también te hará pensar en un diseño de juego diferente y único será su estructura narrativa. «Alone in the Dark» está dividido en capítulos, a modo de serie de TV. Cuando acabas uno, se te presenta un adelanto del siguiente en una secuencia cinemática. Cuando comienzas otro, ocurre lo mismo con un estilo de "previamente en «Alone in the Dark»..."

¿Y POR QUÉ EN NUEVA YORK?

Pues ahí está el quiz de la cuestión. Porque ni aún habiendo tenido una beta jugable delante de nuestras narices se nos han despejado muchas dudas sobre el guión. La razón es que Eden asegura que a medida que el juego se desarrolle se irá aclarando todo y hasta muy poco antes del final no se desvelarán algunos datos fundamentales para entender no sólo la historia de este «Alone in the Dark» sino de toda la saga... o eso dicen, vaya.

La cuestión es que te meterá de lleno en la historia, te agobiará, te asustará, te divertirá y te absorberá. ¿Te apetece pasar miedo en Central Park? iA nosotros sí! ■ F.D.L.

Manejarás objetos como en el mundo real gracias a un altísimo nivel de interacción con el entorno



- Género: **Rol**
- Estudios/Compañía: **Ascaron**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Septiembre 2008**
- ***www.sacred2.com***

LAS CLAVES

- Viajarás una vez más al mundo de Ancaria para vivir una aventura tan apasionante como variada.
- Podrás elegir entre seis tipos de personaje diferentes.
- Incluirá dos campañas con 180 misiones cada una, así como 650 misiones secundarias.
- Tendrá un completo modo multijugador, para hasta 16 jugadores.
- Estará traducido al castellano.

PRIMERA IMPRESIÓN

Rol y más Rol. Una gran mezcla de rol y acción que promete ser aún más divertida que el original.

Sacred 2 Fallen Angel

El regreso del Rol fantástico

Sí, éste es un mundo de fantasía, con sus magos y sus dragones, pero también es un mundo de ciencia-ficción, con sus armas de energía y sus ciborgs. ¿Que de qué hablamos? ¡Pues de una de las series de rol más apasionantes de los últimos años!

La combinación de rol y acción ha dado a la historia del videojuego títulos tan memorables como los de las series «Diablo», «Dungeon Siege», «Titan Quest» o, por supuesto, «Sacred», un juego que obtuvo en nuestro país un éxito enorme tanto de público como de crítica. Ahora, tras pasar de las manos de FX a las de Atari, nos llegan las primeras versiones jugables de su continuación, con un aspecto completamente renovado y una jugabilidad todavía mayor que la del original. ¿Intrigado? Pues sigue leyendo y descubre «Sacred 2» con nosotros.

FANTASÍA TECNOLÓGICA

El argumento del juego combinará una ambientación de fantasía clásica –magos, guerreros, monstruos...– con elementos de ciencia-ficción, para lograr un combinación realmente original. Al parecer unos seres de increíble poder viajan por el espacio de un planeta a otro dándoles forma y haciéndolos habitables gracias a una misteriosa energía terraformadora, conocida como energía-T, que canalizan a través de gigantescas máquinas y tuberías repartidas por todo el mundo. Pero algo falla y comienza a haber filtraciones y escapes de energía que provocan explosiones y terribles mutaciones y, peor todavía, amenazan la integridad de todo el planeta. Y ahí, por supuesto, es donde tú entrarás a formar parte de la historia.

El Rol vuelve al mundo de Ancaria, que necesita un héroe que lo salve de la destrucción. ¿Aceptarás tú el desafío?

¿A qué se parece?



Sacred

■ El original estaba ambientado en el mismo mundo y contaba con un sistema de juego muy similar.



Titan Quest

■ Otro fantástico juego de rol y acción que posee un acabado gráfico 3D muy parecido.



El mundo de Ancaria se muere y sólo tú puedes salvarlo. Elige tu héroe y embárcate en una aventura alucinante.



Podrás optar entre seis tipos de personaje diferentes.

¿Sabías que...

...la banda de rock alemana Blind Guardian ha grabado una canción exclusiva para el juego y en su videoclip aparecerán imágenes de «Sacred 2»?



Cada personaje tendrá tres ramas de habilidades en las que se podrá especializar.



Todo en el juego promete ser espectacular, desde el modelado de los personajes hasta los efectos visuales.





¿ERES BUENO O MALO?

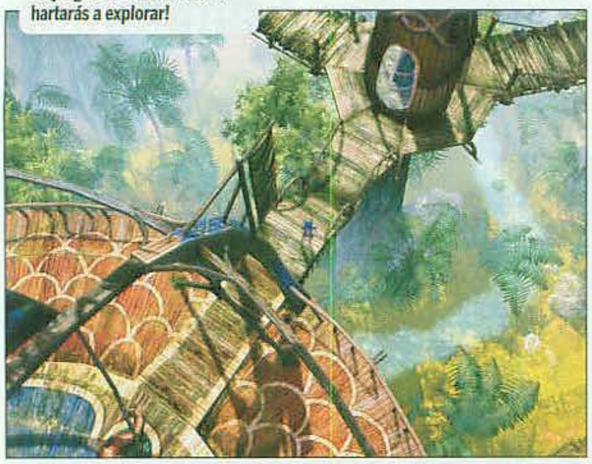
«Sacred 2» te ofrecerá dos campañas individuales completas, una en la que juegas en el bando del bien y otra en el del mal, según quieras solucionar los problemas con la energía para salvar el mundo o bien dominarla y utilizarla para tus propios fines, respectivamente. Cada una estas campañas te llevará a través de más de 180 misiones diferentes, pero es que, además, contarán también con cerca de 650 misiones secundarias. Impresionante, ¿verdad? Pues añádele a eso que habrá varios niveles de dificultad, de manera que podrás jugar ambas campañas varias veces incrementando el nivel de desafío con cada repetición y, sobre todo, que la superficie total del juego será un 40% mayor que la del juego original (para los que no lo jugaron y, por lo tanto, no se hagan una idea de la enormidad que esto supone, os aclararemos que si tu personaje quisiera cruzar andando de esquina a esquina todo el mapa de «Sacred 2» tardaría más de 5 horas en hacerlo). Por supuesto, habrá formas de desplazarse rápidamente, como teleportaciones, barcos o unos impresionantes dragones que te llevarán volando de una ciudad a otra del juego, pero aún así parece claro que explorar por completo las nueve regiones en las que estará dividido el juego, cada una con sus propias características de territorio, clima o habitantes, no será nada sencillo.

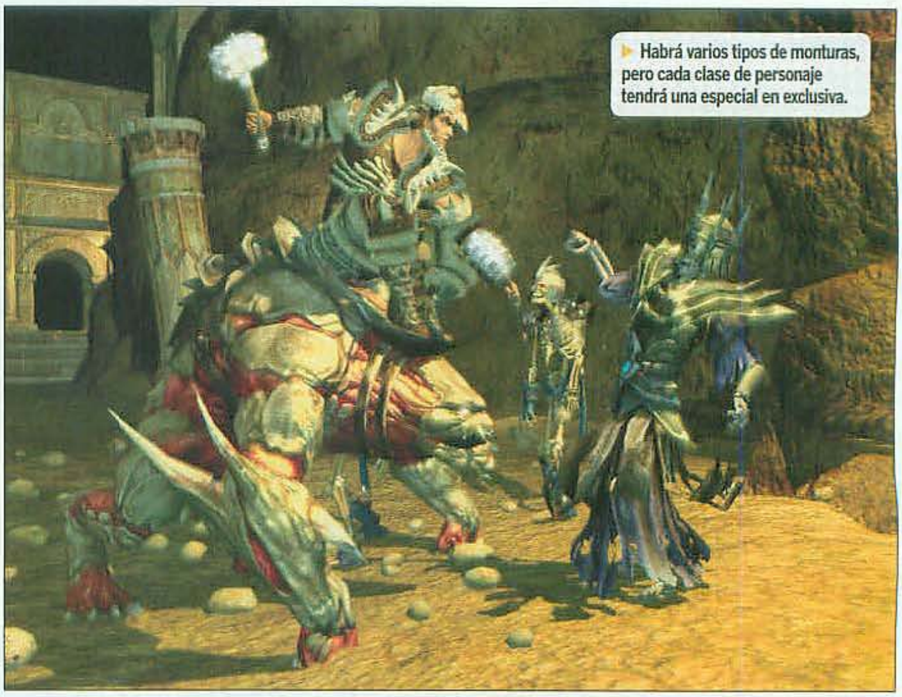
VARIEDAD ANTE TODO

El sistema de juego será, por supuesto, muy similar al de otros títulos de este tipo. Tendrás que explorar, resolver misiones y acabar con cuanto enemigo se te cruce por delante para obtener mejores armas y equipo para tu personaje y, lo que es más importante, más experiencia con la que mejorar ▶▶

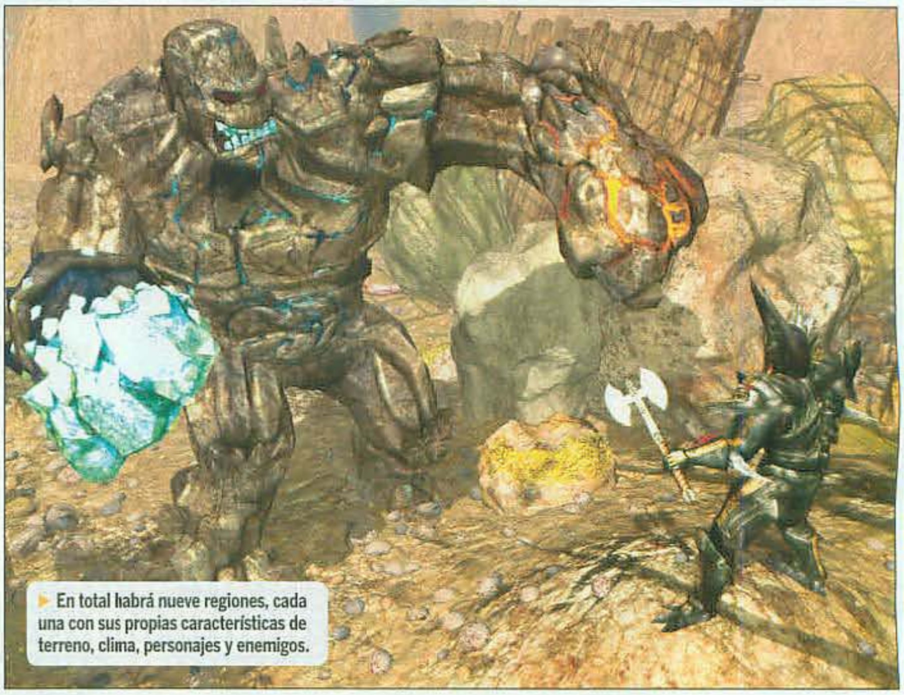


Las dimensiones del mundo de juego serán enormes, ¡te hartarás a explorar!





Habrá varios tipos de monturas, pero cada clase de personaje tendrá una especial en exclusiva.



En total habrá nueve regiones, cada una con sus propias características de terreno, clima, personajes y enemigos.

MOLDEA A TU PERSONAJE



TRES CAMINOS. Cada uno de los personajes del juego tendrá tres ramas de habilidades diferentes, que se centran en diferentes talentos. Así, el serafín, por ejemplo, tiene las ramas de melé, magia celestial y tecnología. Cada una de estas ramas contiene cinco habilidades diferentes para que las desarrolles.



¿TIENES RUNAS? Usando unas runas que irás obteniendo a medida que progreses en el juego podrás mejorar estás habilidades en seis aspectos diferentes. La gracia del asunto estará en que de las seis mejoras posibles sólo podrás seleccionar simultáneamente tres de ellas.



ELIGE BIEN. Por ejemplo, si controlases un alto elfo tendrías una rama de magia de fuego. Pues bien, usando las runas podrías hacer que tus hechizos mejoraran en tres aspectos. ¿Qué eligirías? ¿Más potencia o más velocidad de lanzamiento? ¿O tal vez ambas cosas a cambio de una menor área de efecto?

►► sus estadísticas y sus múltiples habilidades especiales.

En total tendrás a tu disposición seis clases de personaje diferentes para elegir: serafín (el único que ha dado el salto desde el juego original), inquisidor, alto elfo, dríada, guardián del templo (que es una especie de ciborg) y shadow warrior. Una particularidad importante con respecto a los personajes es que todos ellos podrán jugar las dos campañas individuales, excepto el serafín, que sólo podrá tomar parte en la campaña del bien, y el inquisidor, que sólo podrá hacerlo en la malvada.

Cada personaje tendrá tres grandes ramas de conocimientos, con cinco habilidades en cada una de ellas a desarrollar. La parte más interesante de este sistema está en que para cada una de estas habilidades habrá seis mejoras disponibles centradas cada una en un aspecto diferente, pero de las que sólo podrás elegir tres.

Cientos de misiones, miles de objetos y mapas enormes, más de 200 niveles de experiencia... ¡Será un juego gigantesco!

Por otra parte, para añadir aún más variedad al asunto, a la hora de crear tu personaje podrás elegir un dios al que adorar, de entre los seis disponibles, el cual te dará un hechizo de enorme poder, pero que sólo podrás usar en circunstancias muy especiales.

En cualquier caso, eso sí, tendrás tiempo de sobra para pensarte el camino por el que quieres llevar a tu personaje y es que, en total, contando todas las iteraciones de las campañas individuales, con sus varios niveles de dificultad, tu personaje podrá alcanzar nada menos que 250 niveles de experiencia.

ROL EN LA RED

Otro aspecto realmente original del juego será que mientras estés jugando la campaña indivi-



Incluirá dos campañas individuales según quieras jugar en el bando del bien o en el del mal.

SI NO PUEDES SOLO...



...LLAMA A UNOS AMIGOS. Una de las novedades más interesantes de «Sacred 2» es que te ofrecerá la oportunidad de "pedir refuerzos" mientras juegas la campaña individual. No tendrás más que conectarte a Internet y hasta cuatro amigos tuyos podrán traer a sus personajes a tu partida para, por ejemplo, ayudarte a acabar con algún enemigo que se te esté atragantando. Lógicamente, para que la cosa no sea demasiado fácil, el sistema detectará la presencia de tus compañeros y aumentará el número y la dificultad de los enemigos, pero, tranquilo, que cuando se desconecten y vuelvas a estar tú solo, todo volverá a la normalidad y podrás seguir jugando tu campaña en solitario como si tal cosa.

¿Sabías que...

...el primer personaje diseñado fue el Shadow Warrior, y por eso es el que está siendo usado para comprobar el equilibrio entre las clases?



Además de las principales, habrá cientos y cientos de misiones secundarias.



Podrás personalizar totalmente tu personaje hasta dejarlo a tu gusto.

dual tendrás la opción de conectarte a Internet para pedir ayuda hasta a cuatro amigos, para que entren con sus personajes en tu partida y te ayuden a enfrentarte y superar cualquier obstáculo que puedas encontrar. Luego, cuando se desconecten, podrás seguir jugando tu campaña "offline" con total normalidad.

Aparte de esto, por supuesto, el juego incluirá también un completo apartado multijugador para hasta 16 jugadores, con varios modos de juego, incluyendo la posibilidad de jugar en grupo las campañas individuales, así como un modo Arena para entablar combates de todos contra todos. Este último modo resultará especialmente interesante porque, a diferencia de lo que es habitual en prácticamente todos los juegos de rol con multijugador online, habrá una opción para que el vencedor de un combate pueda quedarse con los objetos del jugador derrotado. Será, por supuesto, algo totalmente voluntario, nadie te obligará a jugar con esas condiciones, pero aún así promete ser una novedad realmente refrescante.

ESPECTACULAR

Pero si el apartado multijugador promete ser novedoso, el visual no se va a quedar ni mucho menos atrás, ya que la revolución gráfica con respecto al juego original será total. Para llevarla a cabo «Sacred 2» contará con un motor 3D totalmente nuevo capaz de ofrecer unos niveles de calidad realmente elevados, tanto en el detalle y la calidad de modelos y personajes como en la espectacularidad de los efectos visuales.

Además, los diseñadores se están empleando a fondo para conseguir que el juego sea lo más variado posible. Cada personaje, por ejemplo, podrá ser personalizado completamente en el momento de su creación eligiendo entre diferentes aspectos, rostros, peinados, tatuajes... y, lo que es más, contará con animaciones diferentes para cada tipo de arma que pueda equipar. Cada región será totalmente diferente a las demás, habrá efectos climáticos de todo tipo, el día y la noche se irán alternando en tiempo real... Vamos, que el juego promete ser sencillamente espectacular. No te lo pensarás perder, ¿verdad? Ah, bueno, eso mismo pensábamos... ■ J.P.V.

Un modo de campaña multijugador online estará disponible para hasta 16 jugadores



- Género: **Rol**
- Estudios/Compañía: **Bioware/Electronic Arts**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **6 de Junio de 2008**
- *masseffect.bioware.com*

Mass Effect

El mejor Rol del Universo llega a tu PC

Ya, el Universo en peligro, ¿no? Venga, está bien, si hay que ir para salvarlo, se va. Eso sí, no lo vas a hacer solo, porque la cosa está muy malita, los enemigos son la leche de duros –en más de un sentido– y el espacio es muy, pero que muy grande.

LAS CLAVES

- Será una aventura futurista de ciencia-ficción, en la que encarnarás al comandante Shepard.
- Lucharás contra una raza de criaturas mecánicas que quieren exterminar la vida en el Universo.
- Podrás escoger tres estilos de personaje, con habilidades de fuerza, tecnología o uso de la biótica.
- Controlarás a un grupo de personajes secundarios en tiempo real o pausando la acción en los combates.

PRIMERA IMPRESIÓN

Rol con el sello de Bioware. Ciencia-ficción, acción y rol con la garantía de calidad de Bioware.

Desde que Bioware comenzó a enseñar las primeras versiones de «Mass Effect» para Xbox 360, los jugadores de rol en PC soñábamos con el momento en que el mítico estudio confirmará oficialmente la aparición de su última obra para nuestros ordenadores. ¡Hombre, era de esperar! Ya pasó con «Caballeros de la Antigua República», en sus dos entregas; otra vez, con «Jade Empire»... vamos, que habría tenido mala uva que «Mass Effect» no llegará a nuestros discos duros. Pero, aunque tarde, ya es oficial y te lo podemos decir: está en marcha y le vas a poner las manos encima... ¡pero ya!

A SALVAR EL UNIVERSO

Bien, seguro que ya conoces por encima el juego tras lo que se ha hablado de él en su versión para consola, pero te vamos a hacer un pequeño resumen.

Básicamente, el Universo está en peligro por culpa de una vieja leyenda que dice que cada 50.000 años una raza de criaturas mecánicas –sí, mecánicas, o sea, tíos "duros" de verdad– arrasa toda civilización creada por formas de vida biológicas en el cosmos, "reseteando" el Universo. Muchos no se lo creen pero tú, sí. Para afrontar el peligro, tú y tu grupo os embarcáis en una cruzada galáctica explorando planetas, combatiendo a ciertos alienígenas y aliandoos con otros en una aventura de proporciones épicas, repleta de misiones de todo tipo, combates frenéticos, posibilidad de evolucionar tu personaje y los de tus compañeros como más te apetezca y con una libertad casi total de juego, moviéndote por varios sistemas planetarios.

> **Conviértete en el salvador del Universo en un espectacular juego de rol lleno de acción, alienígenas y mundos que visitar**

> **¿Sabías que...**
> **...la versión original de «Mass Effect», en Xbox 360, ha ganado más de 70 premios al mejor juego de rol de 2007?**

¿TÚ Y CUÁNTOS MÁS?

Por cierto, tú serás el Comandante Shepard, experto... ¿soldado? ¿ingeniero? ¿científico? Eso, amigo, es lo primero que tendrás que decidir al jugar con la nueva aventura de Bioware. Tres estilos distintos de juego conformarán la base de la acción a desarrollar en «Mass Effect». La fuerza, la "maña" o la tecnología, en



Vivirás una gran aventura en un universo de rol futurista, al que sólo tú podrás salvar de la destrucción.

¿A qué se parece?



C.A.R. II: Los Señores Sith

Otro gran juego de rol de Bioware con ambientación futurista, basado en Star Wars.



T.E.S. IV: Oblivion

Muy parecido en profundidad y realismo, pero situado en un universo fantástico medieval.



Los diálogos serán fundamentales para avanzar en la aventura.



La versión PC de «Mass Effect» incluirá un rediseño total de los controles para usar teclado y ratón.



Podrás asignar atajos de teclado a tus habilidades y poderes principales.

pocas palabras, serán tus opciones. Bueno, las tuyas y las de tus cuatro compañeros. Tú decidirás cómo evolucionará cada uno en su momento, creando un estilo de juego propio y único.

¿Cómo? ¿No te parece suficiente? Pues sí, es cierto que en apariencia «Mass Effect» parece algo limitado en ese sentido, pero estamos seguros de que, a estas alturas, mucho de los que has leído hasta este punto te habrá sonado -al menos en lo esencial- muy parecido a otro clásico también de Bioware. En efecto, hablamos de «Caballeros de la Antigua República». ¿Opciones de clases, personaje, etc.? Pues las justas, como recordarás. Pero aquello no era problema para desarrollar un juegazo tremendo que te duró horas y horas, ¿verdad?

¿Y DE NOVEDADES?

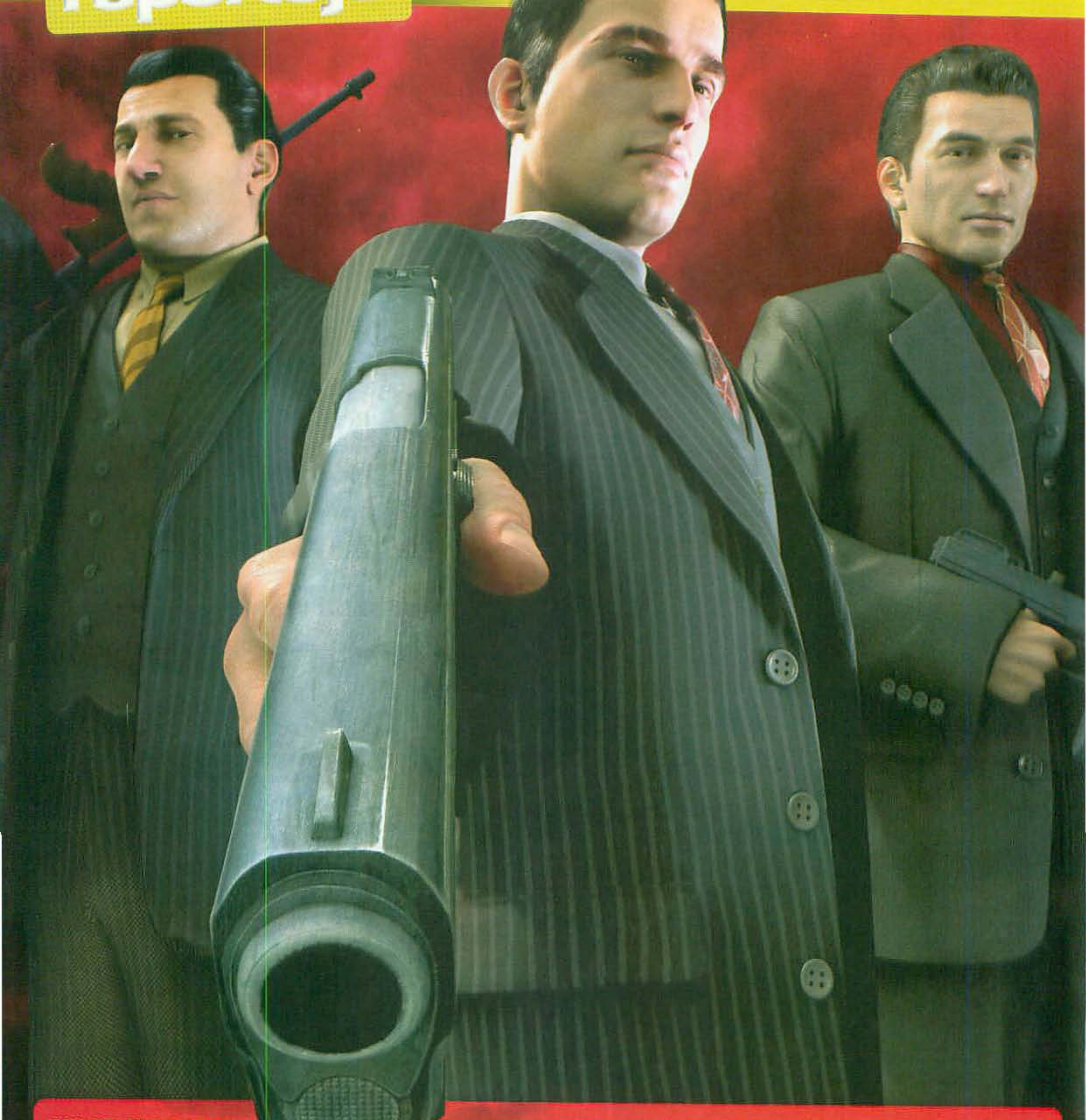
Imagina ese estilo de «Caballeros...» elevado a la enésima potencia y te irás acercando a lo que será «Mass Effect» en PC que, por cierto, ofrecerá un puñado de interesantes novedades sobre el original de consola. En primer lugar, mayor calidad gráfica. En segundo, un rediseño de los controles para adecuarlo al uso de teclado y ratón. Y, además, la inclusión de algunos minijuegos nuevos y cambios en el inventario, interfaz y efectos visuales, junto a la creación de atajos de teclado. ¿Que ya tienes ganas de salvar el Universo? No eres el único, pero ya queda menos... ■ F.D.L.



¿QUÉ QUIERES SER, SHEPARD?



LA CREACIÓN DEL PROTAGONISTA en «Mass Effect» será, en apariencia, algo limitada comparada con otros juegos de rol en PC. Pero que esto no te engañe, aunque tu protagonista será único -el Comandante Shepard- tendrás tres estilos distintos de juego, además de un puñado de habilidades a potenciar y la garantía Bioware de que lo selecto siempre es excelente.

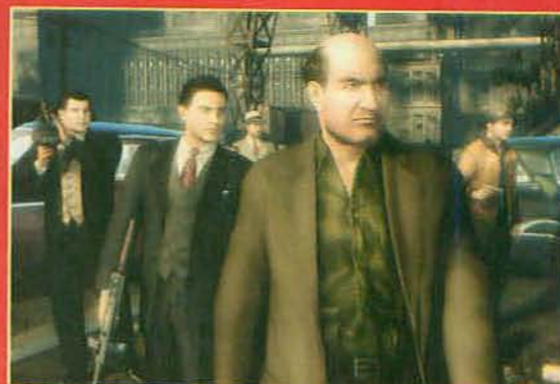


VIVIR Y MORIR EN LA MAFIA...

DE LOST HEAVEN A EMPIRE CITY. Todas las ciudades son buenas para hacer negocio. De la ciudad de Lost Heaven («Mafia») a Empire City («Mafia II»), el crimen organizado te acoge en su organización delictiva.

Y DE TOMMY A VITO. En «Mafia II» serás Vito Scaletta –un protagonista distinto al de «Mafia»–, que ascenderá en el escalafón de la Familia gracias a su ambición y sangre fría.





La Acción prepara su gran golpe

MAFIA II

Que si el crimen no compensa, que quien a hierro mata a hierro muere... bueno, sí, pero cuando la vida achucha en las calles de Empire City y la Familia te acoge en su seno, ¿vas a decir que no, Vito? ¡Tú eres uno de los nuestros! Venga, ponte tu sombrero, agarra la Tommy y date una vuelta por el lado salvaje.

Cuando en 2002 un juego llamado «Mafia» hizo su aparición en PC, el nombre de Illusion Softworks saltó definitivamente al Olimpo de esos estudios elegidos capaces de demostrar que innovación y diversión pueden ir de la mano. El original planteamiento y ambientación de aquel juego de acción, con la Mafia de los años 30 como gran protagonista, contado -¡y jugado!- como si fuera una peli de gangsters, consiguió que viéramos los oscuros manejos del crimen organizado casi con cariño, y nos demostró que ser un delincuente -en la ficción, ¿eh?- equivalía a pasárselo de miedo: robos, tiroteos, vendettas, persecuciones en coche por Lost Heaven...

Muchos echábamos de menos las aventuras de Tommy Angelo, taxista metido a mafioso por accidente, cuya vida se narraba de principio a fin con un estilo fascinante y atractivo. ¡Y ese final! Impresionante de verdad...

Illusion Softworks ha dado paso a 2K Czech para hacer de lo que hasta el año pasado sólo era un deseo -una segunda parte de «Mafia»- una realidad de la que hoy, en exclusiva, te enseñamos en Micromanía imágenes inéditas y la información más actualizada. Y promete ser uno de los juegos más alucinantes de la próxima temporada. ¡Bienvenido a la Familia, bambino!

DEL CIELO AL IMPERIO

Quizá no conociste la vida de Tommy ni sus andanzas por Lost Heaven. Pues si es así estás en la misma situación que los que sí jugaron con «Mafia», porque protagonistas, escenario e historia son completamente nuevos en «Mafia II» y no tendrán nada que ver con el juego original. Para empezar, está la situación geográfica y temporal. «Mafia II» narrará una historia situada unos cuantos años después de la de «Mafia». Si ésta se desarrollaba en los años 30, el nuevo juego de 2K se situará a finales de los 40 y principios de los 50 del siglo XX.

La ciudad de Lost Heaven también se quedará atrás y la urbe de Empire City será ahora el nuevo escenario para tus golpes. Un entorno diseñado con un gusto por el realismo tan elevado como la calidad de su dirección artística -ya te damos más detalles sobre esto más adelante-. Porque te aseguramos que pocas películas de Hollywood han sido capaces de reflejar mejor una época y una ambientación. Tan sólo algunos clásicos como "El Padrino" o la fabulosa "Érase una vez en América". Y todo esto se reflejará a la perfección en la ambientación del juego: la moda, el diseño de vehículos, las armas... ¡hasta la banda sonora!

¿VA BENE, VITO?

El segundo punto importante es el concerniente al protagonista. Tommy dará paso a un nuevo personaje: Vito Scaletta. Su historia será, el menos en ▸▸

Serás Vito Scaletta, un mafioso de los años 40, y podrás ascender en el mundo del crimen organizado



▲ ¡VITO, NO DEFRAUDES A LA FAMILIA! Serás Vito Scaletta, un aspirante a mafioso que acaba de entrar en la Familia y debe demostrar todo lo que vale.



▲ DISPARA, PELEA, ROBA... ¡ES LA VIDA EN LA MAFIA! El crimen asola las calles de Empire City y tú... ¡tienes la culpa! Pero hay que sobrevivir, Vito.

- Género: Acción/Aventura
- Estudios/Compañía: 2K Czech/2K Games
- Distribuidor: Take-Two
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Primer trimestre de 2009
- www.mafia2game.com

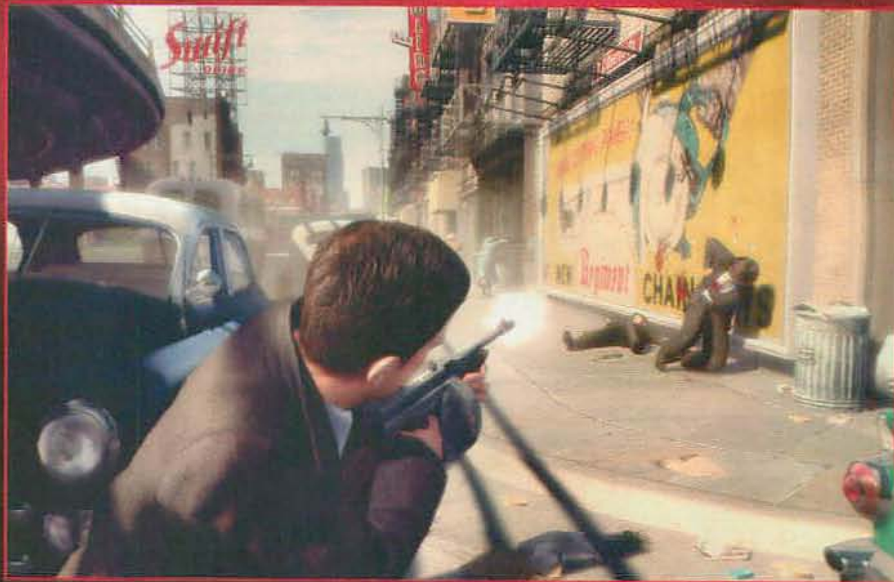
LAS CLAVES

- Te ofrecerá acción con un estilo muy cinematográfico, en la que serás un "profesional" de la Mafia: Vito Scaletta.
- El guión te trasladará a los años 40 y 50, a la ciudad imaginaria de Empire City.
- Recorrerás con total libertad sus calles, edificios y establecimientos.
- Podrás conducir cualquier tipo de vehículo, ya sea de la Familia o robado.
- Su realismo en ambientación y gráficos será brutal.
- La banda sonora incluirá temas interpretados por Elvis, Sinatra, etc.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción y crimen organizado en tu PC. Un guión trepidante y genial, repleto de guiños al cine negro.





▲ ¡POR EL DON! Aunque en muchas ocasiones sea el delito puro y duro lo que constituya la mayoría de tus trabajos, los enfrentamientos con los mafiosos de las familias rivales serán inevitables. ¡La guerra se desatará en las calles!





▲ ¡EMPIRE CITY ES REAL! Tanto en las actividades delictivas que llevas a cabo como en un paseo por la calle, el realismo de «Mafia II» será brutal.



▲ ¡QUE NO SE TE ESCAPE! Cuando persigas a un coche de una familia rival te costará concentrarte en tu tarea, porque contemplar el espectacular diseño de Empire City te puede dejar con la boca abierta. ¡Palabra!

BENVENUTO A LA FAMIGLIA



» COMO VITO SCALETTA tu papel principal en «Mafia II» será ascender en la Familia y llegar a convertirte en un hombre de respeto para los tuyos y para las familias rivales. Pero no estarás solo en este empeño.

» OTROS PERSONAJES te ayudarán en tus "trabajos", como Lucca, el mecánico, o Joe, otro mafioso que te echará una mano en más de una ocasión cuando las cosas se pongan difíciles.

» EL REALISMO DE LA I.A. y del propio diseño gráfico de los personajes -acorde al resto del juego- te meterán de lleno en la acción, creyendo que estás en una película de gangsters.

►► principio, como la de tantos otros jóvenes que aterrizan en el crimen organizado por la época. Tras la Segunda Guerra Mundial defendiendo a su país de adopción, Vito, hijo de inmigrantes sicilianos, regresa a la ciudad de Empire City, situada en un lugar indeterminado de Estados Unidos.

Él y su amigo de la infancia, Joe Barbaro, se reencuentran tras mucho tiempo, pero al volver a casa la situación no es muy boyante en el país. La economía no anda bien, encontrar trabajo está difícil y hay que sobrevivir. Así que, cuando Joe le comenta la posibilidad de hacer pequeños trabajos para la Mafia de Empire City juntos, Vito acepta empujado por las circunstancias. Y es que como decía aquel torero: "más "cornás" da el hambre".

Con tu arma en su funda, tu sombrero de ala ancha y una Tommy en el maletero, darán comienzo tus aventuras por Empire City. Aventuras compuestas por "trabajos" cuyo cariz te puedes ir imaginando.

CON EL DON NO SE JUEGA...

En esencia, «Mafia II» no diferirá en lo esencial de su predecesor: acción a raudales, una libertad de exploración, de juego, de acción y de movimiento totales, en un escenario descomunal de ¡25 kilómetros cuadrados! Y, claro, como en «Mafia», prácticamente todos tus encargos conllevarán acciones ilegales: robos, atracos, secuestros, sobornos, guerra de bandas, extorsión, asesinatos... Vaya, no esperarías que en un juego de gangsters tuvieras que convencer con buenas palabras



▲ ¡NI EN LAS PELÍCULAS DE GANGSTERS! Algunas de las secuencias más impresionantes de «Mafia II» las encontrarás en las persecuciones de coches a toda pastilla... ¡y con tiros!



▲ ¿CÓMO QUE NO QUERÉIS NUESTRA PROTECCIÓN? Proteger tus negocios, asaltar los de bandas rivales, pelear cuerpo a cuerpo y pistola en mano contra tus enemigos... ¡Qué duro es ser un criminal!



El gran realismo de Empire City, un guión complejo y adulto y un estilo de cine negro definirán «Mafia II»

a los enemigos de tu Familia, ¿verdad? Pues eso.

En «Mafia II» también tendrás la oportunidad de ascender en el escalafón de la Famliia, a medida que cumplas las misiones que te encarguen, por muy duras que te parezcan. Recuerda que tus enemigos deben tener muy claro que con tu Don no se juega, y tu objetivo principal será que tu Familia se convierta en la más poderosa de Empire City, a medida que tú te abres camino en ella. Pero también ten en cuenta que este principio se te aplicará a ti, Vito. La libertad de elección en cumplir ciertas tareas o no, y hacerlo de un modo más o menos ortodoxo, estará ahí en muchas ocasiones y, si se te pasa por la cabeza jugársela al Don, puede que más adelante lo lamentes, a no ser que seas capaz de hacer amistades muy poderosas. ¿Capisci?

TUYO ES TU DESTINO

Como puedes ver, la libertad de juego volverá a ser un pilar del diseño de «Mafia II». Libertad para moverte por Empire City, para robar coches con los que ir de un sitio a otro, de una misión a otra, esquivando a las familias rivales y a los policías que no estén en la nómina de tu Don. Y todo, en un mundo de juego tan, tan, pero tan realista, espectacular y alucinante como no te puedes imaginar, ni siquiera tras ver las impresionante pantallas que hay en estas páginas.

La calidad gráfica de «Mafia II» te hará pensar que estás metido en una película de cine negro, pero también, sobre todo, por la vida que respirará Empire City. Ciudadanos que se moverán por toda la ciudad con total naturalidad haciendo sus quehaceres, un tráfico real, unas reacciones de la I.A. que te dejarán con la boca abierta -impresionante en los tiroteos y enfrentamientos con miembros de las bandas rivales, peleas en garitos y tugurios donde todo volará por los aires, los muebles se destrozarán, las botellas y vasos se estrellarán contra ▸▸

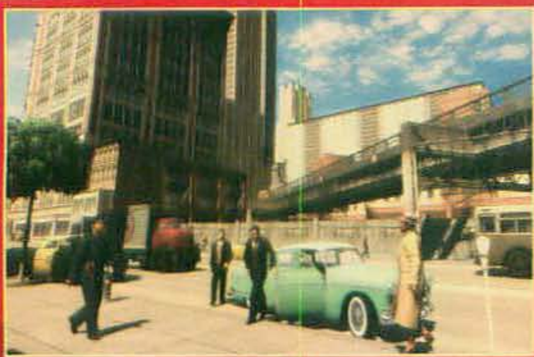
UNO DE LOS NUESTROS

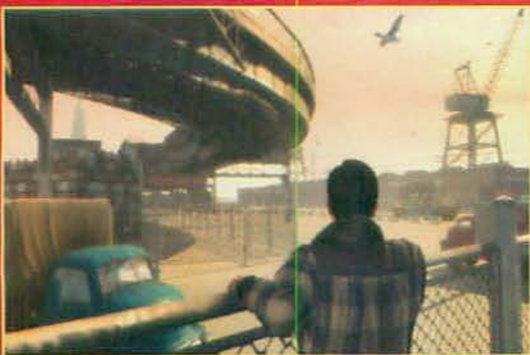
LA OFERTA QUE NO SE PUDO RECHAZAR. En 2002 apareció «Mafia», creado por Illusion Softworks. Pero «Mafia II» es obra de 2K Czech. ¿Y los creadores del original? Pues resulta que 2K hizo esa oferta que no se puede rechazar a Illusion Softworks y compró el estudio hace pocos meses, que pasó a llamarse... 2K Czech.





▲ La Familia 2K crece con Daniel Vavra y Lukas Kure, productores de «Mafia II».





UNA CIUDAD PARA EL CRIMEN

25 KILÓMETROS CUADRADOS PARA DELINQUIR y labrarte un futuro en el mundo del hampa es lo que te ofrece Empire City, la ciudad en la que se desarrollará, íntegramente, la acción de «Mafia II»

LA RECREACIÓN DE LA VIDA URBANA con cientos de vehículos, ciudadanos que deambulan a sus anchas, negocios, servicios, transportes, etc. será casi perfecta. Uno de los experimentos en I.A. más impresionantes y ambiciosos que hayas visto en un juego de PC.



▲ **¡ARMAS, ARMAS, ARMAS!** Pistolas, metralletas, navajas, escopetas... y bates de beisbol, tuberías, cajas, palancas, etc. Vamos, que no te vas a aburrir con más de 20 tipos de armas diferentes a tu disposición.



▲ **¡ESTOS MUELLES SON NUESTROS!** De las drogas a la prostitución, del alcohol a los robos de bancos, toda la ciudad, incluidos los muelles, será tu campo de acción.



GRAND THEFT AUTO, ¡Y MÁS!

NO, ESTO NO ES SAN ANDREAS. No te has confundido, esto es Empire City y "Grand Theft Auto" es como llaman los yankis a los robos de coches. Y es que los vehículos en «Mafia II» tendrán tanta importancia como en el original, porque tendrás que conducirlos, robarlos... ¡y vivir persecuciones!

DEL TAXI AL BUS, pasando por furgonetas, deportivos, coches de policía o ambulancias. En Empire City conducirás de todo.



▶ **Los vehículos,** el tráfico y las persecuciones serán protagonistas de la vida en Empire City.

▶▶ el suelo...- y, por supuesto, no faltarán las persecuciones en coche por la ciudad, que serán algo tan espectacular como divertido, tanto seas perseguidor o perseguido.

DESCUBRIENDO TU LADO MÁS OSCURO

En «Mafia II» la libertad de juego, un diseño en el que las situaciones futuras a que te enfrentes estarán determinadas por aquello que hayas hecho con anterioridad, y las ideas que te cruzarán por la mente para diseñar tácticas efectivas de cara a conseguir la máxima rentabilidad criminal de tus actos, te descubrirán que posees un lado oscuro que, a lo mejor, no conocías... ¿Te imaginas a ti mismo riendo mientras vacías el cargador de tu Tommy? ¿Pensabas que extorsionar negocios podía ser una experiencia que te hiciera sentir bien? ¿Te has visto metido en una guerra de bandas en plena calle? ¿Quisiste perseguir a un coche por las calles, a todo trapo y con la pistola en la mano? ¿Y controlar el tráfico de drogas en una ciudad?

Como se suele decir "no haga esto en casa", ni en la vida real, pero cuando le pongas la mano encima a «Mafia II» te darás cuenta de que, como dice el tópico, estarás ante una oferta que no podrás rechazar. Palabra del Don. ■ **F.D.L.**



«Mafia II» contará con una banda sonora genial que incluirá intérpretes como Elvis, Sinatra o Peggy Lee

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

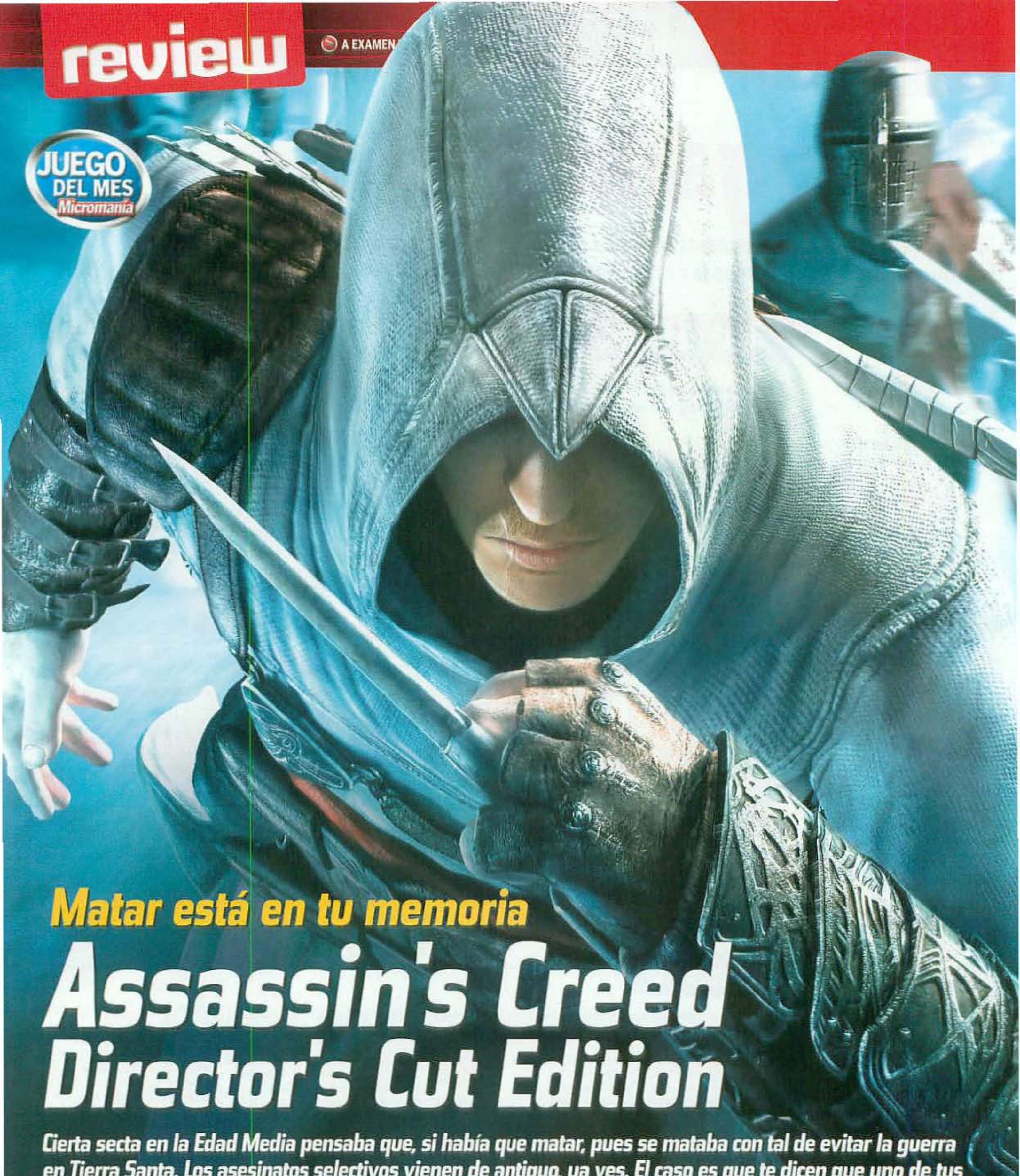
90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.

JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR



Matar está en tu memoria

Assassin's Creed Director's Cut Edition

Cierta secta en la Edad Media pensaba que, si había que matar, pues se mataba con tal de evitar la guerra en Tierra Santa. Los asesinatos selectivos vienen de antiguo, ya ves. El caso es que te dicen que uno de tus antepasados fue uno de aquellos asesinos y alguien ha dado con la manera de revivir sus recuerdos... ¡en ti!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+

- Género: Aventura/Acción
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal
- Distribuidor: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 59,95 €
- Web: *assassinscreed.es.ubi.com* En Castellano, diseñada para la promoción del juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Ciudades:** 3, (Jerusalén, Acre y Damasco) y 3 secciones cada una
- **Protagonistas:** Desmond y Altaïr
- **Épocas ambientadas:** 2 (la Edad Media y el presente)
- **Tipos de investigaciones:** 9
- **Número de armas:** 3
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 3,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (2 GB en Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, DX9, con Pixel Shader 3.0

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core Duo 2,2 GHz o Athlon 64 X2 4400+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX10, Win Vista, y 512 MB, (GeForce 8600GT o ATI X2600 HD)



▲ Gracias al Animus, puedes acceder a los recuerdos heredados por tus genes y revivir las experiencias de su antepasado ismailita.



▲ La libertad de acción es tremenda. Si quieres, puedes recorrer cada ciudad de un extremo a otro y elegir cómo llevar a cabo los asesinatos.



▲ A medida que vayas cumpliendo cada asesinato, tus habilidades mejorarán, como la posibilidad de realizar combos y contraataques.



▲ El "alter ego" -y familiar lejano- del modesto Desmond es Altaïr, un miembro de una orden de asesinos. Ponte en su piel para eliminar a quienes promulguen la guerra en Tierra Santa. Acecha, espía, ejecuta y escapa. ¡Es tu profesión!



▲ Hay unas setecientas animaciones para conseguir que los movimientos de los personajes sean de lo más realistas. Los combates parecen coreografiados por un experto.

No te vamos a descubrir nada nuevo si te decimos que «Assassin's Creed» ha sido uno de los juegos que más hemos esperado en los últimos meses. Y es que después de ver la pasada de juego que se habían marcado en sus versiones de consola, nuestras expectativas estaban por las nubes. Ahora, ¡por fin!, y como nos habían prometido, llega al PC con un puñado de contenido inédito -lo que también explica en parte ese retraso-. Así que la pregunta es: ¿es todo lo que esperabas? Pues sí. ¡Y mucho más!

Viaja a un pasado alucinante y reencárnate en un formidable asesino para enfrentarte, en Tierra Santa, a los señores de la guerra

REGRESO AL PRESENTE

Aunque toda la acción del juego transcurre en la Edad Media, en realidad la historia arranca en 2012. El protagonista es un camarero llamado Desmond Miles que un buen día es contactado por una compañía para llevar a cabo un pequeño experimento. La compañía tiene la teoría de que en los genes de todo ser vivo se almacenan los recuerdos y vivencias de sus antepasados, y piensa que con una máquina futurista es capaz de alcanzar dichas experiencias. Al parecer, la compañía tiene mucho interés en los recuerdos de uno de los antepasados de Desmond, un asesino que vivió en la Edad Media llamado Altaïr. Gracias al aparato, Desmond puede actuar como si fuese el propio Altaïr y estuviese viviendo su vida.

Este Altaïr es un miembro de los Hassasshin, una orden que se dedica al asesinato de ciertos personajes para asegurar la paz en la región. Pero no empieza muy bien. ▶▶

La referencia

Prince of Persia Las Dos Coronas



- **La ambientación de ambos es parecida** -un Oriente Medieval- aunque en «Las Dos Coronas» tiene mucha más fantasía.
- **La espectacularidad y el realismo** de «Assassin's Creed» es muy superior.
- **La acción de «Prince of Persia»** es más lineal y directa, mientras que «Assassin's Creed» te da más libertad y hay tanto de combate, como de sigilo e investigación.









▲ La calidad gráfica es realmente sobresaliente, te quedarás pegado a la pantalla mirando los escenarios.

▲ Además de las misiones de asesinato principales, en cada ciudad encontrarás algunas tareas secundarias, como ayudar a los habitantes que estén siendo maltratados injustamente por los soldados sarracenos o los visitantes cruzados.





▲ ¡Una vez tienes el plan es hora de matar! Como algunos asesinatos se cometen a plena luz, a veces no queda más remedio que huir corriendo.

▲ Subirse a las atalayas y torres permite descubrir los puntos más importantes de esa parte de la ciudad, como zonas de investigación para los asesinatos.



TÚ MANEJAS LOS HILOS



PARA ELCONTROL DEL PERSONAJE se ha creado una técnica denominada "Hilos de marioneta". Consiste en asignar una tecla a una parte del cuerpo determinada. Cada una de esas teclas controla esa parte del cuerpo para cualquier acción relacionada con ella. Si quieres mirar a tu alrededor, usa la tecla de la cabeza, pero si quieres saltar o escalar, has de pulsar la tecla de las piernas.

►► En su primera misión Altaïr fracasa al intentar recuperar un importante tesoro en manos de los templarios, y su maestro le degrada dentro de la orden. A partir de entonces, busca redimirse asumiendo una misión tras otra y de paso, acabar con la amenaza que representan los señores de la guerra –cruzados o yihadistas– para Tierra Santa.

INVESTIGACIÓN Y ASESINATO

Tus misiones consisten en eliminar a una importante figura de la ciudad que suele dedicarse a hacerle la vida imposible a sus habitantes. Pero nada de precipitarse, primero hay que obtener información del objetivo: su paradero, si lleva escolta, qué armas prefiere, etc. Y para ello se pueden realizar varias acciones, como robar a alguien que lo conozca, escuchar a escondidas alguna conversación, interrogar a un sospechoso o hablar con un informador, entre otras. En total hay nueve tipos de investigación –había cinco en consolas– en las que, cómo mínimo, hay que conseguir tres datos. Y aunque se agradece que este sea uno de los apartados donde la versión de PC ofrece más novedades, la verdad es que estas investigaciones pueden acabar siendo algo monótonas.

Pero cuando llega la hora de cometer el asesinato, ¡cómo hacerlo es tu elección! Aquí llega lo mejor de «Assassin's Creed»: la libertad de acción. Puedes llegar hasta tu



▲ Hay que ir con cuidadito para no llamar la atención de los soldados. Al menor descuido o en cuanto realices un movimiento sospechoso, los soldados enemigos se lanzarán a por ti con la espada desenvainada. ¡Mucho ojo!



▲ Antes de cada asesinato, hay que obtener información del objetivo. Puedes fisgonear, robar a alguien que le conozca, interrogar a un soplón...



▲ El juego incluye varias opciones para pasar desapercibido y no levantar sospechas entre los soldados enemigos. Además de lugares donde ocultarte y zonas elevadas por las que ascender, puedes hacerte pasar por monje.

En los sueños del pasado con Altaïr descubres pistas para desvelar una oscura trama en el presente, en 2012

víctima subiendo por los tejados, accediendo por alguna puerta trasera o entrando "a saco" enfrentándote a los guardias. ¡Tú decides!

UNA AVENTURA INCREÍBLE

Toda la acción de «Assassin's Creed» viene acompañada por una calidad brutal en gráficos y sonido. Sólo el diseño de los escenarios ya es para caerse de espaldas, recreando fielmente un ambiente medieval. Pero lo que más destaca es el movimiento de los personajes, con un repertorio amplísimo y un realismo asombroso de las animaciones de todos los personajes, protagonista y secundarios.

Eso sí, ten en cuenta que la espectacularidad de «Assassin's Creed» no oculta que, sin ser un juego imposible, ni mucho menos, sí que es bastante difícil por momentos. A la que te descuides, los enemigos se te echarán encima al menor movimiento sospechoso, y aprender las mejores tácticas para la huida también tiene su miga.

Con todo, «Assassin's Creed» es un juego soberbio, absorbente y genial, y no te decepcionará si quieres vivir una aventura realmente apasionante. ■ J.T.A.

Alternativas

• Tomb Raider: Legend
Con Lara Croft, además de luchar, también tendrás que poner a prueba tus dotes acrobáticas.
▶ Más inf. MM 136 ▶ Nota: 94

• Spiderman 3
Otro estupendo juego en el que también vas recorriendo la ciudad para completar las misiones.
▶ Más inf. MM 149 ▶ Nota: 80

SUEÑA UN MUNDO REAL



LAS CIUDADES REPRESENTADAS EN «ASSASSIN'S CREED» son Damasco, Acre y Jerusalén. Las tres han sido diseñadas con un nivel de detalle tan asombroso que no te costará ningún trabajo creer que estás en plena Edad Media y en Tierra Santa. Además de la arquitectura de los edificios, de un realismo increíble, parecen estar dotadas de vida con el bullicio propio de una urbe. Y lo mejor de todo es que, una vez que se hayan abierto todas las zonas de una ciudad, podrás recorrértela de cabo a rabo, ya sea por el suelo o por encima de los edificios. Hasta puedes viajar de una ciudad a otra a caballo y disfrutar del hermoso paisaje de la región.

Nuestra Opinión

***¡MATARILE AL TEMPLARIO!* Los "hasshasin" eran como espías medievales en Oriente, con licencia para matar. Convertido en uno de ellos, vives la aventura más espectacular jamás vista en PC. La secta te dicta tu objetivo, tú decides cómo eliminarlo.**

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La libertad de acción, tienes muchas opciones para acometer cada misión.
- La calidad gráfica es extraordinaria.
- El realismo. ¡Creerás que estás allí!

LO QUE NO NOS GUSTA
- Las investigaciones, aunque ampliadas, acaban siendo un pelín monótonas.
- La IA de los enemigos es muy rígida y eleva la dificultad de ciertas misiones.

MODO INDIVIDUAL

▶ *DE PROFESIÓN, ASESINO.* **Envuelto en una increíble ambientación, moverte y actuar a tu antojo es genial y la historia, aunque liosa, te absorbe por completo.**

96



Sumérgete en la gran aventura

Jack Keane
Al Rescate del Imperio Británico

La cosa era muy sencilla: montar a un agente secreto inglés en tu barco y llevarlo hasta una isla del Índico. Entonces, ¿cómo es que has acabado sin barco, sin agente secreto y sin blanca en medio de una jungla tropical? Lo cierto es que es una historia muy larga... ¡y de lo más divertida!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Deck 13/10Tacle
- Distribuidor: FX Interactive Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 28 de abril PVP Rec.: 19,95 €
- Web: **www.fxinteractive.com** Bien diseñada y con abundantes contenidos, pero en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Capítulos de la campaña:** 13
- **Personajes controlables:** 2 (Jack y Amanda)
- **Contenidos extra:** Sí
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB



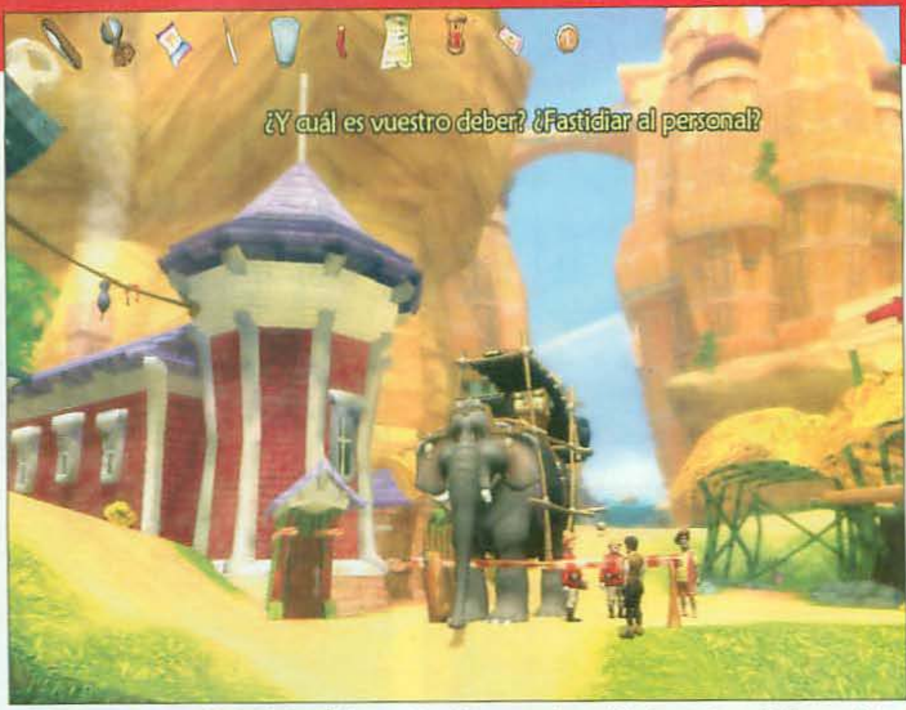
▲ La dificultad está muy bien equilibrada para que nada te resulte demasiado sencillo y para que tampoco te atasques durante horas.



▲ Todos los escenarios están diseñados en 3D, lo que abre numerosas posiblidades a la hora de plantear puzzles de lo más variado.



▲ Tu misión, transportar a un agente secreto británico hasta una isla del Índico, parece sencilla, pero pronto verás que la cosa no es nada fácil.



▲ Viaja a una misteriosa isla del Océano Índico y protagoniza una aventura repleta de emociones, intriga, acertijos y, por encima de todo, ¡carcajadas! ¿Estás listo para exprimirte a fondo la sesera?



▲ El juego incluye sistema de ayuda que te permite marcar con un asterisco todos los elementos de un escenario con los que puedes interactuar.



La relación de FX con las aventuras gráficas es larga y, sobre todo, fructífera, con juegos tan destacados a sus espaldas como los de las series «Runaway» o «The Longest Journey». Ahora regresan a este género con «Jack Keane» una aventura de la "vieja escuela" que recupera todos los valores clásicos de este tipo de juegos, a saber, una excelente ambientación, un protagonista carismático, una historia que te enganchará desde el primer minuto y una jugabilidad sencilla pero tremendamente adictiva. Tentador, ¿verdad?

El Imperio necesita tu ayuda, ¿estás listo para frustrar los planes del malvado Dr. T?

AL SERVICIO DE SU MAJESTAD

Jack, el protagonista del juego, es un capitán de barco en la Inglaterra de la época victoriana que se busca la vida transportando todo tipo de cargamentos. Al comenzar la aventura las cosas pintan realmente mal para Jack, con la mafia londinense pisándole los talones por las deudas que ha acumulado con ellos, pero entonces le llega la salvación en la forma de una misión para el servicio secreto de su Graciosa Majestad. Debe trasladar a un agente especial hasta una misteriosa isla del Índico donde habita un malvado personaje, el Dr. T, que está arruinando las cosechas del té de todo el mundo para hacerse con el monopolio de esa bebida y someter a todo el Imperio Británico. Desgraciadamente para Jack, el agente al que debe transportar resulta ser un patán de los pies a la cabeza, así que no pasa mucho tiempo antes de que el agente desaparezca y sea el propio Jack el que se tenga que hacer cargo de la misión, de la investigación ▶▶

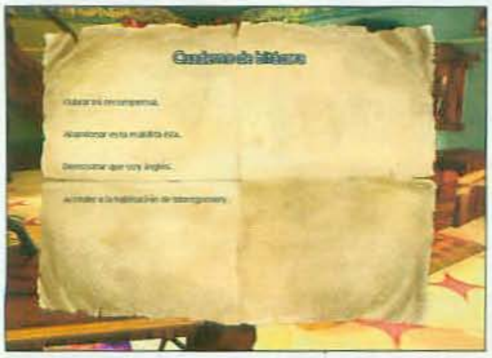
La referencia

Runaway 2



- **Los dos te enfrentan** a una aventura de estilo clásico, en la que lo importante es usar tu ingenio para resolver todos los puzzles.
- **«Runaway 2» ambienta su guión** en la actualidad, mientras que «Jack Keane» te traslada en el tiempo a la época victoriana.
- **La historia de «Runaway 2»** es más larga, compleja y mucho más variada.





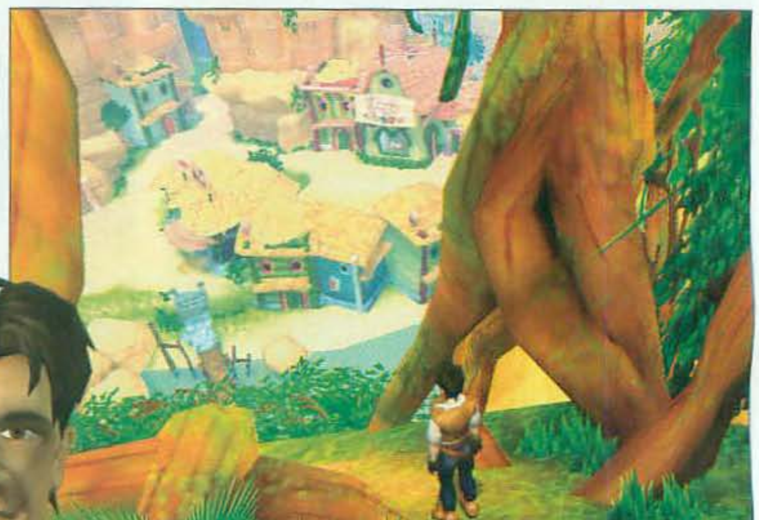
▲ En cualquier instante podrás acceder a una práctica lista con todas las tareas que tienes aún pendientes.



▲ A lo largo de todo el juego puedes ir encontrando objetos especiales que te servirán para desbloquear contenidos extra. Aunque no sean necesarios para completar la aventura suponen un aliciente para la exploración de los escenarios.



▲ En la parte superior de la pantalla cuentas con un práctico inventario en el que puedes ver, en todo momento, todos los objetos que lleves recogidos.



▲ La aventura te llevará de un extremo a otro del mundo. Desde las neblinosas calles de Londres al corazón de una húmeda jungla tropical, encontrarás sorpresas a cada paso.



UN ALICIENTE EXTRA



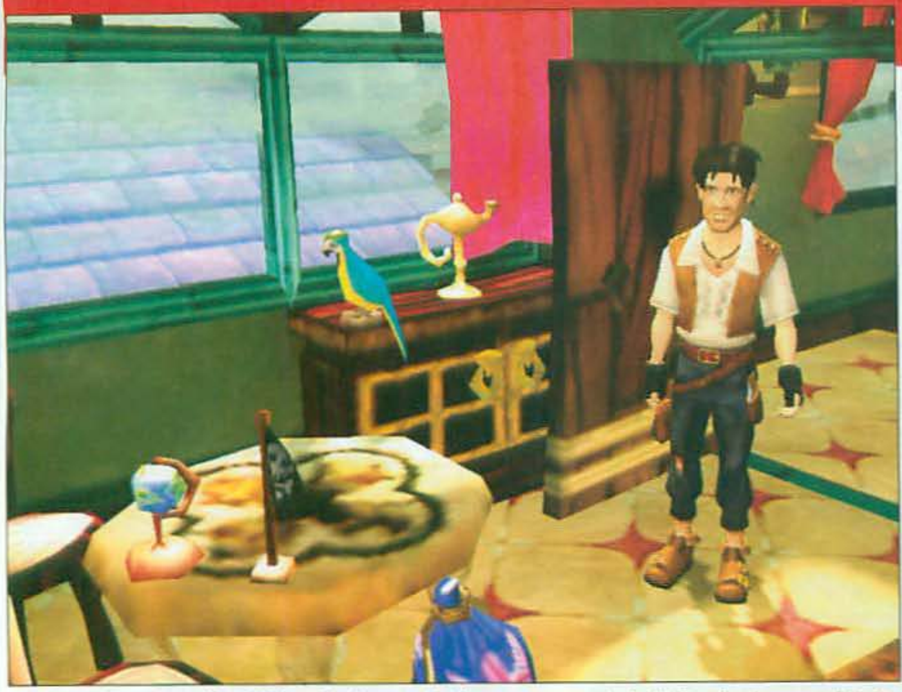
BUSCA BIEN. Uno de los elementos máas originales del juego es que cuenta con un sistema de "bonus". Así, mientras juegas puedes ir recogiendo algunos objetos que en realidad no tienen ningún impacto sobre el argumento, pero si consigues encontrarlos todos ganarás acceso a contenidos extra como una galería con las figuras de los distintos personajes del juego, por ejemplo.

►► y, claro está, de salvar el día. Por el camino, tendrá que enfrentarse a todo tipo de situaciones y desafíos, a cual más complicado, pero aún así le sobrará tiempo para conocer a Amanda, una joven norteamericana a la que el Dr. T ha contratado como guardaespaldas, y aunque su relación tendrá un comienzo un tanto accidentado, poco a poca las cosas se irán "calentando" entre Jack y ella.

A partir de este argumento, «Jack Keane» te ofrece una aventura muy bien planteada y desarrollada que recupera el tono divertido y paródico de clásicos del género, como «Monkey Island» y similares, inspirándose sin complejos en ellos, pero aportando en todo momento una jugabilidad muy fresca, con un ritmo de juego muy ameno y unos diálogos realmente divertidos. En este sentido hay que destacar que FX ha realizado un excelente trabajo sobre los diálogos originales del juego, no sólo traduciéndolos, sino también adaptándolos a nuestro idioma, hasta conseguir un resultado sencillamente brillante.

CLÁSICO Y EFICAZ

Para su sistema de juego, «Jack Keane» recurre, claro está, al diseño tradicional de "apuntar y pulsar", que te lleva a explorar un escenario tras otro, examinando, manipulando y recogiendo objetos. Todo se basa en la resolución de puzles y precisamente por eso mismo es tan de agradecer que el nivel de dificultad del juego esté



▲ El juego utiliza unos gráficos tridimensionales muy atractivos, con un aspecto de dibujo animado y una paleta de colores muy bien elegida, que combinan muy bien con su divertida ambientación.



▲ Su sentido del humor es una de las características más destacadas. ¡Resultará realmente complicado no echarte a reír a cada rato!



▲ Jack es el gran protagonista del juego pero contará con la réplica oportuna de Amanda, una atractiva mercenaria a la que incluso podrás controlar en algunas fases de la aventura.

Los puzzles y acertijos se suceden, cada uno más ingenioso que el anterior. ¡No tendrás un momento de respiro!

muy bien ajustado. Además, por si acaso te encontraras con problemas, el juego incluye dos sistemas de ayuda que resultan bastante útiles. Por una parte cuentas con una lista de objetivos que te recuerda en todo momento cuáles son las tareas que tienes pendientes, y por el otro basta con pulsar la tecla "X" para que se destaquen en la pantalla todos los elementos del escenario con los que puedes interactuar.

A todo esto hay que añadirle, además, un acabado gráfico realmente atractivo, con un aire de dibujos animados y una selección de colores muy acertada, que hace que el juego te entre directamente por los ojos, por no mencionar la excelente producción que da FX a todos sus juegos y su más que interesante precio.

NO TE LO PIERDAS

«Jack Keane», en fin, es un juego que no te puedes perder tanto si eres aficionado a las aventuras gráficas como si, sencillamente, quieres disfrutar de una historia de las buenas. No es revolucionario, es cierto, ni inventa nada nuevo pero, ¿la verdad...? Tampoco le hace ninguna falta. ■ J.P.V.

Alternativas

- **Dreamfall. The Longest Journey**
  Otra estupenda aventura, con una ambientación de corte futurista.
  ▶ Más inf. MM 139 ▶ Nota: 90
- **Overlord**
  Si quieres reírte, pocos juegos encontrarás más divertidos que esta combinación de rol y estrategia.
  ▶ Más inf. MM 150 ▶ Nota: 95

¡ESE CHISTE LO HE PILLADO!



MÁS QUE UNA TRADUCCIÓN. Uno de los principales problemas a la hora de distribuir internacionalmente un juego que pretende ser cómico es que lo que resulta divertido en Alemania (o en Francia, o en Inglaterra) no tiene porque serlo en España. Por eso es tan meritorio lo que ha hecho FX con «Jack Keane», y es que más allá de simplemente traducir el juego al castellano, lo ha adaptado por completo, reescribiendo muchos de los diálogos y sustituyendo las bromas "germanas" originales, a menudo intraducibles, por otras mucho más accesibles para todos nosotros. ¡Y que viva el humor castizo, que caray!

Nuestra Opinión

HÉROE POR ACCIDENTE. ***Jack Keane tiene la negra, el pobre, pero eso no le impide protagonizar una de las aventuras más divertidas de los últimos tiempos. Si eres fan del género es un título que no te puedes perder.***

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El juego tiene un ritmo impecable y su historia te engancha desde el principio.
- La dificultad está muy bien equilibrada a lo largo de todo el juego.
- La traducción de los diálogos es brillante. ¡Te partirás de la risa!

LO QUE NO NOS GUSTA

- Se nos ha hecho un poco corto. No le hubiera venido mal más duración.

MODO INDIVIDUAL

▶ *PARA PARTIRTE DE RISA.* ***Un argumento brillante, una ambientación perfecta y una jugabilidad impecable. Si te gustan las aventuras éste es tu juego.***

94



¿Acción? ¡Lleno, por favor!

Frontlines: Fuel of War

Inclina la manguera, escúrrela bien, que no se caiga ni una gotita... Por que la próxima vez que quieras llenar el depósito puede que lo pagues con tu vida. ¡La guerra por el combustible ha estallado!



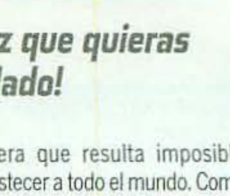
▲ ¡Ese tanque les está haciendo picadillo! Cada soldado tiene su papel en las batallas multijugador y aquí llegas tú con el lanzamisiles. ¡Apartad muchachos!

Puede que el nombre de Kaos Studios no te suene de nada, pero no creas que estos chicos son unos recién llegados y que lo han hecho "besando el santo" con «Fuel of War». Al contrario, algunos de sus miembros son veteranos en el diseño de videojuegos, con títulos como «F.E.A.R.», «Medal of Honor», «Doom 3» o el famoso mod para «Battlefield 1942», «Desert Storm». Con ese palmarés no es de extrañar que su primer juego sea precisamente de acción online pensada para jugar en equipo, como en «Battlefield». Pero es que, además, «Frontlines: Fuel of War», también está pensado para jugarlo en modo individual. ¿Será tal vez mucho abarcar? ¡Qué va!

YA ESTAMOS "EN RESERVA"

Estamos en 2024 y la escasez de petróleo comienza a ser tan severa que resulta imposible abastecer a todo el mundo. Como no hay para todos, algunos países se alían en dos superpotencias y comienzan a atacar las zonas del planeta que aún cuentan con pozos petrolíferos. Por un lado está la Coalición Occidental, con

La referencia



Crysis

- **En ambos controlas a un soldado futurista** y tienes libertad de acción en las misiones.
- **Los gráficos de «Frontlines» son muy buenos** pero los de «Crysis» son superiores y también es más exigente con el equipo.
- **El modo multijugador** de «Crysis» dispone de más mapas y modos de juego, aunque no puede albergar a tantos jugadores como «Frontlines».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — PEGI ONLINE 16+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Kaos Studios/THQ
- **Distribuidor:** THQ **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** *www.frontlines.com* Bien diseñada, con información, descargas y en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Misiones de la campaña:** 8
- **Armas:** Más de 60
- **Vehículos:** Más de 60
- **Tipos de soldados:** 6
- **Número de roles:** 4
- **Multijugador:** Sí, (2-64)
- **Modos multijugador:** 1
- **Mapas multijugador:** 8

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 768 MB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 GT o ATI X800XT
- **Conexión:** Banda ancha ADSL o cable, 1 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo a 3 GHz o Athlon X2 equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 o ATI X2600
- **Conexión:** Banda ancha ADSL o cable, 2 MB



▲ No hay gasolina para todos y la guerra estalla por unos cuantos pozos. Queda un poquito de combustible para combatir, eso sí. ¡Gástalo y usa tus mejores armas! La guerra no puede durar mucho, pero va a ser feroz y total.



▲ El tanquecito teledirigido tiene un alcance limitado, no te alejes mucho...



▲ Las explosiones y los disparos afectan a los escenarios dando espectáculo.



▲ Durante la campaña individual tendrás ocasión de utilizar vehículos para recorrer mayores distancias y enfrentarte al enemigo con más posibilidades de éxito.



▲ ¿Has pilotado un avión de RC? Los drones aéreos teledirigidos permiten atacar al enemigo sin exponer tu pellejo... ¡Y luego, lo divertidos que son!

EE.UU. y la Unión Europea; y por el otro la Alianza Estrella Roja, con Rusia y China. El conflicto entre ambas es inevitable y desemboca en una guerra mundial.

Así arranca la campaña individual del juego. Formas parte de un escuadrón llamado Perros Callejeros de la Coalición Occidental que, durante una patrulla en helicóptero por Afganistán, es derribado tras las líneas enemigas. Tienes que escapar, claro, pero sin perder ocasión de causar el mayor estropicio al otro bando.

La misión parece complicada, pero dispones para ello de armas futuristas, recreadas sin embargo con realismo, junto a todas las que puedas "distraerle" al enemigo.

¿COMBUSTIBLE PARA QUÉ?

También vas a tener ocasión de ponerte a los mandos de unos... -apúntalo- ¡sesenta vehículos! Aquí se incluyen tanques, jeeps, helicópteros y aviones de combate. Y por si esto fuera poco, «Fuel of War» introduce los vehículos teledirigidos que te permiten atacar o ▶▶



Escoge tu bando, tu equipo y tus armas y combate sin tregua para conseguir hasta la última lata de gasolina

AHORA SÍ, ¡OS VAIS A ENTERAR!



DURANTE LAS MISIONES DE LA CAMPAÑA INDIVIDUAL, cuando eres eliminado por el enemigo, tienes la opción de volver a desplegarte en el campo de batalla en el lugar que prefieras dentro de una serie de puntos específicos. Pero además, en esa misma pantalla, puedes cambiar de arma principal y escoger la más adecuada dependiendo de la situación en la que te encuentres metido en ese momento. El cambio de despliegue también se puede hacer de forma voluntaria, pero sólo un número limitado de veces.



▲ Tus enemigos son soldados profesionales, nada de fanáticos. Tratarán de flanquearte y se expondrán lo menos posible a tu fuego, poniendo a prueba tus tácticas. Estar atento es indispensable en «Frontlines». ¡Esquiva esto!



▲ Cada mapa tiene unos límites de los que no te puedes salir. Si lo haces, recibirás una reprimenda. ¡Mira que no te dan gasolina para el zippo!

COMBATE A DISTANCIA



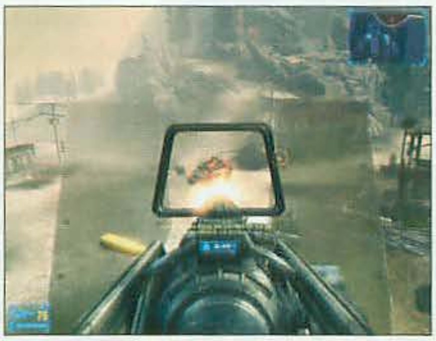


LA APORTACIÓN MÁS ORIGINAL DE «FRONTLINES» es el uso de los drones, pequeños vehículos que se pueden controlar gracias a un mando a distancia. Con ellos, es posible atacar un puesto enemigo muy bien defendido sin necesidad de acercarte personalmente a él y con una potencia de fuego superior a la normal.

EL SURTIDO DE DRONES ES MUY AMPLIO y abarca desde helicópteros que explotan cuando tú decidas (ideales para grandes concentraciones de enemigas), helicópteros con lanzacohetes y vehículos oruga con ametralladoras pesadas. Hasta es posible emplear pequeños coches teledirigidos que pueden actuar como minas; ideales para meterlos bajo un tanque.



▲ Casi todas las armas cuentan con una mira para precisar los disparos. ¡No se quedan quietos!



▲ En ocasiones, te verás en la obligación de defender con armas fijas un puesto de control del ataque enemigo.

Las batallas online están orientadas al combate en equipo, pero cada uno con su papel y con sus armas preferidas

►► espiar al enemigo a distancia sin exponer tu propio pellejo. ¡Hacerlos funcionar es una gozada!

BATALLAS ENTRE AMIGOS

Pero, sin duda, el plato fuerte de «Fuel of War» es su modo online. Consiste en batallas de conquista por zonas de control. Los jugadores pueden elegir entre seis clases de personajes diferentes: soldado de asalto, soldado pesado, francotirador, soldado antivehículos, soldado de operaciones especiales y soldado para combate cerrado, cada uno con armas distintas. Además, para todos ellos es posible escoger entre cuatro clases de perfiles, lo que permite obtener habilidades como reparar vehículos, usar drones o pedir ataques aéreos y de artillería. Así, mientras combates, tus habilidades irán aumentando a medida que hagas méritos.

Las batallas, además, tienen lugar en escenarios que pueden ser destruidos casi en su totalidad, lo que otorga a los combates espectacularidad y realismo cuando, por efecto de los disparos, las paredes se derrumban y los vehículos explotan. Igual de espectacular y realista es la IA que gobierna el comportamiento de los soldados. Se cubren cuando advierten tu presencia y tratan de flanquearte... Y luego está el sonido que, de veras, es genial.

GUERRA RELÁMPAGO

«Frontlines: Fuel of War» es, desde luego, un derroche de espectacularidad y acción, repleto de detalles muy originales en el género. Si hubiera que ponerle algun pero quizá sería que la campaña individual se hace demasiado corta y, además, solo tiene un modo multijugador. Algo que, de todos modo, no empaña el conjunto y si quieres acción «Fuel of War» te la da en cantidad. ¿Vas a permitir que la guerra por el petróleo se libre sin ti? ■ J.T.A.

Alternativas

• Battlefield 2142
Uno de los grandes de la acción multijugador, también con varios tipos de personajes a elegir.
► Más inf. MM 143 ► Nota: 93

• Armed Assault
Con un enfoque más realista, su campaña individual te permite una gran libertad de acción.
► Más inf. MM 146 ► Nota: 89

Nuestra Opinión

ACCIÓN INCOMBUSTIBLE. *Únete a una guerra no demasiado futurista por el control del petróleo y combate a un astuto ejército enemigo empleando todo tipo de armas, drones teledirigidos y vehículos futuristas.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La gran cantidad de armas y vehículos disponibles.
- Los drones teledirigidos que aportan un elemento táctico original.
- La astucia de los enemigos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La campaña individual resulta cortita.
- Sólo existe un modo multijugador y, con el tiempo, puede llegar a cansar.

MODO INDIVIDUAL

►**COMBATE SIN CUARTEL.** *Su campaña individual dura poco pero es frenética, espectacular y realista mientras se juega. ¡Acción intensa al máximo!*

90

MODO MULTIJUGADOR

►**DIVERTIDO PERO ESCASO.** *Una batalla con decenas de jugadores es tan emocionante como jamás se ha visto, pero echas de menos más modos de juego.*

92

Visa recomienda Windows Vista® Home Premium Original de Microsoft®

Microsoft GOLD CERTIFIED Partner

REFRIGERACIÓN LÍQUIDA RÍGIDA DE ÚLTIMA GENERACIÓN

intel Core 2 Quad inside

Quad-core. Incomparable.

Visa Computers presenta la nueva línea Mercury con procesador Intel® Core™ 2 Quad



- Intel® Core™ 2 Quad 6600E con chipset Intel X38 GAME
- Windows Vista® Home Premium original
- Refrigeración líquida rígida de última generación integrada en el propio chasis
- 4 Gb SDRAM DDRII, 800 Mhz
- Disco duro 1 Tb (2 x 500 Gb SATA 3G)
- Tarjeta nVidia 9800 GTX 512 Mb DDR3 dedicada
- Realtek ALC888 con 8 canales de alta definición
- LAN 10/100/1000 integrada
- DVDRW (+/-), DVD, Smartcard & suite de grabación Nero
- Teclado y ratón óptico
- Incluye 2 meses de prueba Office Ready

PVP: 1.599 €
IVA INCLUIDO (Ref. G3R-INTEL-COOLER)

Windows Vista Home Premium

EL EQUIPO MÁS SEGURO DEL MERCADO
3 años de recuperación de datos gratis con los ordenadores Visa

· Chasis espacioso de aluminio · Paneles laterales intercambiables · Paneles traseros reforzados · Doble cerradura de seguridad en frontal y lateral · Ventilador con RPM ajustable · Ventiladores silenciosos LED-lit · Válvulas de control sobre el flujo del líquido refrigerante.



VISA computers

www.visacomputers.com
visacomputers@diode.es
Tel. 902 17 24 17



Ángeles caídos, pero no derrotados

Lineage II: The Chaotic Throne The Kamael

Parece que vienes dispuesto a capturar castillos y hacerte con sus tesoros. ¡Pues ponte las pilas, al resto de jugadores no les gustará tu idea! Ah, y busca ese ala que te falta porque la necesitarás, amigo Kamael.



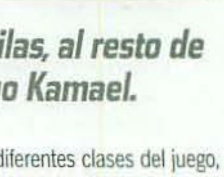
▲ **Si los ángeles son asexuados, estos alados Kamael no lo son. Elegir un varón o una fémina determina un desarrollo diferente para tu personaje.**

Desde su lanzamiento en 2004, «Lineage II», se ha convertido en uno de los juegos de rol online más jugados del murdo, debido en su mayor parte al éxito en los países asiáticos. Un juego con larga vida gracias a las actualizaciones semestrales y gratuitas que, en forma de Crónicas, cambian aspectos esenciales del juego y añaden muchísimo contenido. Ahora, «The Chaotic Throne: The Kamael» inicia una nueva saga, muy esperada por los más veteranos y que, con la inclusión de una nueva raza, pretende resultar también interesante para los jugadores recien llegados.

UN NUEVO COMIENZO

Son muchos los cambios que se introducen en el juego con este capítulo. Si las actualizaciones anteriores (C1 a C5) equilibraron las diferentes clases del juego, la llegada de los Kamael -una raza de las tinieblas, como los humanos y elfos oscuros- incluye por primera vez ramas de especialización distintas para hombres y mujeres, aunque ambos sólo pueden ser soldados. Estos persona-

La referencia



Lineage II The Chaotic Chronicles

- **La jugabilidad cambia** aquí al introducir una raza pensada para novatos y veteranos.
- **Se ha rediseñado** la interfaz para hacer el juego más intuitivo.
- **A diferencia de «The Chaotic Chronicles»,** las fortalezas en «The Kamael» se convierten en permanentes y pueden ser atacadas en cualquier momento.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- **Género:** Rol online
- **Idioma:** Castellano, (manual) Inglés, (voces)
- **Estudio/Comp.:** NCSoft **Cuota mensual:** 12 €
- **Distribuidor:** Friendware **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,99 €
- **Web:** *discoverlineage2.com/es/* (Castellano), *www.lineage2.com/* (web oficial en inglés)

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** sólo online
- **Razas:** 6 (más la nueva Kamael)
- **Niveles:** 80
- **Zonas nuevas:** Dos de alto nivel y una inicial.
- **Fortalezas permanentes:** 21
- **Tutorial en juego:** Sí
- **Combate entre jugadores, PvP:** Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 1,86 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 7300 SE
- **Conexión:** Banda Ancha, ADSL de 6MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4, 2.4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX9 GeForce 6600 o ATI Radeon 9550
- **Conexión:** ADSL 1 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 6300 o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX9 GeForce 7600 o ATI Radeon X1600
- **Conexión:** Banda Ancha, Cable o ADSL de 3 o más MB



▲ Con este capítulo descubres un juego de rol más complejo, pero se presenta repleto de posibilidades, con una fenomenal batería de opciones de combate entre jugadores. Mientras te envuelve su ambientación de estética oriental.



▲ Los Kamael llevan sólo un ala en su espalda. Pueden absorber las almas de los enemigos derrotados, que utilizan luego en sus ataques, y crear sus propias armas Kamael a partir de armas comunes.



▲ ¡Es una locura tener que eliminar a 50 lobos para ganarte unos guantes!



▲ Si algo distingue a «Lineage» es que no estás seguro en ningún sitio



▲ La nueva zona inicial y las bonificaciones en los primeros niveles hacen el juego más llamativo y accesible para los jugadores nuevos. ¡Anímate!

El mundo de «Lineage 2» inicia una nueva saga, centrada en el combate entre jugadores y con una nueva raza

jes, que lucen un único ala en su espalda, son capaces de absorber las almas de sus enemigos para alimentar sus habilidades. También se añade para ellos una zona inicial nueva, "Isle of Souls", y armas específicas.

EXIGENTE Y GENEROSO

Con el mismo espíritu de atraer a nuevos jugadores se han hecho cambios importantes en el diseño de la interfaz –que ahora resulta más intuitiva– y se añaden varios tipos de bonificaciones y ayudas para los personajes que todavía no han alcanzado el nivel 20. Cuando llegas a los niveles más altos puedes disfrutar de las dos nuevas zonas de alto nivel que añade esta actualización, "Isle of Prayer" y "Hellbound", la zona de mayor nivel y cuyo mapa sólo podrás obtener al llegar a la isla. Además, como las fortalezas se han convertido en permanentes, ahora puedes disfrutar en cualquier momento de los asedios y combates entre jugadores más emocionantes que hayas visto.

De todas formas te advertimos que un juego como éste no está diseñado para jugar ocasionalmente, requiere dedicación para avanzar lentamente. A eso debes añadir que la muerte está muy penalizada y que el juego no está traducido. Necesitas tiempo, dinero y amigos si pretendes llegar al punto donde «The Kamael» convence de verdad. Si lo consigues, te garantizamos que el juego merecerá la pena. ■ I.R.L

Alternativas

• World of Warcraft
Fantástico y mucho más asequible para los que sólo buscan pasar unos buenos ratos.
▶ Más inf. MM 122 ▶ Nota: 94

• Dark Age of Camelot
Otro clásico de larga duración con muy buenas opciones de combate entre jugadores y Reinos
▶ Más inf. MM 125 ▶ Nota: 86

Nuestra Opinión

AVANZAS DESPACIO PERO ENGANCHA. *Las rivalidades entre usuarios en un mundo que permite el combate entre jugadores libre, maduro y bien equilibrado lo hacen único, aunque es un juego difícil y adictivo como pocos.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Los asaltos a las fortalezas y el combate entre jugadores en niveles altos.
- Tiene su propio Messenger integrado.
- Ausencia total de problemas técnicos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La evolución del personaje en los niveles intermedios resulta aburrida.
- Es indulgente con los "tramposos".
- Es difícil y requiere mucha dedicación.

MODO ONLINE

▶ **ÁRMATE DE PACIENCIA.** *Es uno de los juegos más completos del género. ¡Lo tiene todo! Pero también uno de los que más dedicación necesita.*

85



Los nazis cruzan el charco

Turning Point Fall of Liberty

Cuando Inglaterra cayó, quedó claro que Europa estaba perdida y los nazis habían ganado. Por lo menos, aquí en América nos hemos librado de la guerra, de momento. Espera, a ver... ¿¡pero qué locura es esta?!



▲ Se acabó eso de la Tierra de la Libertad. Los nazis han llegado a América dispuestos a someter lo que queda del mundo libre. ¡Páralos los pies!

Te sabes el nombre de todos los juegos de acción ambientados en la 2ª Guerra Mundial? ¡Pues eso es que eres un auténtico maestro del género, amigo!, porque mira que han salido juegos basados en esta guerra. Por eso, cada vez resulta más difícil encontrar algo inédito o con una idea rompedora, aunque siempre hay alguna alternativa... original. Sobre todo para alguien que se atreve a enredar un poquito con la Historia. Por ejemplo, ¿te imaginas que habría pasado si los nazis hubieran invadido América?

Este es el punto de partida que te propone el guión de «Turning Point: Fall of Liberty», un juego de acción en el que, cambiando un sólo hecho histórico, se desencadenan una serie de insólitos acontecimientos, dando lugar a un escenario fantástico.

UN TAXI MUY, MUY CARO

En cierta ocasión, Winston Churchill fue atropellado por un taxi de Nueva York, lo que le dejó cojo de por vida, pero para «Fall of Liberty», en lugar de eso el líder británico falleció en aquel accidente. ¡Un taxista cambió el curso de la Historia! Y

La referencia



Medal of Honor: Airborne

- **«Airborne» sigue la historia** de la Segunda Guerra Mundial, mientras que «Turning Point» relata una historia alternativa y fantástica.
- **En «Turning Point: Fall of Liberty»** hay peleas cuerpo a puerto.
- **«Airborne» permite cierta libertad** a la hora de elegir misiones a diferencia de «Turning Point», cuyo desarrollo es totalmente lineal.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos, manual y voces)
- **Estudio/Compañía:** Spark Unl./Codemasters
- **Distribuidor:** Atari **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 44,99 €
- **Web:** es.codemasters.com/turningpoint/ Diseño vistoso y en Castellano, pero la info es incompleta

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos en individual:** Historia
- **Niveles de dificultad:** 4
- **Escenarios:** Nueva York, Washington D.C., Londres
- **Estilos de juego:** Primera persona y tercera persona (peleas).
- **Multijugador:** Sí (2-32 jugadores, en red local o Internet)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL 4 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Con Pixel Shader 3.0, DX9, 128 MB (GeForce 6600, Radeon X1300)
- **Conexión:** ADSL 1 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Pixel Shader 3.0 (GeForce 8600, Radeon HD 2600)
- **Conexión:** Banda ancha, ADSL o cable 3 MB



▲ Las calles de Nueva York están siendo reducidas a escombros por los nazis. ¡Tú, neoyorquino, súmate a la resistencia y toma las armas para detenerlos a ellos y a sus letales ingenios! La libertad está en juego.



▲ Utilizar a tus enemigos como escudo humano no es sólo un divertido y original recurso dentro de la acción, es que además es de lo más útil en el juego.



▲ En tu campaña, tendrás que recuperar edificios, como la Casa Blanca, de manos del invasor.



▲ «Turning Point» juega con la historia al combinar armas reales con otras que nacen de la fantasía.



▲ Esto es... Sí, el Tower Bridge de Londres. Allí es donde los laboratorios de los nazis desarrollan armas nucleares. ¡Destrúyelo! Muchos van a deberle mucho a uno sólo...

Defiende América de la invasión nazi en una fantástica visión de lo que podría haber sido la Segunda Guerra Mundial

así, sin una figura carismática como la de Churchill para hacer frente a los nazis, toda Europa quedó sometida bajo el yugo de la esvástica. ¡Y América fue la siguiente en caer!

Aquí entras tú, asumiendo el papel de un obrero de la construcción que termina convirtiéndose en una figura clave de la resistencia neoyorquina.

LOS YANKIS JUEGAN EN CASA

Desde el comienzo, «Fall of Liberty» es vertiginoso e impactante. Las primeras escenas te muestran la invasión de los nazis con armas extravagantes, carros monstruosos, aeronaves imposibles... Los científicos del Führer han perfeccionado sus armas secretas y tienes que enfrentarte a ellas. Mientras tanto, los oficiales de las SS cuelgan esvásticas en las fachadas de los edificios más emblemáticos de Nueva York. La visión es estremecedora y la atmósfera que consigue el juego impresiona de verdad. Cuando la acción comienza, como en cualquier otro juego del género, te ves envuelto en tiroteos por las calles, con francotiradores acechando en cualquier lugar y combates, bazoka en mano, contra blindados, pero ahora se vuelven más siniestros e inquietantes que nunca.

El juego, además, otorga gran importancia al cuerpo a cuerpo, permitiéndote luchar en breves, pero intensas, peleas en tercera persona, en las que puedes eliminar a tu enemigo o usarlo como escudo para evitar los disparos.

¿TE LO CREES?

«Fall of Liberty» es, en conjunto, un juego bastante espectacular, con un punto de originalidad muy logrado e impactante, que te mete de lleno en una acción frenética en la que, eso sí, debes aceptar su toque de "fantasía realista". Si te gusta lo de pegar tiros sin complicaciones y crees que lo has visto todo en juegos bélicos, deberías probarlo. ¡Sin duda es otra historia! ■ J.P.S.

Alternativas

- **Crysis**
  Un juego de acción realista pero con fantasía. Los alienígenas nos invaden en un futuro cercano.
  ▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 98
- **S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl**
  Mezcla realidad y ficción pero con una acción menos vertiginosa.
  ▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

NAZIS, GO HOME! *Nadie sabe como acabará esta Segunda Guerra Mundial tan diferente. Los nazis han invadido América con sus armas secretas y parecen imparables. ¡Échalos a tiros, o a patadas si hace falta!*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La cuidada ambientación combina con gran acierto ficción y realidad.
- El doblaje es muy creíble.
- El combate cuerpo a cuerpo da lugar a emocionantes peleas.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El control es algo confuso a veces.
- No está muy bien optimizado y requiere un equipo muy potente.

MODO INDIVIDUAL — 88

▶ ACCIÓN, REALISMO Y FICCIÓN. *La ambientación y la historia te absorben enseguida y la acción entretiene mientras combates a tiros, o a puñetazos, a los nazis.*

MODO MULTIJUGADOR — 85

▶ ¡RESISTENCIA VS NAZIS! *Es muy convencional, con los clásicos enfrentamientos entre aliados y alemanes. Aquí el argumento no importa mucho.*



¡A descargar adrenalina!

Warriors Orochi

Leyendas orientales, luchadores fabulosos, conflictos dinásticos, misticismo y, por supuesto, tortas a diestro y siniestro para todo el mundo. Los japoneses le han cogido el truco a la fórmula y, oye, sigue funcionando que da gusto.

La referencia



Dynasty Warriors 4 Hyper

- **Ambos son juegos de acción** y lucha, basados en el combate con armas contra un gran número de enemigos simultáneos.
- **La calidad gráfica** de «Warrior Orochi» es algo más elevada que la de «D. Warriors 4 Hyper».
- **Los dos ofrecen acción cooperativa,** pero en ambos casos únicamente sobre el mismo PC.

La de «Warriors Orochi» es una aparición un tanto inusual en el panorama de juegos de acción para PC. Es uno de esos títulos de un estilo que tanto furor provocó en consolas hace tiempo, en los que la ambientación japonesa medieval, las leyendas sobre guerreros míticos y unos cuantos poderes sobrenaturales se dan la mano para ofrecerte una orgía de combates, espada, bo o hacha en mano, en los que arrasar enemigos por toneladas y a centenares.

GALLETAS A LA JAPONESA

El estilo tan único y definido -hasta un tanto rígido- de «Warriors Orochi» es tan poco habitual en PC que, aunque sólo sea por probarlo, merece la pena echarle un vistazo. Y es que los japoneses, otra cosa no, pero eso de pulir los juegos saben hacerlo bien y, ya te guste o no el estilo de éste, hay que reconocerle que está muy bien hecho.

La originalidad de «Warriors Orochi» se queda ahí, eso sí, ya que su diseño es una mezcla, reconocida e intencionada, de dos series bien conocidas de Koei en el universo consolero: «Samurai Warriors» y «Dynasty Warriors». Y no sólo el diseño de la acción, vaya: los personajes, armas y demás de ambas sagas aparecen

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Acción/Lucha
- Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: KOEI
- Distribuidor: Virgin Play   Nº de DVDs: 1
- Lanzam.: Ya disponible   PVP Rec.: 39,95 €
- Web: **www.koei.com/whoisorochi** web oficial en inglés, con bastante información en detalle

12+

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Historias/Dinastias:** 4
- **Personajes disponibles:** 77
- **Modos de juego:** 2 (Historia y Modo Libre)
- **Personajes por grupo:** 3
- **Efectos de sistema de fusión de armas:** 14
- **Multijugador:** 2 en el mismo PC

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Extreme 6800
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,6 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB con T&L y pixel shader 1.0

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, ATI X1600, GeForce 7800 o superior



▲ Orochi ha bajado de los cielos y ha secuestrado a los mejores guerreros de China y Japón. Su objetivo es enfrentarlos a su furia y someterlos a su voluntad, pero ahí estarás tú, para dar estopa con tu grupo y acabar con él.



▲ Forma un grupo de tres luchadores y lánzalos al combate contra Orochi.



▲ Tras la batalla se pueden mejorar algunas habilidades de tus personajes.



▲ Acción a caballo, a pie, con armas de todo tipo, en grupo y en solitario y siempre contra decenas y decenas de personajes simultáneos. Muy original no es pero, eso sí, liberas adrenalina a borbotones. ¡Qué relajado te deja!



▲ Fusionar armas y mezclar sus poderes te permite llevar a cabo ataques más destructivos. Además, podrás usar un montón de combos.

Enfréntate en la batalla a centenares de guerreros chinos y japoneses, para derrotar a Orochi, el Rey Serpiente

en «Warriors Orochi», de pe a pa. No falta ni uno, palabra.

¡QUE VIENE OROCHI!

El guión tiene su aquel, aunque tampoco es el colmo: el Rey Serpiente Orochi desciende de los cielos, rapta a los mejores guerreros de China y Japón y lía una buena. A partir de aquí, todo es una excusa para una accion frenética, trepidante y que no te da tregua, donde los guerreros aparecen por cientos, los combos se repiten a una velocidad endiablada y no paras de darle al pad -por Dios, ¡no uses el teclado que es un infierno!- y soltar tortazos a todo lo que se mueva. Y a lo que no, también, por si acaso.

Para poner a las huestes de Orochi en su sitio puedes escoger tres guerreros que formen un grupo, de entre los 77 disponibles, sacados de las cuatro casas/dinastías que existen en el juego. Eso sí, a la hora de la verdad, tampoco es que haya grandes diferencias entre unas y otras, pero oye, al menos puedes elegir.

Lo que sí llama más la atención es el sistema de Fusión de Armas. Un invento por el que mejorar tus armas combinando dos de ellas. Una como base y otra como potenciador. La última desaparece una vez fusionadas y la base mejora su potencial.

«Warriors Orochi» es un juego impecable pero algo frío, aunque como método de relajación y para soltar adrenalina a chorros es un invento perfecto. ■ F.D.L.

Alternativas

- **Unreal Tournament III**
  Acción en primera persona contra un montón de jugadores humanos, que siempre mola más.
  ▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 95
- **Gears of War**
  Acción cinematográfica y épica, tanto en modo individual como en multijugador. Un imprescindible.
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

¡ES LA HORA DE LAS TORTAS! Coge «Samurai Warriors» y «Dynasty Warriors», mezcla sus personajes, armas, estilos de lucha y, ¡ale hop!, «Warrior Orochi» está servido. Acción, diversión y muchas galletas estilo "japo".

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Sencillo, intuitivo, divertido y engancha. ¡Cómo relaja esto de luchar!
- Si te gusta la lucha japo, es perfecto.
- Armas, guerreros y combos a porrillo.

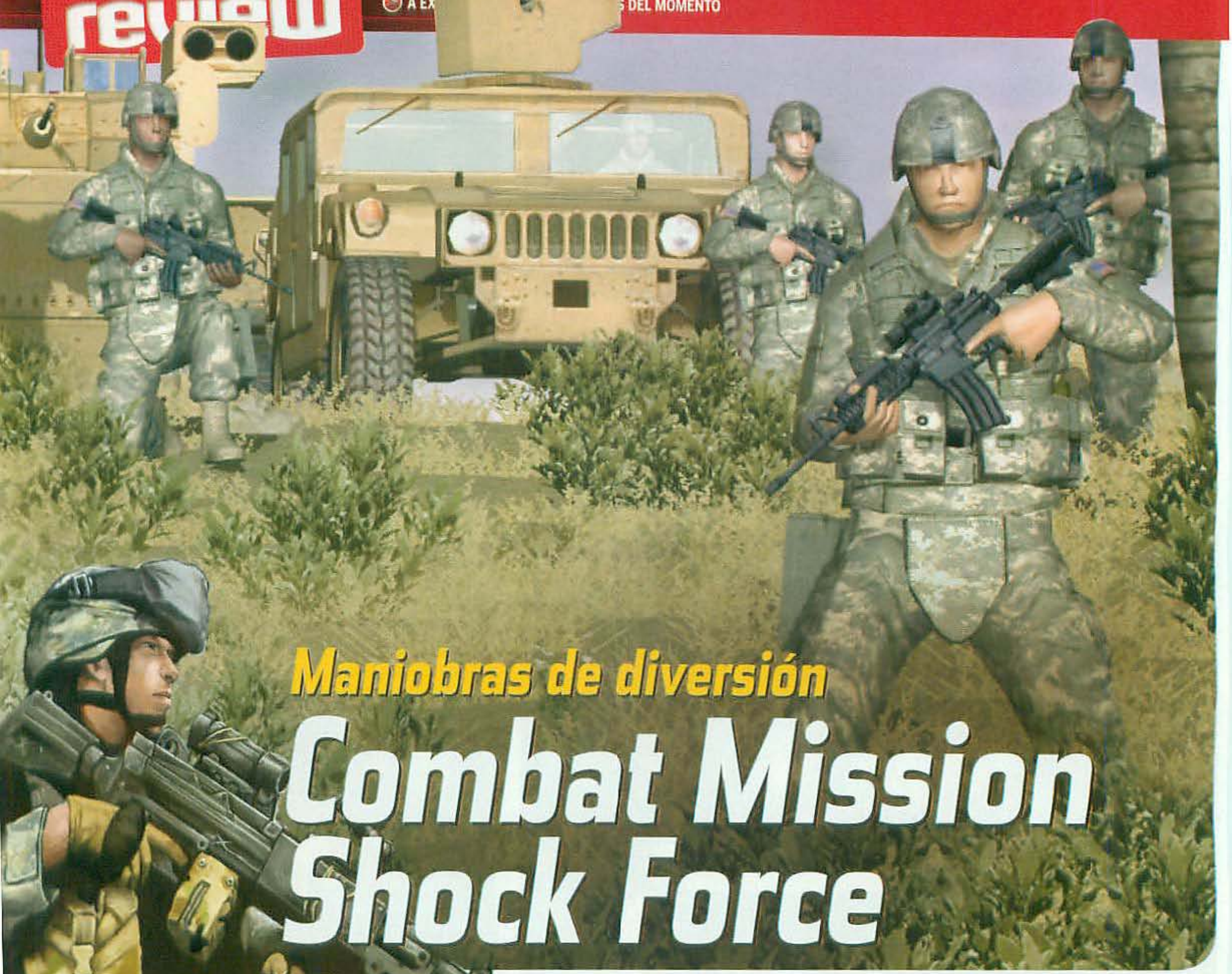
LO QUE NO NOS GUSTA

- Elegir una dinastía u otra da un poco igual. No tienen grandes diferencias.
- A la larga acaba resultando repetitivo.
- Es igualito en todo a juegos similares.

MODO INDIVIDUAL

▶ PARA INCONDICIONALES DE LO ORIENTAL. *Bien realizado, aunque de originalidad nula y algo visto. Su estilo es tan rígido que o te gusta o lo odias.*

82



Maniobras de diversión

Combat Mission Shock Force

Mi general, me dicen del alto mando que ya podemos ir olvidándonos de los puntos de suministro, que no hay bombas tan inteligentes, ni exoesqueletos, ni nada de nada... ¡Vamos, que se deje ya de fantasías y se prepare para la guerra de verdad!

La referencia



World in Conflict

- **Aunque con unidades también modernas** «World in Conflict» está inspirado en un pasado alternativo, al final de la guerra fría.
- **«World in Conflict»** es un juego mucho más espectacular y su estilo de juego es más directo.
- **La estrategia de «Shock Force»** es profunda pero requiere más dedicación y a cambio permite tácticas más complejas.

Sólo unos pocos títulos de estrategia van más allá de lo que exige el género en cuanto a realismo para entrar dentro de un selecto club conocido como los "wargames". Bueno, digamos que estos juegos lo que recrean es un escenario bélico con el máximo rigor en las unidades, el campo de batalla y las tácticas. «Combat Mission» ha sido una de las series que con más empeño ha llevado a cabo esta idea, inspirándose en la Segunda Guerra Mundial en sus tres entregas anteriores. Esta cuarta viene con la misma idea pero se basa en cambio en un hipotético conflicto actual entre Siria y la OTAN. ¡Tácticas de la guerra moderna!

LA GUERRA MISMA

«Shock Force» te traslada a un presente alternativo no muy diferente, por cierto, del actual. En él, la guerra contra el terrorismo ha llegado hasta Siria, donde una milicia fundamentalista ha encontrado refugio. Eso sí, en el juego puedes elegir cualquiera de los dos bandos.

Así, al mando de una brigada "enterita" de las fuerzas de la OTAN, tu campaña consistirá en adentrarte en el desierto sirio y dar caza a los milicianos en su propio terreno. Si por el contrario te sumas a los sirios, dirigirás la defensa del territorio controlando a las guerrillas.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- **Género:** Estrategia- Wargame
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Battlefront.com/Paradox
- **Distribuidor:** Friendware **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 36,95 €
- **Web:** *www.battlefront.com/products/cmsf/* Web oficial, muy completa y repleta de info pero en Inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos en individual:** Campaña, Batalla y Batalla Rápida.
- **Ejércitos:** 3, (OTAN, Siria y fuerzas no convencionales)
- **Editor:** Sí, (escenarios)
- **Campañas:** 2 (tutorial e historia)
- **Multijugador:** 2 jugadores, (red local, Internet, e-mail y mismo PC)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo 2,86 GHz Phenom 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB, 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 7.500 LE, Radeon X2900 HD
- **Conexión:** ADSL 2 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Pentium 4 2 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,3 GHz
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con DirectX 9.0
- **Conexión:** Banda ancha Cable o ADSL (1 MB)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Pentium 4 2,4 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1,3 GHz
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 9.0
- **Conexión:** Banda ancha, Cable o ADSL (2 MB)



▲ ¡Enemigo localizado! ¡Comunicad su posición al resto del pelotón y preparaos para el asalto! En «Shock Force» estarás inmerso en una contienda bélica realista. ¡Cuidado, los descuidos y errores no se perdonan!



▲ El ejército sirio carece de soporte aéreo y comunicación por satélite, pero su fiereza en el combate le convierte en un enemigo formidable.



▲ Los refuerzos tardan una eternidad en llegar, aunque sea por aire, pero la espera merece la pena.



▲ Desiertos, bosques, montañas... Cada tipo de terreno tiene sus propias ventajas tácticas.



▲ Capturar los edificios ocupados por el enemigo es un objetivo habitual en «Shock Force». Ahí están, esperándote. ¡Extrema las precauciones para evitar emboscadas!

Pon a prueba tus tácticas en la guerra moderna, al mando de toda una brigada. ¡La OTAN quiere resultados!

En cualquier caso, todo lo que hagas en «Shock Force» estará sujeto a un realismo de lo más escrupuloso. Verás, por ejemplo, que tendrás que estar al tanto de factores como el nivel de combustible, la munición, la fatiga de las tropas, su moral, la velocidad de cada unidad, la cadena de mando, las comunicaciones. ¡Si hasta los refuerzos tardan en llegar!

MÉRITOS RECOMPENSADOS

En «Shock Force» una simulación exhaustiva se encarga de todo para determinar el avance de la campaña. Así, el equilibrio de fuerzas, los movimientos de las tropas y su efectividad responden a infinidad de cálculos estadísticos y a la compleja inteligencia artificial que gestiona el juego. ¿Pero crees que todo esto hace que el desarrollo de la campaña sea lento y pesado? Pues nada de eso. Para evitarlo el juego echa mano de un sistema por turnos –con estrategia total– al que se le añaden fases en tiempo real –las batallas– mucho más directas, para poner a prueba tus tácticas. Además, también se encarga de adaptar la dificultad a tu nivel, según lo que hayas demostrado en batallas anteriores para adaptarlo a la siguiente. Te suministrará más o menos combustible, munición, etc. Y, por supuesto, si resultas ser un general con pericia, te asignará más tropas, unidades y armamento para afrontar objetivos más ambiciosos.

ESTRATEGIA PARA EXPERTOS

Todo esto es fenomenal, pero como ya te imaginas «Shock Force» no es un juego para todos. Su espectacularidad es la justita –sin apenas artificio– y su interfaz es muy sobrio y bastante duro. Exige además mucha dedicación para explorar todas sus posibilidades. Claro que, si estás decidido y te gustan los retos, disfrutarás de una recreación muy realista de la guerra moderna. «Shock Force» gustará sobre todo a los seguidores de la táctica militar pausada pero rigurosa al máximo. ■ J.P.S.

Alternativas

- **Commander Europe At War**
  Estrategia en la 2ª G.M. profundo, por turnos y más accesible.
  ▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 70
- **Call of Duty 4**
  También recrea la guerra moderna, en un entorno bélico realista pero te sitúa en plena acción.
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

REALISMO BÉLICO EXTREMO. *Cuando tomas el mando del ejército afrontas un gran reto. La logística, los movimientos de las unidades, estudiar el terreno... Y, finalmente, ¡hay que ganar las batallas! ¿Podrás con tanto realismo?*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Reproduce un entorno bélico muy realista de la guerra moderna.
- Está bien localizado al castellano.
- Ofrece multitud de opciones tácticas y parámetros configurables.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Demasiado complejo y muy poco intuitivo. ¡No tiene ningún tipo de ayudas!
- Exige mucha dedicación para disfrutarlo.

MODO INDIVIDUAL — 80

▶ LA GUERRA COMO ES EN REALIDAD. *Su sistema de juego, orientado al máximo rigor y realismo, es muy difícil de dominar. Es un "wargame" para expertos.*

MODO MULTIJUGADOR — 84

▶ MANIOBRAS CARA A CARA. *Siempre consiste en un uno contra uno, pero con opciones de conexión que van desde las de siempre hasta las de "silla caliente" o por e-mail.*

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



ESDLA: LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA 2 DELUXE

Mi tesoro...

Miles de posibilidades de enfrentarte al Señor Oscuro —o combatir junto a él— en este pack que incluye el juego completo y la expansión «El Resurgir del Rey Brujo» por 24,95 €.



LOS SIMS DELUXE

Así empezó todo

El juego que inició la serie de videojuegos más vendida de la historia aún ofrece mucha diversión a ordenadores poco potentes o presupuestos escasos: juego, expansión «Más Vivos que Nunca» y Sim Creator por 9,95 €.



DIPLOMACY

De la mesa a la pantalla

Paradox trasladó uno de los clásicos más populares y reconocidos entre los juegos de mesa de estrategia a los discos duros de los ordenadores más exigentes y ahora Friendware lo pone al alcance de todos por 19,95 €.



LOS SIMS. HISTORIAS DE LA VIDA

Los otros Sims

El primer título de la serie «Historias de...» permite a los no iniciados adentrarse en el mundo de «Los Sims 2» y probar el juego con objetivos cerrados o disfrutar de un mayor rendimiento en portátiles. Ahora, por 19,95 euros.

Battlefield 2142 Deluxe

Un futuro de guerra

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Dos superpotencias se enfrentan hasta la aniquilación en el siglo XXII, puesto que en el futuro la mayor parte del planeta se ha congelado y se combate sin cuartel por los escasos recursos naturales. Cada facción cuenta con un arsenal futurista de armas y vehículos, incluyendo poderosos mechs y proporcionando un ritmo de juego frenético con gráficos de gran nivel y sonido estremecedor. Se echan de menos más unidades y mapas, pero es difícil no engancharse al subidón de adrenalina.



▲ Una guerra de aniquilación enfrenta a dos bandos con las armas más sofisticadas. Súmate a uno de los escuadrones, contribuye a la victoria de tu bando y ascenderás.



AHORA DECIMOS

Nada se objetó a la gran diversión multijugador de «Battlefield 2142» cuando salió, pero muchos reclamaban más contenido, una reclamación respondida con «Northern Strike» que, entre otras novedades, añadió mapas y vehículos. Esta edición incorpora este contenido y todos los parches aparecidos y es, por tanto, muy recomendable.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM143 (Dic. 2006)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Digital Illusions
- Distrib.: EA Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Página web: www.bfes.ea.com

LA ANTIGUA NOTA 93

▶ DESAFÍO EN EQUIPO. Engancha y divierte tanto que no descansarás hasta que lo hayas pilotado todo... ¡Te gustará ascender, ya verás!

LA NUEVA NOTA 95

▶ LO QUE FALTABA. El contenido adicional de esta edición tapa las escasas fisuras que tenía el juego original y lo hace aún más redondo.



▲ Los ataques enemigos pueden provenir de cualquier parte dado el alcance y sofisticación de las armas. El ritmo de juego es de vértigo.



▲ Usar las coberturas y coordinarse con el equipo para abatir objetivos en común es fundamental. Si vas a ir solo, tienes que ser todo un fiera.

Los Sims Historias de Mascotas

Tus pequeños y peludos amigos

ANTES DECÍAMOS

Vuelven las locas aventuras narradas de los Sims, quienes esta vez vienen acompañados de sus peludos y plumíferos amigos: perros, gatos, pájaros y roedores. Basta jugar unos minutos para darse cuenta de que es un juego modificado, adaptado y pensado para quienes no han jugado nunca con los Sims. Si eres de esos, o quieres jugar en un portátil con mayor rendimiento y comodidad, no te lo pienses porque el juego te asegura mucha diversión y risas.

AHORA DECIMOS

El planteamiento de la serie «Historias de» es interesante: acercar a todo tipo de público a los legendarios Sims, –con tanto contenido publicado que pueden liar o asustar a los neuvos jugadores–, mediante el añadido de misiones y objetivos fijados, pero sin renunciar a un modo de juego Libre y otros ajustes bastante atractivos. Con su nuevo precio, probarlo es más fácil y asequible, y será el descubrimiento para muchos de una serie de videojuegos legendaria.



▲ El modo Historia te invita a resolver los problemas de Alicia y Esteban cumpliendo una serie de objetivos.



▲ Tendrás que entrenar a perros y gatos para que aprendan órdenes o superen recorridos de obstáculos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Simulación
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM151 (Agosto 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA
- Distrib.: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.lossimshistorias.es

LA ANTIGUA NOTA — 85
▶ PARA RECIÉN LLEGADOS. *Ofrece la opción de disfrutar, desde el principio y sin más complicaciones, el inimitable mundo de los Sims.*

LA NUEVA NOTA — 91
▶ NO LOS MIRES, ÚNETE. *Es el mejor modo de introducirte en el fascinante mundo de los Sims, divirtiéndote desde el primer minuto de juego.*

TimeShift

Del antes al después



▲ Sumérgete en un mundo en guerra en el que la historia y la ciencia-ficción se dan la mano. En tu contra tienes a todo un ejército pero tú... ¡tienes el poder de controlar el tiempo!

ANTES DECÍAMOS

El Dr. Krone ha robado uno de los dos prototipos del traje de combate que permite manipular el flujo del tiempo. Adivina quién se enfundará el otro para salir en su búsqueda. Pero no te quejes porque el viaje merecerá la pena: pronto descubrirás que el pasado ya no es el que habías conocido y el futuro, simplemente, no existe. Y entonces te quedará una acción original por disfrutar, con un nivel visual lleno de detalle y una ambientación extraordinaria. Su desarrollo es de lo más clásico dentro del género pero las mil posibilidades que te ofrece el control del tiempo proporciona una jugabilidad atractiva que merece la pena que experimentes.



▲ La ambientación del juego es excepcional, además, su historia extensa y compleja.



▲ Con el tiempo bajo control podrás, por ejemplo, repetir un ataque con otra táctica.

AHORA DECIMOS

Lo más importante de «Timeshift» es que su elemento más original continúa siéndolo, y no sólo por el poco tiempo que ha pasado desde su lanzamiento, sino porque su propuesta no tiene todavía equivalentes en el género. No es que sea completamente revolucionario o que se aleje demasiado de los cánones —después de todo la acción, exceptuando el control del tiempo, es bastante lineal— sino que ofrece una elevada calidad técnica y ese toque original que lo convierte en una experiencia refrescante y muy grata.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM155 (Dic. 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Saber Interactive/Sierra
- Distrib.: Vivendi
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.timeshiftgame.com/es

LA ANTIGUA NOTA — 92
▶ CONTROL TOTAL. *Disfruta de un sistema de juego original y enfréntate a cada combate de una manera distinta. Diversión garantizada.*

LA NUEVA NOTA — 93
▶ NO PIERDAS TIEMPO. *Si lo dejaste pasar en su día, "viaja al pasado" y recupéralo aprovechándote de su reciente rebaja de precio.*

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	9,95€
Call of Duty United Offensive	9,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Gun	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
Star Wars Starfighter	9,95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
Clive Barker's Jericho	19,95€
Enter the Matrix	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
BALANCE GAMES	
Heroes of Annihilated Empires	19,95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142 Deluxe	29,95€
Battlefield 2 Complete Collection	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Counter Strike Source	29,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
ESDLA La Batalla por la TM II Deluxe	24,95€
FIFA 07	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	19,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de la Vida	19,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Deluxe	59,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live 07	9,95€
Need for Speed Carbono	19,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
FRIENDWARE	
Battle for Britain 2	29,95€
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	19,95€
Guild Wars Ed. Platino (GW+ Exp. EotN)	49,95€
Guild Wars Nightfall	29,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Paradise	19,95€
Pro Cycling Manager 2006	9,95€
Trainz 2006	29,95€
FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Flatout 2	9,95€
Imperivm Civitas	19,95€
Panzers II	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Toca Race Driver 2	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€
LUDIS GAMES	
Northland	9,95€
X2: La Amenaza	9,95€
MICROSOFT	
Age of Empires 3 Gold	44,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	29,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Gothic 2 Gold	19,99€
Made Man	14,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	19,99€
Panzer Elite Gold	29,99€
Rumbo a la Isla del Tesoro	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Guild 2 Gold	29,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawk's American Wasteland	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime New York	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI	
El Matador	9,95€
Lost Planet	29,95€
PC Fútbol 2007	9,95€
PROEIN	
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Constantine	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Extreme Condition	29,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	19,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	19,95€
TAKE 2	
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Oblivion	29,99€
Oblivion Game of the Year	49,95€
Prey	19,99€
Stronghold 2 Deluxe	44,99€
THQ	
Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
UBI SOFT	
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
IL-2 Sturmovik	9,95€
Pack Heroes of Might & Magic Complete	79,95€
Rainbow Six Vegas	19,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€
VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Mage Knight: Apocalypse	29,95€
Paraworld	19,95€
Rush for Berlin Gold (juego+exp.)	19,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Larry Magna Cum Laude The Collection	6,99€
Scarface	19,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft	14,99€
World of Warcraft Battlechest	34,95€

CSI. Pack Codegame Plus

Quince crímenes por resolver

ANTES DECÍAMOS

En «CSI Miami» comienzas como un agente novato que debe enfrentarse a cinco casos de asesinato hablando con sospechosos, analizando pruebas y resolviendo puzzles. Además de tu ingenio, eso sí, contarás con herramientas para recoger muestras y con el célebre laboratorio de la serie. Visualmente se queda algo corto debido a sus escenarios estáticos pero todos los casos tienen argumentos interesantes y fieles a la serie de televisión además de la presencia de sus protagonistas y sus voces originales, por lo que sus fans disfrutarán de lo lindo.

AHORA DECIMOS

Este pack incluye tres juegos: «CSI», «CSI: Oscuras Intenciones» y «CSI: Miami», con un total de quince casos no muy difíciles de resolver y bastante interesantes. Es un bombón para cualquier aficionado a la serie puesto que usa todos sus elementos: procedimientos, escenarios, personajes, etc. y la sensación de estar participando en un capítulo de la serie es uno de sus mayores logros. Pero por suerte, la calidad de sus tramas y lo accesible de su jugabilidad no lo limita a los fans de Grisom; muchos disfrutarán resolviendo los misterios que plantea.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Aventura
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM121 (Feb. 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: DMIS/369 Int.
- Distrib.: Ubisoft
- Nº de CDs: 3
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.ubisoft.es

LA ANTIGUA NOTA 75
▶ IGUALITO QUE LA SERIE. Si eres fan, no te lo pierdas: no es original, pero sí divertido y podrás competir con Grisom sin salir de casa.

LA NUEVA NOTA 84
▶ MEJOR CON CADA CASO. Cada uno de los juegos del pack ha ido puliéndose y mejorando, formando un atractivo lote de aventuras.



▲ Resuelve un montón de casos utilizando los mismos métodos y protagonistas de "CSI" y "CSI: Miami".



▲ Analiza con detenimiento cada rincón del escenario del crimen y muy pronto obtendrás pruebas y pistas.

Painkiller Gold

Disparos y sustos



▲ «Painkiller» ofrece una conseguidísima ambientación macabra y gótica que combina numerosos elementos tomados de distintas mitologías y resulta, sencillamente, aterradora.

ANTES DECÍAMOS

Alguien se ha propuesto no dejarte descansar ni aún después de muerto y levantarte de tu tumba, a la que has llegado tras un accidente de tráfico, para enfrentarte a incontables ejércitos de zombies y criaturas macabras en un ambiente infecto y sobrecogedor. «Painkiller», pese a coger elementos de muchos otros, resulta distinto por su sencillez y jugabilidad, por sus gráficos excepcionales y porque es genial para descargar adrenalina entre sus miles de enemigos y los imponentes enemigos de final de fase. Eso sí, que se abstengan los que no soporten la violencia extrema o los que sufran del corazón porque los sustos y las escenas fuertes son continuos.



▲ Los sustos y las situaciones terroríficas se suceden sin descanso durante la partida.



▲ Uno de los puntos fuertes en «Painkiller» es la variedad de criaturas a enfrentarse.

AHORA DECIMOS

Una nueva edición devuelve a la palestra a un héroe de los que muchos aficionados a la acción no se han olvidado. «Painkiller» ha dejado huella gracias a una acción frenética, casi agobiante, y una ambientación y diseño artístico espectacular. Por eso, aunque su modo multijugador no es demasiado jugado, su campaña individual continúa siendo toda una experiencia para los amantes de la acción al ritmo más cañero y llena de sobresaltos. Una acción que, por si fuera poco, ha sido reforzada por la expansión «Battle Out of Hell» que añade al juego diez niveles de juego y nuevos enemigos. ¿Te da miedo?



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,90 €
- Comentado: MM112 (Mayo 2004)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: People Can Fly/ Dreamcatcher
- Distrib.: Nobilis Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 29 Abril
- Web: www.painkillergame.com

LA ANTIGUA NOTA 90
▶ SIN TREGUA. Acción pura y sin interrupción con una gran variedad de enemigos y localizaciones, un acabado de lujo... y de miedo.

LA NUEVA NOTA 90
▶ SUSTOS QUE NO PASAN DE MODA. Mantiene el tipo visualmente, está repleto de horas de juego y su acción sigue asustando y divirtiendo.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción?
Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Este mes tenemos tres entradas en la lista, con tres ambientaciones a cual más diferente: la intriga medieval de «Assassin's Creed», la acción futurista de «Frontlines. Fuel of War» y la divertidísima aventura de «Jack Keane».

1 Assassin's Creed. Director's Cut Edition



Aventura/Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 59,95 €

Los jugadores de PC hemos tenido que esperar un poco más para poder disfrutar de este extraordinario juego, pero la espera ha merecido la pena, porque nos ha permitido disfrutar de nuevos contenidos y un mejor acabado gráfico para un título que ya era genial desde un principio.

Comentado en Micromanía 160 · Puntuación: 96

N



2 Crysis



Acción · Crytek/Electronic Arts · Electronic Arts · 59,95 €

Era quizás el juego más deseado del año por su increíble jugabilidad y su espectacularidad gráfica. Y lo mejor de todo es que ha sido capaz de cumplir todas las expectativas.

Comentado en Micromanía 156 · Puntuación: 98





3 Crusaders: Thy Kingdom Come



Estrategia · NeoCore/Virgin · Virgin Play · 49,95 €

Una irresistible combinación de batallas espectaculares, realismo y fidelidad histórica que te llevan hasta la primera línea de las Cruzadas.

Comentado en Micromanía 159 · Puntuación: 95



8 The Orange Box



Acción · Valve/Electronic Arts · EA · 49,95 €

La verdad, cuesta trabajo creer todo lo que viene incluido en este alucinante pack: «Half-Life 2», sus dos expansiones, «Portal», «Team Fortress 2»... ¿Te lo vas a perder?

Comentado en Micromanía 155 · Puntuación: 96



9 Pirates of the Burning Sea



Rol Online · Flying Labs/SOE · Atari · 39,95 €

Un refrescante trasfondo para un género dominado por la fantasía. Es divertido y con un sistema económico y unas batallas geniales.

Comentado en Micromanía 159 · Puntuación: 94

10 El Universo en Guerra Asalto a la Tierra



Estrategia · Petroglyph/SEGA · SEGA · 49,95 €

Un juego de estrategia que abunda en las virtudes de grandes clásicos como «Starcraft», también con la ciencia ficción como telón de fondo.

Comentado en Micromanía 158 · Puntuación: 90





11 The Witcher



Rol · CD Projekt/Atari · Atari · 49,95 €

De una de las mejores series de novelas de fantasía de los últimos tiempos surge un juego de rol imprescindible para cualquier fan del género. Tienes que verlo para creerlo.

Comentado en Micromanía 155 · Puntuación: 97

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — World in Conflict

Massive/Sierra · Vivendi · 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 97

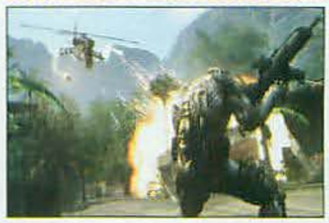


Acción — Crysis

Crytek/Electronic Arts · EA · 59,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura — Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2 y sus Hobbies (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Warhammer 40K Soulstorm (+16)	Estrategia	THQ
3. Call of Duty 4: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision
4. W.o.W. The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
5. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
6. World of Warcraft Battlechest (+12)	Rol Online	Vivendi
7. Sparta (+16)	Estrategia	FX Interactive
8. Brain Trainer 2 (+7)	Inteligencia	Planeta
9. Imperivm Civitas II (+12)	Estrategia	FX Interactive
10. Yo Presidente: Objetivo La Moncloa(+12)	Estrategia	Planeta

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a marzo de 2008.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2008 (+3)	Deportivo	SEGA
2. The Sims 2: Free Time (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Warhammer 40K Soulstorm (+16)	Estrategia	THQ
4. C.o.D. 4: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision
5. The Sims 2 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
6. The Sims 2: Bon Voyage (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. C&C 3. Tiberium Wars (+16)	Estrategia	Electronic Arts
8. The Sims Castaway Stories (+12)	Estrategia	Electronic Arts
9. World of Warcraft. Battlechest (+12)	Rol Online	Blizzard
10. Crysis (+16)	Acción	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de abril de 2008.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. World in Conflict	Estrategia	Sierra
2. World of Warcraft. Battlechest	Rol Online	Blizzard
3. Call of Duty 4. Modern Warfare	Acción	Activision
4. Assassin's Creed. Director's Cut	Aventura	Ubisoft
5. SimCity 4 Deluxe Edition	Estrategia	Electronic Arts
6. AoE III. The Asian Dynasties	Estrategia	Microsoft
7. The Sims 2 Freetime	Estrategia	Electronic Arts
8. Sins of a Solar Empire	Estrategia	Stardock
9. C&C 3. Tiberium W. Kane's Wrath	Estrategia	Electronic Arts
10. The Orange Box	Acción	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de abril de 2008.

4 Jack Keane

Aventura · Deck13/10Tacle
FX · 19,95 €

Una genial aventura que recupera todo el encanto de la "vieja escuela" y lo combina con una enorme jugabilidad y una historia sencillamente desternillante.

Comentado en Micromanía 160
Puntuación: 94





5 Call of Duty 4 Modern Warfare

Acción · Infinity Ward/Activision
Activision · 59,95 €

El regreso de esta emblemática serie no ha decepcionado a nadie: un espectacular juego llamado a marcar un antes y un después en su género.

Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 98

6 Frontlines Fuel of War

Acción · Kaos Studios/THQ
THQ · 49,95 €

Descubre cómo será la guerra del futuro con este fantástico juego de acción y su impresionante modo multijugador.

Comentado en Micromanía 160
Puntuación: 90





7 Warhammer 40.000 D.o.W. Soulstorm

Estrategia · Relic/Iron Lore
THQ · 34,95 €

Una expansión autojugable para el estupendo juego de Relic, que añade mil novedades para los veteranos y fascinará a los recién llegados.

Comentado en Micromanía 159
Puntuación: 96

12 R-Factor

Velocidad · Sniper
Virgin Play · 44,95 €

Un juego impecable donde la sensacion de velocidad se aúna con un realismo extremo. Todo tipo de coches, pruebas para todos y un modo multijugador impresionante.

Comentado en Micromanía 158
Puntuación: 94





13 Bioshock

Acción · 2K Boston/Australia
Take 2 · 49,95 €

Una historia apasionante, una ambientación increíble y una acción absorbente, desafiante y llena de variables que quedan a tu albedrío. Nadie debe dejarlo escapar...

Comentado en Micromanía 152
Puntuación: 96

14 Gears of War

Acción · People Can Fly/Epic
Microsoft · 54,95 €

Tras obtener un éxito colosal en su paso por Xbox 360 llega a nuestros PCs este fantástico juego en una increíble edición mejorada y aumentada en todos sus aspectos.

Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 96





15 NFS Pro Street

Velocidad · EA Blackbox/EA
Electronic Arts · 49,95 €

Carreras al límite, tuning y cochazos de los que quitan el hipo. Multitud de posibilidades y velocidad, mucha velocidad. Una vez empieces a pisar a fondo te costará levantar el pie.

Comentado en Micromanía 156
Puntuación: 95

Rol

The Elder Scrolls IV: Oblivion

Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 08

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de esta serie clásica llega cargada de novedades y marca de nuevo el nivel de excelencia en cuanto a juegos deportivos se refiere.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

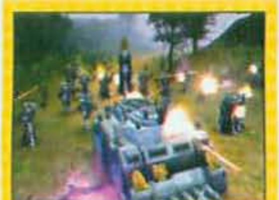
Dos novedades y algún movimiento refrescan la lista pero sin afectar al líder: bienvenidos sean «Crusaders. Thy Kingdom Come» y «Warhammer 40K. Soulstorm».



1 *World in Conflict*
30% de las votaciones
=
MM 153 · Puntuación: 97
Massive/Sierra
Vivendi



2 *Crusaders. Thy Kingdom Come*
24% de las votaciones
N
MM 159 · Puntuación: 95
Neocore Games
Virgin Play



3 *Warhammer 40K. Soulstorm*
22% de las votaciones
N
MM 159 · Puntuación: 96
Relic/Iron Lore
THQ

4 *Imperivm Civitas II*
17% de las votaciones
↓
MM 156 · Puntuación: 92
Haemimont Games/FX
FX Interactive

5 *El Universo en Guerra Asalto a la Tierra*
7% de las votaciones
↓
MM 158 · Puntuación: 90
Petroglyph/Sega
Sega

Acción

Los dos primeros puestos, con «Crysis» a la cabeza, permanecen intactos mientras el resto de la lista muestra el estirón de «The Orange Box», que ha escalado dos posiciones.



1 *Crysis*
29% de las votaciones
=
MM 156 · Puntuación: 98
Crytek/Electronic Arts
Electronic Arts



2 *Call of Duty 4 Modern Warfare*
27% de las votaciones
=
MM 155 · Puntuación: 98
Infinity Ward/Activision
Activision



3 *The Orange Box*
22% de las votaciones
↑
MM 155 · Puntuación: 96
Valve
Electronic Arts

4 *Bioshock*
12% de las votaciones
=
MM 152 · Puntuación: 96
2K Boston/2K Australia
Take 2

5 *Unreal Tournament III*
10% de las votaciones
↓
MM 156 · Puntuación: 95
Epic Games/Midway
Virgin Play

Aventura

Por primera vez en muchos meses, el veterano «Fahrenheit» abandona la lista y dos novedades entran para renovarla, el televisivo «Perdidos» y «Penumbra Black Plague».



1 *Runaway 2 El Sueño de la Tortuga*
24% de las votaciones
=
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive



2 *CSI: Pruebas Ocultas*
21% de las votaciones
=
MM 157 · Puntuación: 85
Telltale Games/Ubisoft
Ubisoft



3 *Perdidos*
20% de las votaciones
N
MM 159 · Puntuación: 90
abc Studios/Ubisoft
Ubisoft

4 *Penumbra Black Plague*
18% de las votaciones
N
MM 159 · Puntuación: 86
Frictional Games/Paradox
Friendware

5 *Dreamfall The Longest Journey*
17% de las votaciones
=
MM 139 · Puntuación: 90
Micro Application/Funcom
Friendware

Rol

El podio del rol sigue como estaba, pero en los últimos puestos hay novedades, la entrada de «Pirates of the Burning Sea» y el regreso del veterano «El Señor de los Anillos Online».



1 *The Witcher*
28% de las votaciones
=
MM 155 · Puntuación: 97
CD Projekt/Atari
Atari



2 *World of Warcraft The Burning Crusade*
27% de las votaciones
=
MM 146 · Puntuación: 96
Blizzard/Vivendi
Vivendi



3 *Oblivion Shivering Isles*
23% de las votaciones
=
MM 148 · Puntuación: 91
Bethesda/2K Games
Take 2

4 *El Señor de los Anillos Online*
13% de las votaciones
N
MM 148 · Puntuación: 92
Turbine/Codemasters
Atari

5 *Pirates of the Burning Sea*
9% de las votaciones
N
MM 159 · Puntuación: 94
Flying Lab/SOE
Atari

Velocidad

Los tres primeros títulos continúan a toda velocidad y no parece que vayan a frenar. Los únicos movimientos están abajo, donde el cuarto y el quinto intercambian posiciones.



1 *Need for Speed ProStreet*
30% de las votaciones
↑
MM 156 · Puntuación: 95
Electronic Arts
EA España



2 *Test Drive Unlimited*
24% de las votaciones
↓
MM 147 · Puntuación: 96
Eden games/Atari
Atari



3 *RFactor*
22% de las votaciones
N
MM 158 · Puntuación: 94
Image Space Inc
Virgin Play

4 *Juiced 2 Hot Import Nights*
17% de las votaciones
↑
MM 157 · Puntuación: 80
Juice Games/THQ
THQ

5 *Moto GP 07*
7% de las votaciones
↓
MM 157 · Puntuación: 95
Climax/THQ
THQ



Edu Durán (Madrid)

El espontáneo

"Acabo de poner el ADSL y no sé por dónde empezar. ¡No sabía que hubiera tantos juegos online!"

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

Ni hay nuevas entradas ni tampoco movimientos. De hecho, «Silent Hunter 4» no sólo se mantiene sino que aumenta ligeramente la distancia que tiene sobre su rival «Acceleration».



1 Silent Hunter 4
- 33% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



2 Flight Simulator X Acceleration
- 24% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 88
- Aces/Microsof
- Microsoft



3 Los Sims 2 Bon Voyage
- 22% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 91
- Electronic Arts
- Electronic Arts

4 Los Sims Historias de Mascotas
- 15% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 85
- Electronic Arts
- Electronic Arts

5 X3: Reunion
- 6% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames

Deportivos

Este mes la disputa entre «FIFA 08» y «Pro Evolution Soccer 2008» queda tal y como estaba, cerrándose los primeros puestos con «Speedball 2. Tournament».



1 Pro Evolution Soccer 2008
- 29% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



2 FIFA 08
- 27% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts



3 Speedball 2. Tournament
- 20% de las votaciones
- MM 159 · Puntuación: 82
- Kylotonn/Frogware
- Nobilis

4 NBA Live 2008
- 16% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 90
- EA Sports
- Electronic Arts

5 FIFA Manager 08
- 8% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 92
- EA Sports
- Electronic Arts

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Civilization III	2 Civilization IV	3 Starcraft
43% de las votaciones	35% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 87	Comentado en MM 131	Comentado en MM 41
Puntuación: 90	Puntuación: 96	Puntuación: 90
Firaxis	Firaxis	Blizzard

Acción



1 Half-Life 2	2 Half-Life	3 Far Cry
40% de las votaciones	32% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 61	Comentado en MM 110
Puntuación: 98	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Valve	Valve	Ubisoft

Aventura



1 Sam & Max	2 Grim Fandango	3 Syberia
47% de las votaciones	30% de las votaciones	23% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 92
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 85
LucasArts	LucasArts	Microïds

Rol



1 Neverw. Nights	2 Baldur's Gate	3 Ultima VII
40% de las votaciones	32% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 91	Coment. en MM 49	Coment. en MM 63
Puntuación: 92	Puntuación: 93	Puntuación: 97
Bioware	Bioware	Origin

Velocidad



1 TOCA 2	2 Moto GP 2	3 Test Drive Unlim.
42% de las votaciones	29% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 102	Comentado en MM 147
Puntuación: 90	Puntuación: 88	Puntuación: 96
Codemasters	Climax	Eden Games

Simulación



1 Silent Hunter II	2 Silent Hunter 4	3 IL-2 Sturmovik
49% de las votaciones	40% de las votaciones	11% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 148	Comentado en MM 83
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 90
SSI/Ubisoft	Ubisoft	1C/Maddox Games

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 PC Fútbol 2001
38% de las votaciones	34% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 86
Sega	Konami	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Assassin's Creed Director's Cut Edition

El arma secreta de los Templarios

Desmond Miles está viviendo una extraña pesadilla, ¿o es realidad? Una compañía llamada Abstergo ha decidido secuestrarle y enchufarle a una increíble máquina conocida como Animus para acceder a los recuerdos de su antepasado, un asesino llamado Altair. Sus motivos son desconocidos...

Viajarás a la Edad Media, serás un Miembro de la Secta de los Asesinos... Pero antes, sigue esta guía. Encontrarás los pasos a seguir para superar cada una de las misiones. En realidad, la libertad de acción que te permite el juego admite muchas más, así que tómate nuestros consejos como lo que son, sólo consejos.

En los recuadros hemos incluido todas las acciones de investigación que pueden efectuarse antes de cada ataque, con la información que se obtiene de cada una de ellas. Ya que no es necesario hacerlas todas, así podrás escoger las que prefieras. Sólo tienes que subirte a una atalaya cercana al punto que te indicamos y el icono correspondiente aparecerá en tu mapa.

¡Cómo investigar!

Estas son las nueve acciones que hay que realizar para obtener cada una de las informaciones:

- **Hurto:** Verás dos hombres hablando. Sigue al objetivo, acércate por la espalda y róbale lo que lleve.
- **Fisgoneo:** Hay dos hombres hablando. Siéntate cerca y usa tu Visión de Águila para oír la conversación.
- **Interrogatorio:** El tipo al que debes interrogar es un orador. Cuando acabe de hablar, síguelo hasta un callejón aislado y dale una buena tunda para que te cuente lo que sabe.
- **Informador. Asesinato:** Te pedirá que asesines a algunos soldados. Apuñálales por la espalda, pero no en presencia de otros soldados.
- **Informador. Asesinato sigiloso de arqueros:** Igual que el anterior, pero tus víctimas deberán ser arqueros.
- **Informador. Carrera por los tejados:** Tienes que llegar a otro informador sin sobrepasar un tiempo límite.
- **Informador. Destrucción de puestos:** Empuja a un soldado contra cada puesto de mercader que veas.
- **Informador. Escolta:** Acompaña a un miembro de tu orden y protégelo de los soldados a toda costa.













Desmond es un camarero, un tipo normal y corriente, que es raptado por una compañía cuya intención es acceder a los recuerdos de su antepasado Altaïr

BLOQUE DE MEMORIA 1

No puedes esperar mucha emoción siendo camarero, pero se reserva para ti un destino diferente...

TEMPLO DE SALOMÓN

1 *Tu primera misión será recuperar un tesoro* escondido bajo el Templo de Salomón. Salta los primeros obstáculos del camino, sube la escalera y asesina al guardia de la puerta. En un nivel inferior, aparecerá Roberto de Sable, el jefe de los Templarios. Baja las escaleras, acércate al grupo y atácale.

2 *Después de escapar por los pelos* y sin haber matado a Roberto ni haber recuperado el tesoro, sube por los maderos hasta la puerta y asciende por la pared hasta llegar al exterior. Ahora utiliza el icono del mapa para llegar a la fortaleza de tu maestro, Al Mualim, e informarle de tu absoluto fracaso.

3 *Tu conversación con él se verá interrumpida* por un ataque de los Templarios. Baja de nuevo al pueblo y enfréntate a los soldados que vayas encontrando. Una vez hayas defendido el pueblo, ve a la fortaleza de tu maestro pero, a medio camino, sigue a tu amigo por la escalerilla de la derecha y ve ascendiendo.

4 *Desde lo alto de la torre,* acércate a la viga que te indican haz un salto de fe para caer sobre un montículo de heno. Sigue por las vigas para sortear el barranco, escala por la torre hasta lo alto y usa la espada para romper los maderos y activar una trampa contra las tropas de Roberto.

Quiz 1

¿Cómo se llama la máquina a la que debes conectarte para acceder a los recuerdos de tu antepasado?

- A. DeLorean.
- B. Animus.
- C. Mualim.

INTERMEDIO 1

Para Desmond la primera sesión en la máquina ha concluido. Tras salir de la misma dirígete a tu dormitorio. Entra en el lavabo y escucha a los dos científicos del proyecto, el doctor Vidic y Lucy.

BLOQUE DE MEMORIA 2

Tras escuchar a los científicos, vuelve a buscarlos y habla con ellos. ¡Volverás a la máquina!

EL TRAIDOR DE MASYAF

5 *Pese a tu hazaña, Al Mualim te degradará* por tu fracaso anterior. Luego te encargará una misión: encontrar al traidor que trabaja para los Templarios. Ve al pueblo y usa el mapa para llegar al mercado. Allí siéntate en el banco y escucha a los dos hombres. Averiguarás que un cestero del pueblo conoce el nombre del traidor.

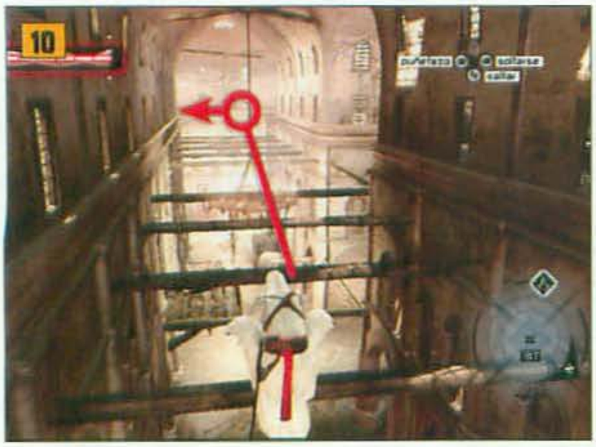
6 *Ahora ve a la marca del cestero* que aparece en tu mapa y róbale la carta que lleva. Así podrás saber que el traidor es un tal Masun, un orador que está dando un pequeño discurso cerca de allí. Cuando termine, márcalo como objetivo, síguelo a un lugar apartado y golpéalo un poco para que confiese su imperdonable traición. ▸▸



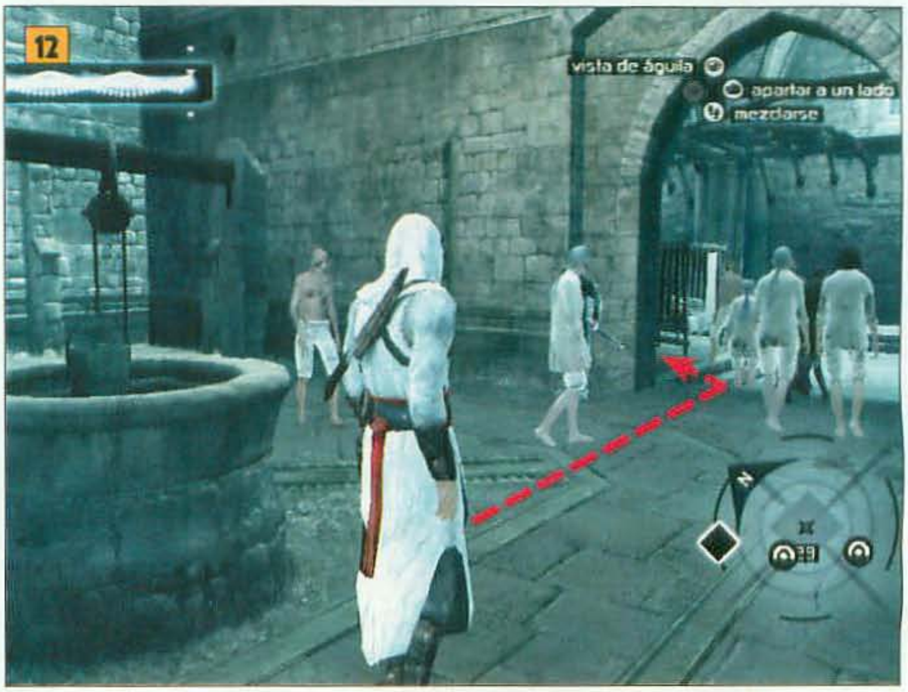








Para redimirse y recuperar su estatus dentro de la orden de asesinos, Altaïr debe acabar con nueve figuras importantes que se hallan en Tierra Santa







►► **7** *Una vez ejecutado el traidor,* tu maestro te asignará la tarea de eliminar a nueve individuos. El primero de ellos se encuentra en Damasco. Deberás viajar hasta allí. Sal del pueblo por las puertas principales y súbete a uno de los caballos de la izquierda para iniciar el viaje hacia la ciudad.

DAMASCO. ASESINATO DE TAMIR

8 *Ante las puertas de la ciudad,* salva al ciudadano de los soldados. Así aparezcan un grupo de eruditos en escena, únete a ellos y podrás entrar. Ahora sube a la atalaya y localiza la casa de asesinos y ve allí. Luego sube al resto de las atalayas para dar con las zonas de investigación. **Consulta "Asesinato de Tamir", en la página 87.**

9 *Una vez completadas las investigaciones* vuelve a la casa de asesinos a fin de que te den permiso para cometer el asesinato. Coge la pluma del mostrador, ve al zoco y espera a que llegue Tamir. Contempla lo bien que trata a sus empleados y, cuando esté parado delante de uno de los puestos, encuentra el momento para apuñalarle por la espalda.

10 *Todos los guardias se te echarán encima.* Escapa subiendo a un carro cercano y ascendiendo por las vigas del techo. Ve por la derecha y luego por la izquierda. Encontrarás allí un carro lleno de heno. Tírate dentro y espera a que dejen de buscarte. Finalmente, vuelve a la casa de asesinos usando los tejados.

INTERMEDIO 2

Antes de continuar, un pequeño receso en el mundo real. En cuanto salgas del Animus, habla con Lucy tres veces y luego lee su correo electrónico en el ordenador de la máquina. Cuando termines, dirígete a tu dormitorio.

BLOQUE DE MEMORIA 3

A la mañana siguiente, habla con el doctor Vidic, vuelve al Animus y prepárate para un nuevo viaje.

ACRE. ASESINATO DE GARNIER DE NAPLOUSE

11 *El siguiente individuo para asesinar* está en Acre. Una vez a las afueras, salva a un ciudadano del acoso de los guardias. Cuando lo hayas hecho, aparecerá un grupo de eruditos. Únete a ellos y accede al interior. Sube a la atalaya y verás la casa de asesinos. Desde las demás, localiza los puntos de investigación. **Consulta "Asesinato de Garnier", en la página 87.**

12 *Una vez realizadas las investigaciones* y tras ser autorizado por el jefe de asesinos local, usa el mapa para llegar a la fortaleza de Garnier. Unos eruditos se hallan cerca de la puerta... Espera a que Garnier aparezca y vaya al interior. Ahora ve por la puerta de la derecha y acuchíllale mientras atiende a los pacientes.

Quiz 2

¿Cómo se llama el líder de los Templarios al que deberás asesinar más adelante?

- A. Al Mualim.
- B. Roberto de Sable.
- C. Garnier de Naplouse.













¿Qué propósitos tiene la compañía Abstergo? Tendrás que explorar los recuerdos latentes de tu remota herencia genética para averiguarlo

13 *Para escapar sube* por una de las escalerillas del hospital y recorre las vigas y los candelabros del techo hasta llegar a una ventana abierta. A partir de ahí, podrás esconderte con facilidad en los tejados. Ahora vuelve a la casa de asesinos y regresa a Masyaf para informar a Mualim.

JERUSALÉN. ASESINATO DE TALAL

14 *Una vez ante las puertas de Jerusalén,* ve hacia la derecha y salva a un ciudadano en apuros. Así podrás mezclarte entre un grupo de erudito para entrar en el barrio rico de la ciudad. Sube a la atalaya más cercana, localiza la casa de asesinos y encuentra las zonas de investigación con el resto de las atalayas. **Consulta "Asesinato de Talal", en la página 88.**

15 *Tras realizar las investigaciones y obtener autorización,* ve al almacén de Talal. Junto a la entrada de la zona del almacén verás una escalerilla. Sube por ella y luego salta hasta la viga de la puerta. Así evitarás a los soldados.

16 *Da la vuelta al almacén y entra por la puerta.* Talal te está esperando preparado... Acaba con los soldados, sube la escalera y persigue a Talal por las calles. Cuando esté acorralado, acaba con él. Vuelve a la casa de asesinos y viaja a Masyaf.

INTERMEDIO 3

De nuevo en el mundo real, ve a tu habitación y examina el armario. Dentro encontrarás un papel con una clave de acceso. No sabes a qué corresponde el código así que por ahora vuelve a la cama y duerme.

BLOQUE DE MEMORIA 4

Cuando despiertes, debes hacer algo antes de entrar de nuevo en el Animus. Acércate al doctor y róbale de su bolsillo una tarjeta de acceso. Tendrás que hacerlo mientras se encuentra distraído mirando por la ventana.

DAMASCO. ASESINATO DE ABU'L NUQOUD

17 *Primero localiza las zonas de investigación con las atalayas.* **Consulta para ello "Asesinato Abu'l Nuqqud", en la página 88.** Después ve al lugar donde Abu'l Nuqqud está celebrando una fiesta. Delante de la puerta principal, en un callejón de la derecha, hay un grupo de eruditos. Únete a ellos para entrar en el palacio sin ser detectado. ▸▸

Investigaciones



ASESINATO DE TAMIR

CAMUFLADO ENTRE LOS ERUDITOS has conseguido infiltrarte en la zona, pero aún te queda mucho por hacer. ¡Sube a los puntos altos!

1. **Informador:** Escolta. Podrás saber que Tamir está en el zoco.
2. **Hurto.** Conseguirás una carta que indica que Tamir prepara un gran envío de mercancías.
3. **Interrogatorio.** Tu víctima te contará que Tamir está fabricando armas para alguien.
4. **Hurto.** Obtendrás un mapa que indica que los tejados del noreste del zoco conectan con el patio central.
5. **Fisgoneo.** Podrás descubrir que es posible acceder a las vigas que cruzan el patio central del zoco.
6. **Informador:** Carrera por los tejados. Averiguarás que puedes encontrar algo de ayuda dentro de la ciudad para escapar del zoco.



ASESINATO DE GARNIER

TE LLEVARÁ TIEMPO ASCENDER a los puntos altos y atalayas de la ciudad pero merecerá la pena la información obtenida desde las alturas.

1. **Informador: Estandartes.** Averiguarás que Garnier está en el edificio de la Orden de Hospitalarios.
2. **Hurto.** Podrás saber con ello que Garnier está relacionado con dos hombres importantes.
3. **Interrogatorio.** Te dirá que el mejor modo para acabar con él es cogerle justo cuando está ocupado atendiendo a sus pacientes.
4. **Informador: Asesinato.** Te dirá que nadie, excepto los eruditos y los guardias, pueden entrar en la fortaleza de Garnier.
5. **Fisgoneo.** Algunos guardias del tejado de la fortaleza de Garnier abandonan su patrulla de vez en cuando.
6. **Informador:** Asesinato sigiloso de arqueros. Te dará un mapa de la fortaleza de Garnier.

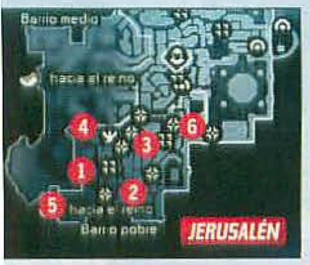
Investigaciones



ASESINATO DE TALAL

ASCENDER A TODOS LOS LUGARES ELEVADOS requiere habilidad y no está exento de riesgos, no tengas prisa, recuerda que estás "soñando".

1. Informador: Asesinato. Podrás averiguar que Talal se encuentra en el sector norte de la ciudad.
2. Hurto. Obtendrás un valioso mapa que muestra la posición de la guardia personal de Talal.
3. Informador: Escolta. Te dará un mapa de los refugios en los que se esconderá Talal si consigue escapar.
4. Interrogatorio. Descubrirás que Talal encierra a sus esclavos en un almacén antes de enviarlos a Acre.
5. Informador: Estandartes. Te contará que los seguidores de Talal se sacrificarán para que su jefe pueda escapar, cuidado con ellos.
6. Fisgoneo. Podrás saber que Talal intentará siempre matar a sus enemigos empleando flechas.



ASESINATO DE ABU'L NUQOUD

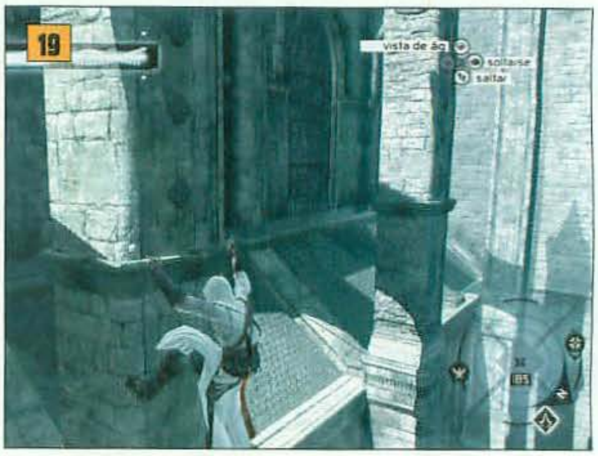
LA SECTA DE LOS ASESINOS no favorece a cruzados ni a sarracenos, recuerda que no estarás seguro en ninguna parte si quedas al descubierto.

1. Hurto. Conseguirás una carta en la que se indica que Abu celebra grandes fiestas en su palacio.
2. Fisgoneo: Te enterarás de que Abu prepara una gran fiesta.
3. Informador: Destrucción de puestos. Te dirá que hay un pasaje que lleva a los aposentos de Abu.
4. Informador: Estandartes. Te dirá que en el centro del patio central del palacio de Abu hay una fuente que puede ser escalada.
5. Interrogatorio. El tipo te dirá que Abu saldrá para hablar con sus invitados durante la fiesta.
6. Informador: Asesinato. Te dará un mapa que señala las posiciones de los guardias de Abu.

18



19

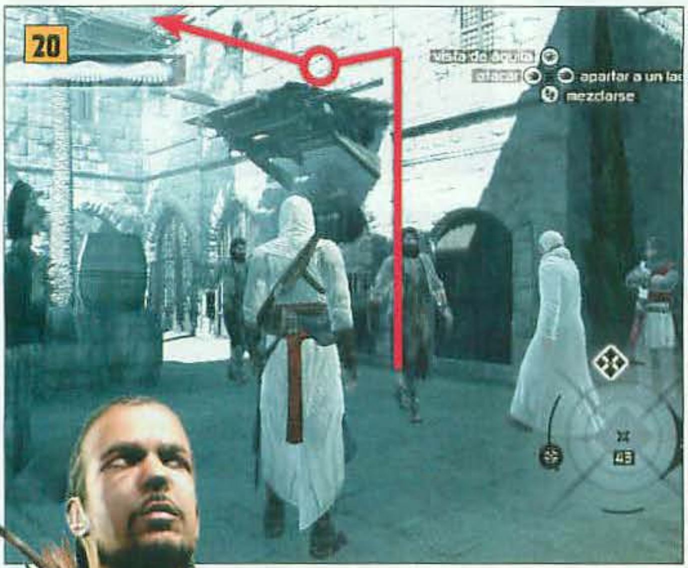


¿Para qué será el código 12212012? Alguien te lo ha dejado para que lo veas... ¿Tal vez la fecha: 21, diciembre de 2012?

21



20



22





18 Una vez dentro, espera a que Abu aparezca en el balcón y suelte su discurso. Luego sube por la mesa que está cerca de la pared derecha y asciende hasta llegar al balcón. Persigue a Abu hasta darle caza. Cuando acabes con él huye y escóndete.

ACRE. ASESINATO DE GUILLERMO DE MONTFERRAT

19 *Dentro de la ciudad, usa las atalayas y torres de los edificios* para encontrar los puntos de investigación. Consulta "Asesinato de Guillermo de Monferrat", pág. 89. Ten en cuenta que es bastante difícil ascender por algunas. Especialmente difícil es la de la esquina sudeste. Por el lado izquierdo sin embargo, puedes ascender por la rejilla de una de las ventanas y luego agarrarte a los asideros de uno de los pilares.

20 *Cuando hayas terminado con las investigaciones,* pide permiso para cometer el asesinato y dirígete a la fortaleza donde reside Guillermo de Monferrat. Allí presenciarás una conversación entre Guillermo y el Rey Ricardo. Cuando termine, Guillermo entrará en la fortaleza. Entra tú detrás de él y sube por la pared que hay a la derecha. Tienes que buscar un lugar seguro desde el que asestar tu golpe letal.

Quiz 3

¿Cómo se llaman los dos científicos que controlan todo el experimento del Animus?

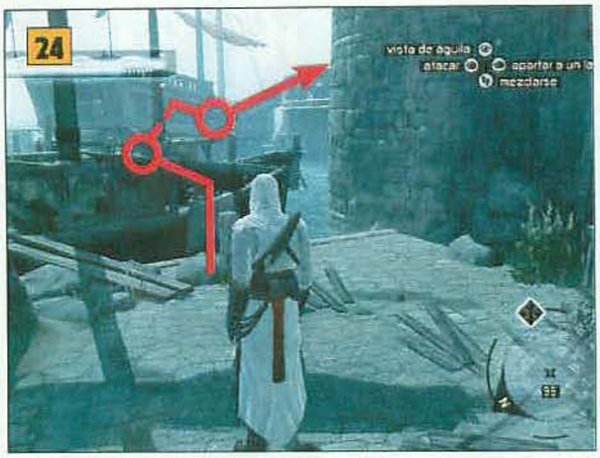
- A. Vidic y Roberto.
- B. Desmond y Lucy.
- C. Vidic y Lucy.

21 *Continúa subiendo por las murallas* hasta llegar al patio donde está Guillermo. ¡Éste es el lugar! Espera a que termine de hablar con sus soldados. Guillermo se quedará solo, así que aprovecha para apuñalarle. En ese momento, las puertas de la fortaleza se cerrarán. Vuelve a subir a las murallas y rodéalas para salir.

JERUSALÉN. ASESINATO DE MAJD ADDIN

22 *Lo primero es investigar a Addin.* Consulta "Asesinato de Majd Addin", en la pág. 89. Una vez te autoricen para cometer el asesinato, ve a la ejecución pública en la que el objetivo estará presente. Cuando haya acabado con su discurso, sal de entre la multitud y sube por la pared de la derecha, pero sin que te vean los guardias que están de patrulla por la zona. Acaba con el arquero del tejado sigilosamente.













Alguien ha orquestado los terribles acontecimientos que ocurren en Tierra Santa y todo apunta hacia tu maestro

23 *Acércate ahora al cadalso de ejecución,* cerca de la escalera. Desde arriba, salta hasta una posición cercana a Addin y apuñálale. Para escapar, sube por la escalera y corre por los tejados hasta que puedas esconderte. Luego vuelve a la casa de asesinos.

INTERMEDIO 4

Tras salir del Animus y enterarte de que la orden de los Templarios está más viva que nunca en el presente, ve a tu habitación, espera a que te encierren y luego usa el código que encontraste antes para volver a salir...

BLOQUE DE MEMORIA 5

Introdúcete en el ordenador de Vidic y lee todos sus e-mails. Después, ve a dormir.

ACRE. ASESINATO DE SIBRAND

24 *Como siempre, lo primero es investigar todo lo necesario.* **Consulta "Asesinato de Sibrand", en la página 90.** Con los deberes hechos, informa en la casa de asesinos local y ve a los muelles para acabar con Sibrand. Dirígete al centro y presencia un ejemplo de la crueldad de Sibrand. Cuando éste se refugie en su barco, ve hacia el extremo derecho del muelle, sube al primer barco y luego salta al segundo.

25 *A la derecha, verás la popa del barco* de Sibrand y a la izquierda, una plataforma con un guardia. Acaba con ese guardia y luego salta al barco de Sibrand usando los postes del agua. Una vez agarrado a la popa, espera a que el propio Sibrand se acerque. Cuando te dé la espalda, acaba con él y sal por la pasarela.

DAMASCO. ASESINATO DE JUBAIR AL HAKIM

26 *Tras investigar ve a por la bendición del jefe.* **Consulta "Asesinato de Jubair Al Hakim", pág. 90.** Dirígete a la madraza donde está Jubair. El edificio está cerrado, así que sube a alguna de las casas adyacentes y salta hacia él. Desde el tejado, ve bajando cada planta hasta que veas a Jubair y a sus hombres quemando libros en el patio central.

27 *Jubair ordenará a sus hombres* que se dispersen por el barrio. No hay forma de distinguir en el mapa quién de ellos es Jubair, pero él se dirigirá siempre a la esquina sudeste del mapa. Además, podrás distinguirlo porque es el único de ellos que aparece como amarillo usando tu habilidad de Vista de águila. Una vez eliminado, vuelve a la casa de asesinos para rendir cuentas. ▶▶

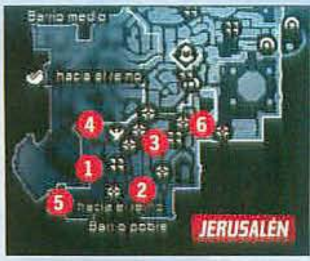
Investigaciones



ASESINATO DE G. DE MONTFERRAT

GUILLERMO ES UNO DE LOS CABALLEROS de confianza del Rey Ricardo y tiene una escolta temible. No arriesgues más de lo necesario.

1. **Interrogatorio.** Te revelará que Guillermo estará distraído debido a la visita del Rey Ricardo.
2. **Informador: Estandartes.** Te dirá que Guillermo se retirará a su *ciudadela* si Ricardo se lo pide.
3. **Informador: Asesinato sigiloso de arqueros.** Un mapa te muestra la posición de los arqueros de Guillermo.
4. **Informador: Destrucción de puestos.** Sabrás que hay un hombre en el puerto relacionado con Guillermo.
5. **Informador: Asesinato.** Te contará que la única forma de escapar de la ciudadela de Guillermo es trepando *por las murallas.*
6. **Hurto.** Obtendrás un plano secreto sobre una posible entrada a una estructura *abandonada.*



ASESINATO DE MAJD ADDIN

VAS A ASISTIR A UNA EJECUCIÓN PÚBLICA, la ocasión en la que Addin estará al descubierto. ¡Aprovéchala!

1. **Interrogatorio.** Te dirá que Majd Addin gobierna Jerusalén a través del miedo y de la locura.
2. **Fisgoneo.** Averiguarás que Majd Addin llevará a cabo una ejecución pública ese mismo día. Aquí vas a pillarle.
3. **Hurto.** Conseguirás un mapa que muestra la posición del cadalso donde tendrá lugar la ejecución.
4. **Informador:** Asesinato. Podrás averiguar que para entrar en la zona de ejecución lo mejor es mezclarse entre un grupo de eruditos.
5. **Informador: Asesinato sigiloso de arqueros.** Te dirá que el ególatra Majd Addin da la espalda a la multitud durante los discursos.
6. **Informador: Escolta.** Te dará un mapa que detalla la posición de los guardias que protegen a Majd Addin.

Investigaciones



ASESINATO DE SIBRAND

TU OBJETIVO, SIBRAND, ES UN SER CRUEL Y SINIESTRO que se dispone a partir, no puedes dejarle escapar.

1. Fisgoneo. Podrás averiguar que Sibrand se esconde en los muelles.
2. Informador: Carrera por los tejados. Te dará una carta que indica que Sibrand tiene la intención de retirarse a su barco privado.
3. Interrogatorio. Te informará de que Sibrand prepara un bloqueo *naval* en el puerto de Acre.
4. Informador: Asesinato. Te contará que en los muelles suele haber muchos marineros borrachos.
5. Informador: Escolta. Te entregará un mapa que detalla la posición de los guardias de Sibrand.
6. Hurto. Obtendrás una carta que indica que Sibrand no tiene guardias en el muelle norte. *Aquí* se te presenta la ocasión que estabas esperando.



ASESINATO DE JUBAIR AL HAKIM

AUNQUE JUBAIR ES UNO DE LOS IMPULSORES DE LA YIHAD, no es un personaje público. Debes averiguar su identidad de un modo inequívoco.

1. Informador: Carrera por los tejados. Te entregará una carta en la que se indica que Jubair se encuentra en la madraza de Al-Kallasah.
2. Fisgoneo. Te enterarás de que Jubair al Hakim mantiene reuniones diarias en la madraza.
3. Hurto. Conseguirás una carta que indica que Jubair estará presente en la quema de varios libros.
4. Interrogatorio. Descubrirás que los seguidores de Jubair intentan destruir todos los libros de Damasco.
5. Informador: Asesinato. Te entregará un mapa que muestra los lugares donde Jubair quemará los libros.
6. Informador: Destrucción de puestos. Te dirá que Jubair suele llevar ricos ropajes y una bolsa de oro.


28



29



30


31


32



Lucy Stilman parece no comulgar con los objetivos de Abstergo. ¿Puedes fiarte de ella? ¿Acaso tienes otra opción?

INTERMEDIO 5

Tras salir del Animus, y una vez que Vidic se haya marchado, habla con Lucy, primero junto a la máquina y luego en el escritorio de Vidic. Por ella, podrás enterarte un poco más sobre los planes de los templarios en el presente. Luego, venga, a dormir.

BLOQUE DE MEMORIA 6

Los sueños en el Animus y tu instinto en el mundo real te están revelando muchos secretos... ¡Despierta, es hora de soñar!

JERUSALÉN. ASESINATO DE ROBERTO DE SABLE

28 *En el barrio medio de Jerusalén debes* eliminar a Roberto De Sable, el líder de los Templarios. **Consulta "Asesinato de R. de Sable", en la pág. 91.** Podrás averiguar que va a estar presente en un funeral. La entrada al cementerio está bien custodiada, así que usa los tejados.

29 *Roberto se dará cuenta de tu presencia*, no podrás cogerle por sorpresa y tendrás que luchar contra él directamente, aunque primero deberás ocuparte de los soldados. Antes de empezar a luchar, ve hacia la derecha, allá donde corren los ciudadanos; si peleas cerca de esa muralla los arqueros no podrán herirte.

30 *Una vez al resguardo de las murallas* acaba con los numerosos enemigos. Si te ves acorralado puedes probar la táctica de subir a los tejados. Arriba, te será más fácil vencerlos al poder tirarlos desde gran altura. Al final, lucharás con el propio Roberto... O eso es lo que crees, porque se tratará de un señuelo.

31 *Roberto es un enemigo difícil de derrotar.* Abatirle mediante un ataque tradicional no funcionará muy bien. Lo mejor es emplear la habilidad de Contraataque o darle un empujón. Cualquiera de las dos opciones hará que acabe en el suelo. Puedes aprovechar ese momento para asestarle un golpe sin que pueda defenderse. Cuando le des el estoque letal, vuelve a la casa de asesinos.

ARSUF. ASESINATO DE ROBERTO DE SABLE

32 *El verdadero Roberto está en Arsuf*, un pueblo cercano a Acre. Dirígete a cualquier salida de la ciudad, viaja hasta Acre y consigue allí un caballo. Luego ve hacia el este y sigue las indicaciones hasta llegar a Arsuf. A las afueras encontrarás a Roberto, aunque para llegar hasta él tendrás primero que enfrentarte a parte de su ejército.







Abstergo está empeñada en impulsar un nuevo orden mundial y para ello necesita dar con algunas valiosas reliquias





Quiz 4

¿Dónde se encuentra el tesoro que has de recuperar para tu maestro en la primera misión?

- A. En el palacio de Damasco.
- B. En Jerusalén.
- C. En el Templo de Salomón.

33 *Ve eliminando a los soldados* que encuentres por el camino y sigue avanzando. Al final, te toparás con Roberto y el mismísimo rey Ricardo de Inglaterra. El rey te pedirá explicaciones sobre tus actos. Acércate a él para acusar a Roberto de traición a la corona. Roberto, por su parte, te acusará a ti. Al final, el rey decidirá dejaros luchar para ver quién tiene razón.

34 *Aunque, antes de hacerlo,* tendrás que ocuparte de sus hombres. Cuando acabes con ellos, te enfrentarás a Roberto. Como ya supondrás se trata de un rival muy duro, así que tu habilidad de Contraataque será tu mejor opción. Cuando caiga al suelo será tu ocasión de atacarle sin que pueda detener el golpe.

INTERMEDIO 6

Tras salir del Animus y recibir la severa reprimenda de Vidic, habla con Lucy, luego vete a dormir y, a la mañana siguiente, entra de nuevo en la máquina.

BLOQUE DE MEMORIA 7

El pasado y tu presente empiezan a confundirse y necesitas visitar ambos mundos para hallar todas las respuestas.

MASYAF. ASESINATO DE AL MUALIM

35 *Antes de morir,* Roberto te reveló que, en realidad, tu verdadero enemigo es tu propio maestro, así que debes viajar a Masyaf y hacerle pagar su traición. Dírigete a su fortaleza. Por el camino, tendrás que vértelas con varios miembros de la orden. Un buen amigo tuyo acudirá en tu ayuda.

36 *Cuando hayas acabado con los enemigos* ábrete paso a través de los habitantes del pueblo y continúa hasta el patio trasero de la fortaleza. Sube la primera escalera como si fueses a ver a tu maestro, pero justo en el primer descansillo de la escalera está la entrada al patio trasero.

37 *Allí te espera Al Mualim,* armado con una extraña esfera mágica que te paralizará al instante. La batalla final va a comenzar. Mira el recuadro **"Lucha con Al Mualim"**. Cuando lo derrotes, acércate a la esfera que estaba usando. Podrás ver un mapa del planeta indicando la ubicación de... ¿el Santo Grial? ¡Vete a saber qué!

INTERMEDIO 7

La compañía Abstergo ha conseguido lo que quería, el plano de la Tierra indicando la posición de varios objetos, sean lo que sean. Lucy convencerá a los jefes de la compañía para que no te maten, ya que aún podrías serles útil.

De vuelta al mundo real, emplea tu Visión de Águila para observar las runas del suelo y las de tu habitación. En ellas está la clave de las intenciones ocultas de estos Templarios modernos que se hacen llamar Abstergo. Pero esto ya es otra historia. ¿Tal vez en un próximo capítulo...? ■ J.T.A.

Soluciones Quiz

1.B. Animus 2.B. Roberto de Sable 3.C. Vidic y Lucy 4.C. En el templo de Salomón

Investigaciones



ASESINATO DE ROBERTO DE SABLE

MAESTRO EN EL SUBTERFUGIO Y EL ENGAÑO, no será fácil dar con Roberto de Sable. Pero su doble juego terminará siendo su Talón de Aquiles.

1. **Fisgoneo.** Roberto tiene pensado asistir a un funeral.
2. **Informador: Carrera por los tejados.** Te dará un mapa que indica la posición de Roberto en el funeral.
3. **Hurto.** Obtendrás un mapa que detalla la posición de los guardias durante los funerales.
4. **Informador: Asesinato sigiloso de arqueros.** Te dirá que en el funeral, hay eruditos entre los que mezclarte para poder llegar infiltrado.
5. **Informador: Asesinato.** Te dirá que no te enfrentes a todos los hombres de Roberto a la vez, ya que son muy diestros con la espada.
6. **Interrogatorio.** Te dirá que la verdadera intención de Roberto es que la paz reine en el mundo.



LUCHA CON AL MUALIM

AL AFRONTAR LA PELEA CON AL MUALIM, TEN EN CUENTA QUE el combate se desarrolla en diferentes fases. Primero tendrás que enfrentarte a los nueve hombres que asesinaste, aunque con un solo golpe podrás derrotarlos. Luego vienen los clones de Mualim, más difíciles de vencer. Uno de ellos es el verdadero y, si lo eliminas, acabarás con los demás.

FINALMENTE, TE LAS VERÁS CON EL PROPIO MUALIM. En cuanto le des el primer golpe toda tu salud desaparecerá, como también el propio Al Mualim. Desciende por las escaleras y ve a buscarlo. Lo verás en plena concentración. Sin salud serás muy vulnerable y un solo golpe te matará. Lo mejor es que le ataques con los cuchillos arrojadizos que llevas contigo. Así le cogerás por sorpresa y tu salud volverá a reestablecerse. Repite el proceso dos veces más y podrás luchar contra él, por fin, de igual a igual. ¡Suerte!

Crusaders Thy Kingdom Come

Tácticas de Moros y Cristianos



Aunque estás llamado a La Primera Cruzada, no esperes un milagro para reconquistar Jerusalén. Aquí, el camino hacia la gloria son el sacrificio y las tácticas... pero no pierdas la fe.

La ambientación de «Crusaders» es tan fidedigna que no te vendría mal repasar la historia de La Primera Cruzada para ver cómo se las gastaban las huestes selyúcidas. ¿No tienes tanto tiempo? Bueno, iremos al grano. La estrategia de «Crusaders» es muy directa, no hay gestión de recursos sino movimientos y acción con las tropas. Tu ejército cuenta con unidades de caballería, infantería, arqueros y un héroe con poderes especiales. ¿Cómo emplearlos? Síguenos y la victoria estará a tu alcance.

Cinco caballeros y un destino

La elección de uno de los cinco caballeros no debe tomarse a la ligera. Antes, mejor conocer las habilidades propias de cada héroe, sus unidades predilectas, nivel de fe y diplomacia para elegir el que mejor se adapte a tu estilo.



Los teutones están encabezados por Godofredo de Tolosa, un héroe de la caballería pesada que no descuida a los arqueros ni a la infantería y tiene talento político para las alianzas. Por su parte, Lotario de Aquisgrán es el clásico caballero acaudalado, aporta unidades especiales y habilidad estratégica para el combate más táctico.



Rogelio de Hastings inicia el combate a distancia con los arqueros para dejar que después el héroe y la infantería pesada asesten el golpe final. El héroe destaca en el cuerpo a cuerpo y la capacidad para dirigir a los arqueros. Sus unidades siempre están bien equipadas y como es un buen político forja alianzas que le permiten obtener muchos refuerzos.



Pedro Luis de Cativiela es un devoto que lucha con fervor, obteniendo su ímpetu de las reliquias. Es el que menos dinero tiene pero a cambio ha reunido un ejército muy numeroso con toda clase de unidades. El héroe es un líder de unidades de infantería ligera, así que lo suyo es lanzar ataques relámpago en oleadas para desgastar al enemigo.



Roberto de Nápoles es un soldado nato, un héroe que sabe dirigir a los suyos en plena batalla y comandar las tropas de infantería pesada con sus aguerridos capitanes. No tiene mucha fe ni es político, pero tiene bastante dinero y es ideal si te gusta el cuerpo a cuerpo con instinto y ferocidad en el combate de infantería pesada.

El orden de batalla

Tu mejor aliado será un inteligente uso del terreno y la meteorología. El paso de la columna de tu ejército y la formación de tus unidades estará ligado a la situación en campo abierto o en espacios cerrados.



La guerra básica de la topografía en una batalla es buscar una posición elevada. Procura llevar a los arqueros a zonas elevadas, mientras que si cargas con la caballería colina abajo obtendrás el doble de potencia. Fíjate en las zonas con rocas sueltas para lanzarlas cuando pase el grueso del contingente enemigo.



Las tormentas de arena y la niebla reducen la visibilidad. Activa el ataque automático para responder con prontitud o utilízalas para los ataques por sorpresa. Evita las zonas a pleno sol, que afectan al cansancio de tus tropas, más si llevan armadura. No menos importante es la posición del Sol, que puede cegar a los arqueros.

En el campamento

No se puede ir a la batalla sólo con fe y un puñado de valientes. Un ejército mal equipado, con unidades poco aptas para el tipo de misión que tendrán que afrontar o sin estar preparados la naturaleza de batalla estará abocado a una derrota casi segura. Ya sabes, tómate tu tiempo en el campamento cruzado y ¡a velar armas!



Resumen de la misión. Muchas batallas se ganan estudiando y preparando la táctica en el mapa de batalla. Examina bien cada posición y no dejes de analizar el terreno... ¿Habrá que atacar o defender? ¿Mandarás avanzadillas? Acepta todas las misiones secundarias porque muchas veces pillan de paso y otorgan dinero, fama, unidades o reliquias.



Reclutamiento. Tómate tiempo para configurar un ejército con las unidades que mejor se adapten a la táctica que hayas ideado. Puedes licenciar unidades que hayan sufrido muchas bajas para recuperar dinero, pero perderás su nivel, los capitanes y la mitad de su coste. Es mejor no gastar mucho dinero y dejar una buena reserva con gran experiencia.



El campo de entrenamiento. Es aquí donde más se debe invertir para incrementar el nivel de ataque, defensa y las habilidades extra. Analiza los factores de daño y armadura para elegir las mejoras. El equilibrio de fuerzas es primordial, reparte el nivel entre todas las unidades para no tener que estar pendiente durante la batalla de las más débiles.



El altar. Un cruzado fervoroso encuentra fuerza en la fe acudiendo al altar. Y así, de paso, abarata el coste de reclutamiento de unidades y aumenta la capacidad del héroe y el resto de tropas. Analiza los poderes de cada reliquia, que acompañe a tu devoto héroe en las primeras misiones y luego envíala a la Corte Papal para aumentar el nivel de fe.



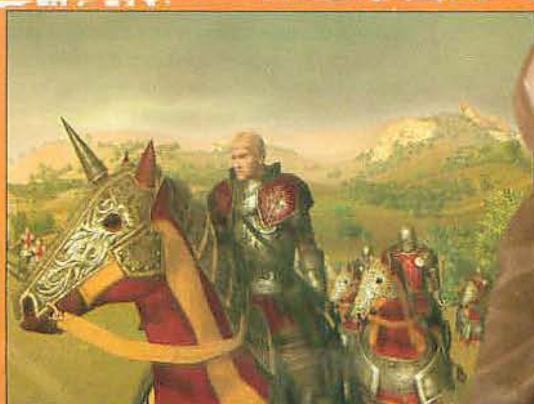
Las alianzas son decisivas. Lo mejor es unirse a una facción desde el principio para escalar rápidamente por el árbol de fama que va otorgando extras como armamento, unidades especiales o héroes singulares. Analiza las cinco concesiones progresivas de cada una para elegir la más idónea a tu ejército y atiende a sus misiones secundarias.



El diario de la cruzada. El diario establece tu fama como caballero y el progreso de la campaña. Puedes solicitar refuerzos a otros caballeros a costa de reducir tu fama, pero realmente en algunas misiones compensa con creces conseguir dos o tres unidades extra, sobre todo si te proporcionan una clase de unidad no disponible para tu ejército.

Héroes de leyenda







El héroe es una baza fundamental en cada batalla en una guerra tan idealista como Las Cruzadas. Si cae en combate serás derrotado, pero a cambio de ese riesgo contarás con su efectividad sin igual y la decisiva influencia sobre el resto de unidades.

Las habilidades especiales de héroe deben combinar los poderes activos –que sólo actúan *durante unos segundos* con unidades a su alcance– y los pasivos, que afectan a todo el ejército. En cuanto estén disponibles consigue las habilidades de estrategia ofensiva y defensiva, pues mejoran la eficacia en la melé del cuerpo a cuerpo. No dejes de utilizar ni por un segundo los poderes activos y si es un héroe devoto que le acompañe una reliquia.

¿Caballería o infantería pesada? Según controles a un héroe a pie o a caballo así deberás usarlo para reforzar los flancos más amenazados durante la batalla o realizar ataques selectivos. Como es una unidad con escasos efectivos es vital reforzarla creando un grupo defensivo de apoyo. Es ideal para misiones de rescate, infiltraciones de castigo, realizar emboscadas o atacar por la retaguardia.

Comandante y líder

Antes de entrar en batalla debes realizar una serie de acciones para preparar convenientemente el avance de tu columna de unidades por unos territorios donde el peligro acecha continuamente. Si te ves sorprendido por una emboscada o un ataque por sorpresa, tu ejército tendrá que responder coordinado y con rapidez. La confusión es tu enemigo más peligroso.



» **Los atajos del teclado** son imprescindibles para reaccionar ante las tretas del enemigo. Si pierdes tiempo para movilizar varias unidades estarás perdido. Además, el cursor del ratón en los extremos de la pantalla mueve la cámara. Por tanto, limita el uso del ratón para agrupar unidades y controlar la cámara.



» **Desactiva el ataque automático por defecto** pues hará que los arqueros sigan disparando sobre tus unidades o tus soldados se lanzarán al ataque cuando deberían mantener la posición. Sólo debes activarlo si avanzas por bosques o zonas cerradas donde el ataque a corta distancia es inminente.



» **Agrupa las unidades por grupos numerados** para movilizar en equipo a los arqueros, infantería o caballería y así igualar las condiciones de combate, velocidad, etc. Crear grupos también es ideal para el control instantáneo cuando divides a tu ejército en varios frentes.



Ejército de reyes

Conocer la eficacia de cada unidad en las diferentes situaciones es crucial. Tienes un máximo de doce unidades para cada misión, pero ¿qué es mejor, calidad o cantidad? Casi siempre la primera, gasta el dinero para aumentar el nivel de tus tropas.



» **La Caballería es el adalid de tu ejército,** pero no lo fíes todo a su capacidad ofensiva, evita los terrenos cerrados y el ataque sin apoyo contra lanceros o infantería pesada. Las cargas contra unidades ligeras son demoledoras, así que activa siempre el ataque de doble velocidad. La caballería ligera es más adecuada en general por su mayor movilidad.



» **La infantería es la unidad más versátil.** Procura equilibrar las unidades ligeras con las pesadas agrupándolas. No olvides que la superioridad numérica y mantenerse juntos es su mayor virtud en los ataques, mientras que defensivamente no hay nada como crear flancos con formaciones en línea. Los capitanes son esenciales en estas unidades.



» **Los arqueros son esenciales** en las misiones defensivas. Procura mejorar las unidades rasas con las habilidades de tirador. Activa el combate cuerpo a cuerpo con visibilidad reducida y usa el modo de mantener distancia en campo abierto. Llegado el momento, no desestimes su capacidad con la espada, pues son unidades muy numerosas.



» **Aumentar el nivel de daños y armadura** de las unidades es vital para potenciar su capacidad en cualquier lid. Las habilidades de unidad deben estar supeditadas al uso que tendrán durante la misión. Conserva a toda costa las unidades especiales porque no se pueden reponer ni enrolar. Arrebatar los trabucos al enemigo debe ser una prioridad.

Corazón y táctica

La situaciones que se pueden dar durante las batallas conlleva una diversidad táctica inabarcable, por no hablar que los diferentes objetivos a cumplir en cada misión obligan a cambiar continuamente de estrategia. Ten presente que el enemigo no es demasiado cauto, ataca con osadía llevado por el fervor religioso. Para colmo, en casi todas las misiones te supera ampliamente en número, así que no sacrifiques unidades inútilmente, no olvides que los supervivientes serán los que vuelvan al campamento para la próxima batalla.



La estrategia medida y estudiada debe ser el fundamento de todas las batallas, pero tampoco te excedas en la organización táctica creando varios frentes o buscando la retaguardia, a veces un buen ataque relámpago o un ataque masivo en tropel es mucho más efectivo si cuentas con un buen grupo de unidades ligeras y pesadas con capitanes en sus filas y el héroe usando todo su potencial.



Tus soldados son más humanos de lo que puedas pensar y la fatiga les afecta mucho. Evita los combates si no están frescos. Si es necesario dales un respiro manteniendo unidades en la retaguardia. Las unidades pesadas -a caballo o a pie- se cansan mucho antes debido a la armadura. Con ellas es preferible avanzar a paso normal y activar la doble velocidad en el último tramo antes del choque.



Para defender crea un perímetro, una línea circular con la infantería pesada y los lanceros, pero deja siempre un hueco para que la caballería pesada pueda salir a hostigar la retaguardia enemiga. Los arqueros son vitales para defender, recluta el máximo número posible de estas unidades. Cuando todo el enemigo esté sobre tu posición manda también a los arqueros a combatir con la espada.



Hacerte con una posición junto a la bandera es suficiente para cumplir muchos objetivos, así que no necesitas derrotar a todos los enemigos, simplemente crea una distracción para que abandonen su defensa y te hagas con ella por la puerta de atrás con la caballería. Y aplícate el cuento cuando debas defender tu bandera. Mantén una buena guarnición defensiva aunque tengas que salir a la búsqueda de otros objetivos.



Ataca selectivamente, dosificando tus fuerzas hacia cada unidad enemiga y apoyando a las unidades que se queden en franca desventaja. Desactiva el ataque automático para que puedas dirigirte a la posición más idónea para atacar, bien hacia los flancos o, tras lograr una confrontación frontal, utilizando otra unidad para rodear la horda enemiga y así rodearla por dos frentes.



Procura evitar la masificación en el combate cuerpo a cuerpo, entorpece el movimiento -especialmente a la caballería- y reduce la efectividad de las armas anulando la ventaja que hayas podido obtener. Cuando te toque atacar una posición enemiga observa hacia dónde están mirando sus unidades, así podrás acercarte sin ser visto por la retaguardia para lanzar un ataque sorpresa.



La emboscada es un recurso inestimable, dada la proliferación de bosques y estrechos pasos. Escudriña cada fracción de valle para encontrar los atajos secretos. Aunque tardes horas en recorrerlos te permitan posicionarte a la retaguardia del enemigo. La velocidad es un elemento clave para lanzar el ataque saliendo de la emboscada, así que llévalas a cabo con caballería e infantería ligera.



La cámara libre es tu mejor arma. Utilízala para examinar todo el escenario para ver con exactitud los objetivos y las posiciones enemigas. Aprovecha también los prolegómenos para agrupar tu ejército. No le quites ojo al mapa general para ver los puntos rojos que identifican al enemigo. Pincha sobre los iconos de combate para llegar con la cámara instantáneamente.



¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

A

AGATHA CHRISTIE Y NO QUEDÓ NINGUNO
Final a medida



Hay cuatro finales diferentes en el juego. Conócelos y remata la historia como más te guste:

- **Final 1:** Salva a Lombard y abandona la habitación cuando te enfrentes al asesino.
- **Final 2:** Salva a Lombard y arroja el oso de mármol al asesino cuando te enfrentes con él.
- **Final 3:** No salves a Lombard y abandona la habitación cuando te enfrentes al asesino.
- **Final 4:** No salves a Lombard y arroja el oso de mármol al asesino cuando te enfrentes con él.

ASSASSIN'S CREED
Después del final



Como en muchos otros títulos, en «Assassin's Creed» hay un montón de recompensas preparadas para Altair una vez ha completado el juego. Tras llegar al final, cuando juegues de nuevo los Bloques de Memoria en el Modo Historia, podrás matar a cualquiera sin penalizaciones. Además podrás utilizar la Visión de Águila en cualquier momento independientemente de los niveles de Sincronización del interior del Animus.

C

CRYSIS
Modo Desarrollador



¿Crees que los desarrolladores del juego tienen que acabar con todos los enemigos para probar un detalle del final? Pues no, como es lógico, tienen sus ventajas y ayudas, pero tú también puedes acceder a ellas. Crea un acceso directo al juego, edita su línea de comandos y añade al final el parámetro **"-dev"** para poder acceder al modo desarrollador. Inicia el juego con este acceso y utiliza cualquiera de estas teclas para hacerte con las correspondientes ventajas:

- **[F1]:** Alterna entre vistas de primera y tercera persona
- **[F2]:** Salta al siguiente checkpoint
- **[F3]:** Activa modo vuelo y ghost
- **[F10]:** Salta al checkpoint anterior
- **[Tecla 1 Teclado Numérico]:** Obtienes lanzamisiles, escopeta, alien MOAC.
- **[Tecla 2 Teclado Numérico]:** Munición infinita
- **[Intro Teclado Numérico]:** Menú debug

F

FRONTLINES FUEL OF WAR
Conoce los logros



Muy populares y apreciados entre los jugadores de Xbox 360 y cada vez más conocidos entre los de PC, los logros son un estupendo modo de avanzar en el juego a la vez que lucirse con los amigos e iniciar numerosos y disputados piques. Ésta es la lista de los primeros logros que «Frontlines Fuel of War» tiene disponibles:

- **Cae la noche (15 puntos):** Completa la primera misión en dificultad normal
- **Capitanes de la industria (15 puntos):** Completa la segunda misión en dificultad normal
- **Yunque (15 puntos):** Completa la tercera misión en dificultad normal
- **Cementerio (15 puntos):** Completa la cuarta misión en dificultad normal
- **El Rey de la Montaña (15 puntos):** Completa la quinta misión en dificultad normal
- **Barrio viviente (15 puntos):** Completa la sexta misión en dificultad normal
- **La Historia se repite (15 puntos):** Completa la misión final en dificultad normal
- **Cae la noche Ironman (20 puntos):** Completa la primera misión en la misma sesión de juego sin que te maten
- **Capitanes de la industria Ironman (20 puntos):** Completa la segunda misión en la misma sesión de juego sin que te maten
- **Yunque Ironman (20 puntos):** Completa la tercera misión en la misma sesión de juego sin que te maten
- **Cementerio Ironman (20 puntos):** Completa la cuarta misión en la misma sesión de juego sin que te maten
- **El Rey de la Montaña Ironman (20 puntos):** Completa la quinta misión en la misma sesión de juego sin que te maten
- **Barrio viviente Ironman (20 puntos):** Completa la sexta misión en la misma sesión de juego sin que te maten
- **La Historia se repite Ironman (20 puntos):** Completa la misión final en la misma sesión de juego sin que te maten

EL TRUCO DEL MES





WARHAMMER 40K SOULSTORM
Consigue más poder

Hacerte con unas cuantas ventajas para tus ejércitos no es tan difícil. Tan sólo tendrás que añadir el parámetro "-dev" a la línea de comandos de arranque del juego. Es decir, crea un acceso directo al juego, edita su línea de comandos y déjala, por ejemplo, así: "C:\Archivos de Programa\THQ\Dawn of War – Soulstorm\Soulstorm.exe" – dev

Ahora abre la consola con [Ctrl] + [Mayúsculas] + [º] y usa estos códigos. Los seis últimos sólo sirven en Modo Escaramuza. Asegúrate de tener en "Opciones de Juego" la opción de permitir trucos activada.

- **FOW_RevealAll:** Eliminar niebla de guerra
- **sd_instant_build = 1:** Activa la construcción instantánea
- **sd_instant_build = 0:** Desactiva la construcción instantánea
- **cheat_power(X):** Proporciona la cantidad X de Poder
- **cheat_requisition(X):** Proporciona la cantidad X de Requisition
- **cheat_revealall:** Muestra el mapa completo
- **cheat_killself:** Suicidio
- **taskbar_hide:** Oculta la barra de tareas
- **taskbar_show:** Muestra la barra de tareas

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

D-DAY
Todas las misiones

Si quieres desbloquear el juego para poder jugar cualquiera de las misiones desde el principio tendrás que editar el registro. No es tan difícil, busca el fichero llamado "d-day.reg". Una vez realizada la copia de seguridad que siempre te aconsejamos que hagas, ábrelo con un editor de texto y añade lo siguiente:

```
REGEDIT4
[HKEY_CURRENT_USER\Software\Digital Reality\D-Day\Game]
"Flags"=dword:92759d6a
```



▲ ¿Para qué esperar si lo que quieres es jugar alguna de las misiones del final? Mejor desbloquéalas todas.

L

LOS SIMS HISTORIAS DE NÁUFRAGOS
El rey de la isla



No es una situación muy prometedora naufragar y dar con tus huesos en una isla llena de misterios, aunque pronto verás que es menos grave y más divertido de lo que parece. Pero mientras, aquí van unos trucos para que te conviertas sin esfuerzo en el rey de la isla. Ojo porque sólo funcionan en el Modo Libre del juego. Para poder introducir cualquiera de los siguientes códigos, pulsa esta combinación de teclas para que aparezca la consola de comandos: **[Ctrl]** + **[Mayúsculas]** + **[C]**

MODO VIVIR
- **kaching:** Recibes 1.000 simoleones
- **motherlode:** Recibes 50.000 simoleones
- **aging off:** Detiene el envejecimiento
- **aging on:** Reanuda el envejecimiento
- **Ganar la temporada del Trofeo Benelli:** Benelli TN

MODO COMPRAR/CONSTRUIR
- **moveobjects on:** Permite desplazar objetos no colocados por el jugador
- **moveobjects off:** Desactiva la ventaja anterior

P

PAINKILLER GOLD
Infierno más llevadero



Pulsa la tecla **[°]** para iniciar la consola de juegos. Hay un montón de códigos de los que disfrutar, pero sólo funcionarán en los modos Insomnio y Fantasía.
- **PKGOD:** Activar/desactivar Modo dios
- **PKALWAYSGIB:** Activar/desactivar "vísceras"
- **PKAMMO:** Munición a tope
- **PKGOLD:** Obtener oro
- **PKPOWER:** Salud y munición a tope
- **PKHASTE:** Activar/desactivar rapidez
- **PKKEEPBODIES:** Activar/desactivar que los cadáveres no desaparezcan nunca
- **PKWEAKENEMIES:** Activar/desactivar que los enemigos tengan 1 punto de vida
- **PKWEAPONMODIFIER:** Activar/desactivar modificador de armas
- **PKWEAPONS:** Todas las armas
- **SHOWFPS:** Muestra el número de frames por segundo

PENUMBRA BLACK PLAGUE
Programa las tarjetas



Uno de los momentos complicados de este juego de terror consiste en desbloquear la puerta de la enfermería programando las tarjetas del ordenador. Claro que, si cuentas con nuestra ayuda...

Cuando hayas llegado a la zona, empieza por coger los manuales. Pon la sierra en el cajón próximo a la puerta cerrada que está cerca de donde has entrado. Un infectado la romperá. Corre todo lo más que puedas a la parte trasera de la habitación y abre la puerta del servidor. Deja que el infectado te siga al interior, sal y cierra la puerta. Busca ahora por la habitación en la que estaba el infectado y recoge tres placas de circuitos. Vuelve a la parte trasera y empieza a programar las tarjetas del modo que sigue:
- **Azul:** Antivirus, Cortafuegos, Protocolos de pasarela, Configuración de circuitos, Ubicador de red
- **Verde:** Herramientas de administración, Direccionador de archivos, Interfaz CMD, Configuración de circuitos
- **Rojo:** Configuración de información del disco, Ubicador de hardware, Configuración de circuitos

Cuando hayas terminado utiliza las tarjetas en el ordenador principal de la habitación que está tras de ti y utiliza la consola de la habitación en la que freíste al zombie para desbloquear la puerta de la enfermería. El código necesario lo encontrarás en tu lista de tareas, pero asegúrate de examinar antes la puerta porque hasta que no lo hayas hecho no aparecerá.

S

SEGA RALLY REVO
Más carreras y coches



Cuanto mejores sean tus volantazos en este juego, más recompensas obtendrás para seguir conduciendo y compitiendo. Por ejemplo, estas son las carreras y los coches que con un poco de esfuerzo y pericia al volante puedes desbloquear:
- **Carreras Pro:** 80 puntos en las Carreras Amateur
- **Carreras Expert:** 130 puntos en cualquier clase
- **Carrera Final:** 275 puntos en cualquier clase
- **Coche Icelandic Racer:** 200 puntos en las Carreras Masters
- **Mini Cooper S Rally:** Ganar la final Premier
- **Pikes Peak Racer:** Ganar la final Modified

SOLDIER OF FORTUNE VENGANZA
Rifle francotirador



A ningún mercenario le sobra un arma, menos aún si es un estupendo rifle de francotirador ACR-2. Para obtenerlo y utilizarlo en el modo individual del juego, ve al menú principal y selecciona Un Jugador. Escoge "Nueva Partida" y después introduce la siguiente combinación de teclas: **[Arriba]**, **[Arriba]**, **[Abajo]**, **[Izquierda]**, **[Derecha]**, **[Derecha]** y **[Abajo]**.

STAR WARS BATTLEFRONT 2
Todos los mapas

¿Te conoces la galaxia al dedillo y buscas nuevos rincones en los que combatir? Seguro que aún no has accedido a todo lo que este juego ofrece, así que empieza por desbloquear todos los mapas de



campaña. Abre tu perfil y pulsa sobre la pestaña de Acción Instantánea. Ahora tienes que buscar la zona libre de la parte inferior izquierda de la pantalla mientras mantienes fija la vista en el logo de «Battlefront II». Moviendo despacio el puntero del ratón por esa zona llegarás a un punto en el que el logo dejará introducir un código. Introduce **"456123"** y pulsa **[Intro]**. Tiene que aparecerte el mensaje **"Play it again, Han"**, y entonces verás en el menú de Campaña que hay una nueva opción con todas los mapas de campaña disponibles.

T

TUROK
Más difícil todavía



Dudamos que las aventuras de Joseph Turok te resulten demasiado fáciles, pero por si acaso te diremos que el juego aún guarda una sorpresita para ti: después de terminar el juego en los modos de dificultad Normal o Difícil, un nuevo modo se desbloqueará, cuyo nombre lo dice todo: Inhumano. También puede ocurrir lo contrario, que «Turok» te esté resultando demasiado duro, en cuyo caso te vamos a dar un consejo: cuando estás empuñando el cuchillo en lugar de otras armas, puedes correr más rápido.

W

WARFRONT TURNING POINT
Bocetos extra



Aquellos que hayan disfrutado con el diseño artístico del juego y hayan sido capaces de llegar hasta el final del modo Campaña se verán recompensados: en el menú de Extras podrán disfrutar de una serie de bocetos de armas, entornos y personajes.

EL TRUCO DEL LECTOR

SILVERFALL
Las cinco misiones del cazador

Hay cinco misiones para el cazador que puedes resolver y obtendrás una pequeña cantidad de experiencia, pero bastante oro a cambio. A continuación te decimos el lugar de la misión y el objetivo a cumplir:



- **Gaian: Matar 5 águilas**
- **Graybay: Matar 5 necro-brains**
- **Steelight: Matar 5 monstruos de hielo**
- **Cloudworks Desert: Matar 10 wererats**
- **Silverfall: Matar 10 hombres bestia**

Roberto Pereda



Envíanos tus trucos

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

De propina

Como Mazinger Z

DESCARGAS · JUEGO GRATUITO «TITANS OF STEEL: WARRING SUNS»



Matrix Games ha liberado uno de sus grandes clásicos **para descargarlo gratuitamente. Hablamos de «Titans of Steel: Warring Suns», un juego de estrategia de ciencia ficción publicado en 2003. El sistema de juego se basa en la conquista con movimiento sobre mapas de casillas hexagonales. La interfaz combina las vistas cenitales con entornos realizados en 3D. Controlas a una escuadra de gigantescos robots que podrás ir mejorando al más puro estilo del rol. Tiene un fantástico modo multijugador online a través de WarGame.com.**

Lo encontrarás en: *www.matrixgames.com/games/game.asp?gid=237*

Devorador de mundos

DESCARGAS · RECURSOS PARA «EL UNIVERSO EN GUERRA»

La comunidad de «El Universo en Guerra: Asalto a la Tierra» no para de crecer y el lanzamiento del segundo parche oficial supone una excelente noticia pues, entre otras novedades, añade soporte a la transferencia de mapas y mods, justo lo que estábamos esperando. ¡Ah, y permanece atento a la actualización de Abril, porque permitirá el juego multijugador entre usuarios de PC y XBox 360 a través de Windows Live!

Universos paralelos

Los contenidos del segundo parche no están nada mal, con cuatro mapas para escaramuzas ambientados en entornos tan como Washington, Arecibo y el Gran Cañón. Además de mejorar la IA y equilibrar unidades, aumenta considerablemente el rendimiento de la versión para DirectX 10. Con este segundo parche y



▲ La actualización que sale a lo largo del mes de Abril te permitirá enfrentarte a usuarios de XBox 360 en la plataforma Windows Live.



▲ Pronto habrá varios mods recreando el universo de "Star Wars" en el juego.

las herramientas oficiales ya se están ultimando varios mods que tienen una pinta fenomenal. Universe At War: Freespace" recrea todo el entorno de «FreeSpace 2» para controlar a los Terran, Vasudan y Shivan. Vaya si se nota que «Star Wars: Empire at War» es el antecesor de «El Universo en Guerra» pues se preparan nada menos que dos mods para recrean el universo Star Wars. El primero de ellos, «Judgement of the Jedi» enfrentará a facciones de Lords Sith y caballeros Jedi.



MÁS INFORMACIÓN:
- Parche oficial: www.petroglyphgames.com
- Mods: www.moddb.com/games/287/universe-at-war-earth-assault/mods

Web del mes



Prepara la batalla

INTERNET · WCG 2008

Ya se han anunciado los juegos y las normas de competición para los World Cyber Games 2008. En estrategia los juegos oficiales serán «Starcraft: BroodWar», «AoE III: The Asyan Dinasties» y «Command & Conquer 3: La ira de Kane». En sus respectivas páginas encontrarás los enlaces a los organizadores de las competiciones nacionales.

Más información: *www.worldcybergames.com*

Sigue jugando

Estrategia persistente

DESCARGAS · MOD «COMPANY OF HEROES»

Ya está disponible la nueva versión 2.0 del conocido mod «Europe in Ruins» para «Company of Heroes» con múltiples mejoras y el añadido del soporte para la expansión «Opposing Fronts». Recuerda que este mod crea un mundo persistente online al ofrecer una plataforma con servidor web que almacena los datos de las partidas, de forma que tras cada partida permanecen asociados a tu cuenta las unidades que sobreviven, las reclutadas y los puntos de experiencia. De esta forma es posible afrontar un modo de campaña online. Ya hay varias competiciones organizadas con este nuevo modo de juego.

Lo encontrarás en: *www.europeinruins.com*





¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Aventuras por capítulos: suma y sigue

ACTUALIDAD » NUEVOS CONCEPTOS DE AVENTURAS

Las compañías que diseñan aventuras están lejos de manejar el presupuesto de las grandes multinacionales. Por eso los juegos por capítulos son tan atractivos para ellas, porque pueden recuperar el dinero rápidamente, para hacer el resto de episodios. El gran éxito de los episodios de «Sam & Max» ha sacado del retiro a míticos diseñadores, en lo que parece ser un renacimiento de la aventura humorística.

¡Ron Gilbert vuelve!

Ya es oficial: el creador de «Monkey Island» y «Maniac Mansion» retorna a los videojuegos como asesor de «Penny Arcade Adventures», una mezcla de aventura y rol basado en la famosa tira cómica de Internet. Este juego se venderá por capítulos. Además, Ron Gilbert creará un nuevo título, también por capítulos, llamado «Deathspank» que, según sus palabras, será "una mezcla de «Monkey Island» y «Diablo»".

Insecticide

Otra aventura que se apunta a los capítulos es «Insecticide», una de detectives protagonizada por insectos, con mucha acción. Ya se ha confirmado su comercialización por episodios descargables.

Todo apunta a que el sistema de distribución por capítulos se pondrá de moda en la aventura en los próximos meses, aunque para que cale en nuestro país, deberá superar barreras como la falta de subtítulos en castellano o la reticencia a pagar por Internet. Veremos...

Más info.: www.hotheadgames.com y www.insecticidethegame.com



Ponte al día

Tormenta Solar

DESCARGAS » PARCHE «SINS OF A SOLAR EMPIRE»



¿Conoces «Sins of a Solar Empire»? Aún no sabemos si saldrá en España pero si eres uno de los impacientes que ya lo adquirieron online, tienes ahora disponible la versión 1.03 con mejoras en la IA. Además corrige los errores con algunos modelos de tarjetas gráficas y ofrece un aumento del rendimiento con procesadores de doble núcleo.

Lo encontrarás en: www.sinsofasolarempire.com

Señor. ¡Sí, señor!

DESCARGAS » PARCHE «COMPANY OF HEROES»



Ya está disponible el nuevo parche que actualiza «Company of Heroes» a la versión 2.3. Aumenta las opciones multijugador por equipos de hasta cuatro jugadores y soluciona diversos problemas tanto de la conexión como en el transcurso de las partidas. En el modo individual se han cambiado varios valores de las unidades británicas para aumentar el realismo.

Lo encontrarás: www.companyofheroes.com

Mitología

Clásico renovado

DESCARGAS » «TZAR ANTHOLOGY»

Para celebrar el lanzamiento de «Tzar Anthology» que incluye el juego y sus cuatro expansiones, echa un vistazo a la página oficial del juego. En ella encontrarás interesantes extras como misiones añadidas y trucos junto a una completa guía para poder jugar en modo multijugador online, encontrar rivales, etc. ¡No te lo pierdas!

Lo encontrarás en: fxinteractive.com/p004/p004.htm

Huevos de Pascua

Los secretos de Perdidos

CURIOSIDADES » NOVEDADES



¿Has completado ya «Perdidos»? ¿Quizá con la guía del mes pasado? ¡Fenomenal! Pero si no, toma nota... Como sabrás, la aventura está basada en la popular serie de televisión "Perdidos" y combina acción, infiltración y aventura, introduciendo un nuevo personaje en la isla. Puedes saber más sobre él en la página web o en la review de Micromanía 159. Pero si usas este truco, localizarás información escondida: accede a la sección de Descargas y pincha en la pantalla del ordenador. Introduce la mítica secuencia de números: 4 8 15 16 23 42 (sin los espacios). Se abrirá una página secreta con el dossier del protagonista y otro contenido exclusivo. ¡Genial ¿no?!

Más información: lostgame.es.ubi.com

Descargas

Tu mente a prueba en Samorost 2

AVENTURAS ONLINE » JUEGO GRATUITO



Unos extraterrestres han aterrizado con su nave espacial y se han llevado a tu perro. Persiguiéndolos en tu cohete casero, llegas hasta su mundo natal, un lugar tan extraño como fascinante. Así comienza «Samorost 2», una aventura gratuita que se juega en el navegador, dotada de unos gráficos y animaciones sensacionales. Si te gusta, puedes comprar una versión más elaborada y descargable, por sólo 5 €.

Más información: amanita-design.net/samorost-2/

La polémica

De Verne A Stevenson

NOVEDADES » LOS JUEGOS QUE VIENEN

Cuando transcurren ciertos años tras el fallecimiento de un escritor, su obra pasa a ser de dominio público. En otras palabras, cualquiera puede hacer un juego sobre ella. Aprovechando el aniversario de Julio Verne, el año pasado surgieron numerosas aventuras basadas en sus libros, con resultados desiguales. El turno parece que ahora es para Robert Louis Stevenson. La compañía alemana Radon Labs prepara una nueva versión de «La Isla del Tesoro», con gráficos renderizados, y «El extraño caso del Dr. Jekyll y Mr. Hyde». ¿Homenaje o falta de ideas?

Más información: www.treasure-island-game.de



▲ Parece que, más que nunca, los grandes clásicos de la literatura se convierten en una mina de oro para crear aventuras.

Curiosidades

Acción estilo cómic

DESCARGAS » «WARSOW»



Conservas en alguna estantería tu «Quake 2», desempólvalo, porque llega «Warsow», un mod de acción individual. Está basado en el motor gráfico de «Quake 2». Pero lo que más llama la atención en él es su estética tipo cómic, muy parecida a la que ya pudimos ver en el juego «XIII». Se han añadido movimientos como rebotar en las paredes, que hacen el ritmo de juego de lo más frenético.

Lo encontrarás en: www.warsow.net

Nuevos campos de batalla

DESCARGAS » «WAR ROCK»



K2 Network ha puesto a disposición del público dos mapas y un nuevo modo de juego para su shooter multijugador gratuito, «War Rock». La acción de los dos mapas transcurre en el oasis de un desierto y en el metro de una ciudad, y el nuevo modo de juego enfrenta a ocho jugadores en equipos de cuatro miembros en un típico combate todos contra todos.

Lo encontrarás en: www.warrock.net

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Una de zombis

ACTUALIDAD » «LEFT 4 DEAD» NUEVOS DETALLES

Tú eres de los que se lo pasan en grande con las películas de zombis, ¿cierto? Si es así, prepárate para «Left 4 Dead». Por si no has leído lo que ya hemos dicho de él en noticias, apunta que se trata de un juego de acción multijugador al estilo del cine de "serie B", pero con las garantías de una gran superproducción, porque este este proyecto de Turtle Rock viene avalado por la tecnología de «Half-Life 2» bajo la tutela de Valve. ¡Atento!

Zombis inteligentes

Cuatro supervivientes –tú serás uno de ellos– deben sobrevivir en un apocalíptico mundo infestadc de zombis. Cada escenario contará con cinco mapas diferentes, desde un hospital y un aeropuerto hasta la campiña o un campo de maíz, entre otros. Y si prefieres experimentar esta lucha desde el otro bando, también tendrás la opción de controlar a uno de los zombis y tratar de merendarte a alguno de los cuatro supervivientes. Pero lo más novedoso será el sistema de "inteligencia artificial" de los zombis. Lo explicamos... A diferencia de otros juegos, en «Left 4 Dead», los zombis aparecerán en lugares diferentes cada vez, lo que alterará la experiencia de juego con cada nueva partida. Además, el sistema también equilibrará la acción en ciertos momentos del juego, de forma que reducirá la cantidad de zombis que aparezcan tras una batalla muy intensa, para dar un pequeño respiro, o la aumentará si las cosas están demasiado tranquilas.



▲ «Left 4 Dead» enfrentará a un grupo de cuatro supervivientes humanos contra oleadas y oleadas de zombis.





▲ A los zombis se les supone una inteligencia pobre, pero los de «Left4Dead» no serán tan torpes.

¿Torpes? De eso nada

Ah, y si pensabas que los enemigos van a ser como los zombis faltos de movimiento de «Half-Life 2» estás muy equivocado, porque en este juego las criaturas son muy rápidas. De hecho, los diseñadores se han inspirado en películas como "28 días después" o "El amanecer de los muertos", donde los zombis, lejos de actuar con lentitud, conservan una destreza abrumadora.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.l4d.com

Asuntos bélicos

Caídos del cielo

DESCARGAS » «MOH AIRBORNE»

La actualización 1.3 para «Medal of Honor: Airborne» no sólo corrige algunos fallos en el juego, viene cargada de contenido en el que se incluyen los mapas, La Caza y Heraklion que ahora pueden jugarse en modo multijugador, los fusiles Springfield y G43 para jugar en servidores dedicados y el modo Objetivo para todos los mapas multijugador. También hay nuevas opciones para los defensores en el modo Objetivo.

Lo encontrarás en: es.ea.com

Team Fortress en Castellano

DESCARGAS » «TEAM FORTRESS 2»

Hace unos meses, os informábamos de que Valve había decidido hacer caso a las peticiones de los aficionados y doblar al castellano «Half-Life 2: Episodio 2» y «Portal». Pues bien, al parecer han llegado a la conclusión lógica de que «Team Fortress 2» se merece el mismo trato que los otros títulos y acaban de lanzar una actualización que dobla el juego de acción multijugador al Castellano. El parche se descarga automáticamente a través de la red Steam, sólo hay que elegir en la ventana de propiedades del juego el idioma español y listo. Podrás oír a tus personajes favoritos hablando en el idioma de Cervantes. Sin duda, es un esfuerzo por parte de Valve que desde aquí agradecemos. Esperemos que cunda el ejemplo.

Lo encontrarás en: www.steampowered.com

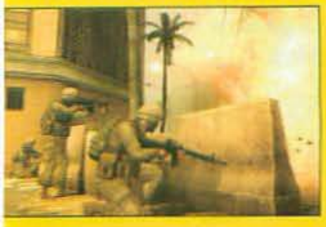


▲ No hace falta entender a los personajes para disfrutar del frenético de «Team Fortress 2», pero la ambientación mejora mucho.

igue jugando

:omo la vida misma

DESCARGAS MOD DE «HALF-LIFE 2»



«Insurgency» es una conversión multijuga-
or de «Half-Life 2» que sumerge al jugador
n el realismo de los combates modernos.
lo en vano, su autor ha empleado su en-
renamiento en el ejército canadiense
omo inspiración para el diseño del juego.
'ara poder salir airoso del campo de bata-
la, tendrás que emplear tácticas reales y,
obre todo, trabajar en equipo.

Lo encontrarás en:
www.insurgencymod.net

Realismo balístico

DESCARGAS MOD DE «DOOM 3»



Con el elocuente título de "5.56 mm Full Metal
acket" nos llega este mod de «Doom 3» que
iene lugar en un futuro no muy lejano, don-
le dos superpotencias luchan entre sí por la
upremacía del mundo. Según sus autores,
l mod posee un sistema balístico de lo más
ealista. Habrá que pegar unos tiros, ¿no?

Lo encontrarás en:
doom3.planet-multiplayer.de/5.56FMJ/

Mapas para todos

DESCARGAS «GEARS OF WAR»



Si has completado ya «Gears of War» y
uieres seguir jugando, bájate cinco nuevos
mapas, cada uno diseñado por un autor
distinto. En todos ellos, se ha incluido
una puntuación del 1 a 5 en apartados
como Jugabilidad, Diseño artístico y So-
nido, para que tengas una idea aproxima-
da de lo que ofrecen.

Lo encontrarás en: **www.moddb.com**

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

En Hyboria se habla Castellano

ACTUALIDAD SERVIDORES ESPAÑOLES DE «AGE OF CONAN»

Cansados de quejarnos de la cantidad de títulos que no son localizados a nuestro idioma y de animar a las comunidades españolas a presionar a las compañías en este sentido, al fin tenemos buenas noticias. «Age of Conan», no sólo ha estrenado la página web de la comunidad española **community-es.ageofconan.com** y publicado el tráiler cinemático del GC de «Age of Conan» en nuestro idioma, sino que además desvela en sus foros oficiales los detalles sobre el servidor español del juego.



En el punto medio está la virtud

El juego se inaugurará con un solo servidor, decisión más que comprensible si no queremos ver mundos vacíos, ya que según sus cálculos, debe contar con unos 15000 suscriptores, garantizando unos 3500 jugadores activos. Después, la cuestión es qué tipo de servidor debería ser. La elección –exclusiva para España– nos parece muy acertada: un servidor PvE en el que, poco después, se habilitarán regiones de alto nivel para PvP libre para todos. Así los jugadores que lo deseen podrán desarrollar sus personajes y aventuras de forma tranquila y luego centrarse en las guerras de los Reinos Fronterizos, a la vez que aquellos deseosos de un PvP más esporádico y libre tendrán sus regiones donde poder combatir libremente. Por supuesto si tras el lanzamiento nuestra comunidad crece no descartan lanzar nuevos servidores y habilitar la transferencia de personajes. ¡Bien hecho Funcom!



MÁS INFORMACIÓN EN:
forums-es.ageofconan.com/showthread.php?t=54324#post1334491

Y además...

Ron para la victoria

El 22 de febrero es una fecha para la Historia en «Pirates of the Burning Sea» ya que ese día, La Nación de España se convirtió en triunfadora, tras derrotar al resto de fuerzas del servidor Antigua, siendo, además, la primera victoria completa lograda en un servidor del juego. Días más tarde, Francia se alzó con la victoria en el servidor Bonnet e Inglaterra lo hizo en Blackbeard. ¡La contienda sigue!

Lo encontrarás: *www.burningsea.com/page/news/article&article_id=10685*



Otros mundos

Superhéroes en Roma

ACTUALIDAD NOVEDADES EN «CITY OF HEROES/VILLAINS»

Según reconoce Matt Miller, jefe de desarrollo del juego, en una carta a la comunidad, (*eu.cityofheroes.com/game-guide/feature-updates/issue_12_dev_corner/*), la compra por parte de NCSoft de la franquicia completa del juego a Cryptic Studios no podía haber sido más ventajosa. Los cambios se han visto desde el principio y ahora llega el nuevo capítulo "Issue #12: Midnight Hour", donde, trasladados a la antigua Roma, además de nuevas zonas y trajes, podremos desbloquear por fin, al llegar a nivel 50, las nuevas clases épicas de "Super Villanos": "Blood Widow" y "Wolf Spider". ¡No te lo pierdas, tienen una pinta fenomenal!



Lo encontrarás en: *eu.cityofheroes.com/game-guide/feature-updates/issue_12_midnight_hour/*

¿Sabías que...

...a partir del 1 de abril, John Semdley, presidente de SOE, tendrá que informar directamente de sus movimientos a Kaz Hirai, presidente y director de Sony Computer Entertainment? Sin duda esto es algo más que un empujón para el desarrollo de juegos online para PS3 y por, supuesto, PC.

Lo encontrarás en: soe.sony.com

A rebufo

Nuevos modelos

Ya está a punto el nuevo pack de expansión «MegaPack» para «Test Drive Unlimited», con nada menos que 46 nuevos coches y motos. ¡Tu nivel social en la isla subirá como la espuma! En los concesionarios tendrás vehículos como el Alfa Brera, el Audi S6, la Kawasaki Ninja ZX-12R, varios Lamborghini, Dodge y Lexus.

Más info.: *www.testdriveunlimited.com*

En boxes

Márcate un caballito



Si todavía no has empezado con la nueva temporada deberías instalar el parche que actualiza «MotoGP 07» a la versión 1.1. Mejora notablemente la experiencia online, corrige problemas con los dispositivos de control y optimiza el rendimiento en algunas tarjetas gráficas. Por el momento sólo está disponible en la página alemana de THQ, pero funciona sin problemas en la versión española. ¿A qué esperas?

Más información: *www.thq-games.com/de/news/show/2845*

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Prueba tus criaturas en la Red

DESCARGAS · JUEGO GRATUITO «PROJECT TORQUE»

El título de «Project Torque» esconde un juego de velocidad gratuito creado como plataforma multijugador online, con una realización técnica fuera de serie y un componente tuning para pasarse horas en el taller. Tras registrarte en la página oficial e instalar el juego podrás empezar a jugar.

Pisa a fondo y quema neumático

Si comienzas por el tutorial podrás conocer todos los modos de juego –carreras, capturar la bandera, exploración libre–, practicar un pilotaje arcade pero que transmite realismo y descubrir las alucinantes opciones de tuning. Todo se organiza bajo un sistema de competición para acumular puntos de experiencia según ganas carreras. Puedes participar en carreras en marcha o crearlas. Según acumules puntos y subas de nivel accederás a nuevas piezas y mejoras para tunear, más circuitos, coches con licencia oficial como el Subaru Impreza WRX, el Mazda RX7 y el Mitsubishi Lancer EVO, competiciones de rango superior por equipos y hasta contratar espectaculares chicas que se pondrán junto a tu coche para impresionar a tus rivales.





En el taller podrás tunear y mejorar tus coches sin límites.

MÁS INFORMACIÓN: project-torque.aeriagames.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Editor de aventuras D'jinni

DESCARGAS · PARCHE PARA «THE WITCHER»

Tal es la cantidad de novedades este mes, –no todas buenas– que hemos tenido problemas para seleccionar sólo lo mejor, pero lo hemos conseguido. ¡Empecemos!

Aventuras para el Hechicero

Sin duda ya habrás oído hablar de «The Witcher Enhanced», una edición mejorada de «The Witcher» que saldrá a la venta en mayo. Esta nueva edición corregirá algunos fallos e incluirá un editor de aventuras, de nombre D'jinni, que aumentará la duración del fenomenal juego.

Por suerte para los que ya poseemos un ejemplar de este juego, CD Projekt nos la ofrece mediante descarga desde su página web. Además de crear nuevas aventuras, el editor te permite crear escenas cinemáticas e introducir tus propios diálogos. También puedes modificar los estilos de lucha de las criaturas que hayas creado. Además la actualización incluye el parche 1.3 del juego, que asegura el correcto funcionamiento del editor y de la primera aventura oficial de «The Witcher». Se llama «El precio de la neutralidad».





MÁS INFORMACIÓN: *www.thewitcher.com/community/en/news*

Adios Maestro

Gary Gygax nos deja



El 4 de marzo falleció Gary Gygax, creador de Dugeons & Dragons y por extensión del género de rol. Aunque ya enfermo desde 2004 seguía participando en reuniones y foros de aficionados. Gary era también famoso por ser un gran creador de aventuras para jugar. Así que como homenaje, este mes os presentamos un mod para «Neverwinter Nights» inspirado en "Descent Into the Depths of the Earth", una de sus mejores aventuras.

Lo encontrarás en: *nwvault.ign.com/View.php?view=Modules.Detail&id=3819#Files*

Sigue jugando

Alzarse de la cripta

¿Jugaste a «Vampire: Redemption»? Si es así, ¡desempólvalo, rápido! Llega una fantástica modificación que potencia el apartado multijugador del juego, ya que permite a los jugadores seleccionar al resto de criaturas del mundo de tinieblas: hombres lobo, magos, espectros...

Lo encontrarás en: *www.planetvampire.com/wodmod*



Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Próxima parada...



¡Llega Bus Driver!

Tal vez crees que un simulador de conducción de autobuses debería estar más bien en la sección de velocidad, pero tienes que admitir, para empezar, que los buses no alcanzan mucha velocidad y, además, conducirlos por una ciudad repleta de tráfico es un gran desafío. Por eso nos vamos a ocupar aquí de esta rareza del género. En el juego «Bus Driver» debes llevar a los pasajeros a lo largo de docenas de rutas planificadas, asegurándote de respetar los horarios y sin saltarte las normas de tráfico de una enorme ciudad. Tienes diez tipos de autobuses para elegir. Claro que, cuando lleves unos cuantos kilómetros, sabrás cuál es el verdadero reto: ¡soportar a los pasajeros! ¿Te atreves?

Más información: www.friendware.es

¡EL Tiger Meet de los simuladores!

ACTUALIDAD | LOWLAND TIGER MEET Y «BLACK SHARK»

Si eres un aficionado a la aviación, seguro que has oído hablar de los "Tiger Meet". Si no, te diremos que se trata de un encuentro que reúne a pilotos de la OTAN para realizar maniobras de entrenamiento. Participan aeronaves de toda clase, siempre decoradas con motivos felinos, porque el evento está inspirado en el espíritu del tigre. Bien, pues dicho encuentro tiene su contrapartida en la comunidad de simulación, el "Lowland Tiger Meet". Llevan ya diez años y están más organizados que nunca. El último encuentro lo celebraron del 3 al 6 de Abril en la pequeña ciudad de Ahaus, Alemania.

Tigres de todos los rincones de Europa

El "Lowland Tiger Meet" es una fiesta y un punto de encuentro y aprendizaje para los amantes de los simuladores de vuelo y combate aéreo. Cabinas virtuales sofisticadas, técnicas y maniobras... Lo mejor del género. Hubo tiempo, por supuesto, para partidas cooperativas y competiciones en red local, con más de un centenar pilotos virtuales de Bélgica, Alemania, Dinamarca, España, Francia, Paises Bajos, Noruega, Rusia y El Reino Unido.



Los títulos elegidos para la competición fueron «Falcon 4.0 Allied Force», «Lock On», «IL-2» pero volaron muchos otros juegos. Y también los participantes pudieron probar en exclusiva sims en desarrollo como el esperado «Black Shark» del helicóptero Ka-50, volando una cabina virtual recreada con todo detalle. No dejes de visitar su web oficial. Tal vez el próximo año quieras apuntarte y pronto abrirán la convocatoria.

MÁS INFORMACIÓN: ***www.lowlandtigermeet.com***

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Ojeador profesional

NOTICIAS | ACTUALIDAD SERIES «FIFA»





Como ya ocurrió el año pasado, EA Sports busca colaboradores para crear la base de datos de sus próximos simuladores de fútbol, así que si tienes buena parte de tu memoria reservada a alineaciones, traspasos o jóvenes promesas ya puedes realizar las pruebas de selección y sacarte un dinerito aprovechando tu afición.

Dedícate a ello

Puedes elegir entre tres funciones, editor de datos, corrector de datos y proveedor de contenidos multimedia. El primero de ellos es el perfil más exigente en cuanto a dedicación. Se trata de investigar a fondo todos los equipos de la liga asignada para reunir todos los datos posibles y mandarlos regularmente al equipo de desarrollo de EA Sports. Como ya puedes imaginar, el corrector de datos será el encargado de revisar toda la información de un determinado club, aprobarla y aportar nuevas actualizaciones. Es una ocupación voluntaria -sin contrato-, pero sí será tenida en cuenta para ser seleccionado como editor de datos en el futuro. Por último, el proveedor de contenidos multimedia se encargará de proporcionar fotos, vídeos y todo el material necesario para crear el entorno audiovisual de cada equipo. Para cada uno de los puestos se realiza una prueba específica online, para medir los conocimientos de cada candidato.

MÁS INFORMACIÓN EN: ***www.eafootballtalentscout.com***

Lo que dice el respetable

El teatro de los sueños

El mes pasado os hablábamos del nuevo editor **para «PES 2008» que permitía importar fácilmente estadios. Pues bien, ya está disponible un nuevo conjunto de estadios, "Stadium Pack V 1.1", un archivo de casi 80 MB que incluye recreaciones mucho más detalladas del Santiago Bernabeu y el Camp Nou. También se encuentra disponible el Ramón Sánchez Pizjuán. Y si tienes alma de arquitecto ya puedes descargar "Stelios PES Stadium Studio 2008" para diseñar e importar estadios.**



Lo encontrarás: ***www.pesoccerworld.com***

La prórroga

Cambio de rumbo

Ya está aquí la tercera actualización de la base de datos para «FIFA Manager 08» que incorpora todos los fichajes y traspasos realizados durante el invierno. Además se han modificado las habilidades de muchos jugadores para ser más fieles a su rendimiento en la temporada. ¡Ojo, requiere actualizarse a la versión 2.0!

Lo encontrarás en: www.fm07.de/en

la comunidad

Zona Micromanía



¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

ASSASSIN'S CREED DIRECTOR'S CUT EDITION
El favorito de la redacción

¡Ay, el bueno de Altair! Esos pasos sigilosos, ese acercamiento al soldado antes de rebanar el pescuezo, esos saltos de fe... hemos caído rendidos antes las artes del entrañable Altair y nadie ha dudado en aupar «Assassin's Creed» como favorito. Bueno, en realidad sí que es cierto que no ha habido unanimidad, de hecho un osado redactor ha sugerido que «Jack Keane» podría sustituir a nuestro asesino favorito. Pero nos hemos encargado de él: ya no será más un problema. Vuestros votos apoyan la decisión del mes pasado, «Crusaders. Thy Kingdom Come».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

QUERÍA DAROS A CONOCER A MI CLAN DEL JUEGO «GUILD WARS», somos más de 90 personas que jugamos para pasarlo bien y en buena compañía, como una comunidad. Contáctanos en ***www.setbb.com/bendicionoscura.***

Clan Bendición Oscura

CLAN LINCE TE LLAMA A FILAS. Si eres amante de «Battlefield 2» seguro que nos conoces y si no ¿qué esperas? Ahora, además de dos servidores para «Bt2» (uno exclusivamente de infantería) hemos creado otro de «Armed Assault». Disfruta de uno de los servidores más populares y respetuosos con las reglas. ***www.clan-lince.com.***

Clan Lince

SOMOS UNA COMUNIDAD exclusivamente dedicada a «S.T.A.L.K.E.R.» con 200 registrados. Compartimos ideas y desarrollamos mods propios. Estamos en ***www.stalkerspain.com.***

YeAMen

SOMOS EL CLAN [ESP]. "Escuadrón de Soldados Profesionales". Buscamos gente de más de 18 años para «WarRock», «Counter Strike Force», «S.T.A.L.K.E.R.» y «Delta Force Black Hawk Down». ***www.squadesp.com.***

Clan ESP

LOS FANS DE «TOTAL WAR» y todos los clanes hispanos de la saga nos hemos unido para crear una nueva comunidad: La Federación Hispana. Todos los que quieran participar en batallas están convocados. También queremos reunir a los "modders" hispanos para crear grandes proyectos y mods basados en la serie «Total War». ***twhispano.foro-libre.com.***

LOKsoldier

ÚNETE A NOSOTROS, LOS GUERREROS DE KHAZAD-DÛM. Somos un clan racial de enanos de «El Señor de los Anilllos Online» y estamos reclutando a cualquier jugador. Visitad nuestra página web en ***gkd.mundoserver.org.***

Clan Khazad-Dûm

QUERIA DAR A CONOCER MI ESCUADRÓN DE VUELO VIRTUAL en el que normalmente volamos Falcon Allied Force y Lomac. Ahora queremos abrir el ala de IL2 Sturmoviks de ***www.escuadron111.com***

Miguel "Revientor" Victores, Jefe de la Academia de Instrucción Ala Falcon

EN EL CLAN MULTISQUAD ISTARI cumplimos tres años y reclutamos jugadores en «Battlefield 2142» y «SWAT 4». ***www.istari-zone.net***

Clan Istari

El espontáneo

“Con «Call of Duty 4» ni una broma. Me cuadro y todo, antes de cada partida.”

¿Quiéres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Alex Aznar

Hace 10 años

Clásico antes, clásico ahora

A poco que examines la portada de este número 41 de la revista verás que los títulos estrella que anunciábamos entonces siguen siendo, diez años después, auténticos referentes en su género. El por entonces "nuevo rey de la acción", el inolvidable «Unreal», acaba de renovarse no hace mucho con «Unreal Tournament III» y el título de estrategia que protagonizaba nuestro Patas Arriba, «Starcraft», ha puesto en pie a toda la comunidad de estrategas que se muerden las uñas y se frotan las manos pensando cómo será su esperadísima continuación, que será lanzada en unos meses, diez años después.



Como siempre, había mucho más contenido, entre el que destacamos un informe especial sobre los "futuros" juegos de Sierra y Blizzard: el repaso incluía «Homeworld», «Half-Life» y «Diablo 2». Menudo lujazo de futuro, ¿no? Y también hablábamos de «Warcraft Adventures», la aventura gráfica basada en el universo de «Warcraft» que, por desgracia, no llegaría a aparecer nunca... ¡snif!

Lenguas de trap

HE VISTO TODAS LAS PELÍCULAS DE ZOMBIS que existen pero, a diferencia de ellas, nuestros zombis no comen cerebros.

Chet Faliszek, diseñador de «Left 4 Dead»

CADA MOMENTO DEL JUEGO es una experiencia maravillosa que casi todos los jugadores recordarán. Es mejor "más diversión por minuto" que "más minutos de juego".

Mark Rein, hablando sobre «Gears of War»

EN PRINCIPIO, LA VOZ DEL NANOTRAJE sólo iba a ser femenina, pero uno de nuestros programadores hizo una grabación tan buena que decidimos incluirla para que el jugador pudiera elegir.

Bernd Diemer, diseñador de «Crysis»

HABRÁ MÁS DE UNA HORA DE SECUENCIAS de vídeo que estamos realizando en un estudio de cine al más puro estilo Hollywood.

Chris Corry, productor, en el anuncio del desarrollo de «Command & Conquer: Red Alert 3»

EL CONCEPTO DE EVOLUCIÓN DE LA CRIATURA EN «SPORE» es simular a los cambios en los personajes de «Los Sims», de forma que esperamos crear mucho más que un juego, como ha ocurrido con «Los Sims».

Thomas Vu, productor de «Spore»

HAY LICENCIAS QUE NO SE HAN TRASLADADO CORRECTAMENTE a los videojuegos. Por ejemplo, ver a James Bond convertido en asesino de masas o juegos de Star Wars en donde tienes que hackear y explotar cosas. Nosotros intentamos ser fieles a nuestras licencias, mientras creamos productos de calidad.

Kevin Bruner, jefe de tecnología de «Sam & Max Season 1»

NO FUE FÁCIL CONVENCER A LOS FABRICANTES para que nos dejaran deformar sus coches, pero el resultado final los ha convencido, aunque algunos han sugerido que en próximos títulos... ¡recreemos la activación de los airbag!

John Doyle, productor de «Need for Speed Pro Street»

JUGANDO CON «PRO EVO» no fallo ni un penalti. ¡Ya me gustaría que fuera así sobre el terreno de juego!

Cristiano Ronaldo, en el lanzamiento de «Pro Evolution Soccer 2008»

NOS COMPLACE AMPLIAR LAS OPCIONES DE TORNEO en «World of Warcraft» para los jugadores que quieren centrarse principalmente en el aspecto competitivo del juego.

Mike Morhaime, CEO y cofundador de Blizzard Entertainment

Nintendo Acción

¡Todo sobre Smash Bros.!

Super Smash Bros. Brawl es el protagonista de un reportaje en el que los chicos de Nintendo Acción te cuentan cómo jugarás a solas, online y también ¡todos los extras y secretos que incluirá!

Regalo: Libro con 1000 Trucos totales para Wii y DS. Encontrarás todos los trucos existentes para todos los juegos aparecidos en el mercado desde el lanzamiento de ambas consolas en un estupendo libro de 100 páginas a todo color.

Diviértete y ponte en forma con Wii Fit es el reportaje con el que se presenta el periférico más revolucionario nunca creado para una consola: la Wii Balance Board. ¡¿Habías jugado alguna vez sobre una "báscula"?!

Internet con Wii te muestra las posibilidades que puedes obtener conectando tu consola a la red, dentro de la revista Nintendo Generations.

Ya la venta por 2,99 €



Hobby Consolas

GTA IV: ¡Análisis exclusivo!

El juego más esperado: Hobby Consolas alcanza el número 200, y lo celebra con la exclusiva más impactante: han llegado al final de GTA IV. ¿Queréis saber qué nota le han puesto?

Vuelve la lucha libre: Primeros datos e imágenes de WWE Smackdown vs Raw 2009, el juego que traerá a las estrellas de la lucha libre a vuestra consola.

Ya está aquí Wii Fit: Ahora la consola de Nintendo nos quiere poner en forma. ¿Queréis saber cómo funciona?

Regalo especial: ¡Un póster de regalo con las 200 portadas de la revista!

Hobby Consolas 200
A la venta el 25 de abril, por sólo 2,99 €



PlayManía

¡¡¡Kamehameha!!!

En portada: Dragon Ball Z Bursa Limit. En PlayManía te lo cuentan todo del que promete ser el juego más espectacular del universo Dragon Ball.

¡Descubre los mejores 2007! La entrega de los premios a los Mejores de 2007 y los resultados de las votaciones de los lectores de PlayManía.

Primeras imágenes. Podrás ser el primero en ver imágenes de WWE Smackdown Vs Raw 2009, Motor Storm 2, Top Spin 3...

Super Héroes en acción. Se avecina una invasión de superhéroes: Iron Man, El Increíble Hulk, Lego Batman...

De regalo, la guía completa de Gran Turismo 5 Prologue. Completa el juego al 100%, más detalles de los circuitos, cómo tunear tu coche...

Ya la venta por sólo 2,99 €





Guías & Trucos de Hobby Consolas

¡¡Las mejores guías para Wii y Nintendo DS!!

Tu revista de guías para los juegos de las consolas Nintendo te ofrece este mes la solución completa para tres juegazos de DS: Final Fantasy Revenant Wings, Zelda Phantom Hourglass, Hotel Dusk.

Y para que tampoco tengas problemas con los juegos de Wii, todo lo que necesitas saber para acabar con nota Link's Crossbow, Resident Evil Umbrella Chronicles, Zack & Wicky, Mario y Sonic en los JJOO y PES 2008.

Y de regalo, un póster doble: Final Fantasy Ravenant Wings y todos los Iludios del juego.

Y sólo por 5,50 €

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Gears of War
Contraataque Locus

Hace unos meses me compré «Gears of War», pero a la hora de desinstalarlo sale un aviso de error, primero diciendo que no puede leer el archivo "C:\Windows\Installer\Gears of War.msi" y luego, que se produjo un error grave durante la instalación. La carpeta "Installer" no existe dentro del directorio Windows y no sé qué más probar. Espero que podáis ayudarme, por favor. ■ Javier



Primero haz clic en Inicio, luego en Ejecutar y en la caja escribe "Services.msc". Busca el apartado de Windows Installer y asegúrate de que está habilitado. Y ahora crea una carpeta con el nombre "Installer" dentro del directorio Windows, busca el archivo "Gears of War.msi" en el disco del juego y cópialo en la carpeta de antes. Prueba entonces a desinstalarlo.

Grand Theft Auto IV
Contadme algo



Llevo esperando meses y aún no he visto nada sobre «GTA IV» para PC y se supone que iba a aparecer en noviembre. Estaría muy agradecido si me pudierais decir algo sobre él. ¡Ya no me queda paciencia! ■ Emanuel

El juego acaba de salir en consolas tras un largo retraso. Pero dicho esto, por ahora la versión de PC no está confirmada. Además, para otros juegos de la serie solía tardar de seis a ocho meses más así que hasta octubre de 2008, como muy pronto, no lo esperes. ¡Paciencia y fe, amigo!

AVENTURA

En busca de...
Aventuras con el ratón

Me gustan las aventuras de esas en las que el protagonista aparece en pantalla y lo controlas directamente o con el ratón. ¿Cuál me recomendáis? ■ Adrián G.



Si te gustó la serie de la tele "Perdidos" y las aventuras con gráficos a la última, con misterio y acción, hace poco que ha salido el juego oficial, «Perdidos», inspirado en aquella. También está muy bien, y a buen precio, la aventura «Runaway 2. El Sueño de la Tortuga». Si lo que te van son las aventuras de detectives, tienes por ejemplo «Agatha Christie Maldad Bajo el Sol». También algo más antigua pero muy buena y recién rebajada está «Dreamfall».

¡Por el poder de Crom!



AGE OF CONAN: HYBORIAN ADVENTURES
¿Un mundo para jugar solo?

Por lo que he visto en «Age of Conan», a diferencia de otros juegos masivos online, podrás jugar solo como si fuese un RPG tradicional. A mí me encanta esa idea, pero ¿me lo podéis confirmar? ■ JJK

Eso es cierto... pero a medias. A ver, «Age of Conan» es un juego online multijugador, aunque durante los primeros 20 niveles del personaje, estructurados casi como un tutorial, sí puedes jugar solo. A partir de ahí entrarás siempre en el modo multijugador online. Esta experiencia en solitario está pensada, sobre todo, para introducirte en la historia y el mundo del juego, pero no como base del mismo.

Runaway 2
En busca del Orión

Estoy atascada en el capítulo cinco de «Runaway 2». Tengo que conseguir una libreta de Saturno, pero no me la dará hasta que llene la última con una idea. ¿Qué puedo hacer? ■ Silvia



A Saturno le preocupa la obesidad. ¿No sería fantástico inventar un tenedor con reloj, para comer despacio? Habla con Camille para que te regale las dos ánforas de vino. Bebételas, llénalas con la arena de Rutger y átalas con las bridas para fabricar un reloj de arena. Añade el tridente de la estatua de Neptuno y explícale el "invento" a Saturno. Apuntará la idea en la libreta y podrás coger la nueva.

DEPORTIVOS

FIFA 08
Golazos para la eternidad

Uno de los fallos que le encuentro al sistema de juego de «FIFA 08» es que la mayoría de las faltas al borde del área que lanza el equipo rival controlador por la IA te las cuelan por la escuadra hagas lo que hagas. ¿Existe alguna forma de arreglarlo? ■ Jesús López



En las páginas de recursos "SweetPatch TV" y "SoccerGaming" puedes encontrar diversos mods que retocan la IA y el sistema de juego para hacerlo más realista. Por supuesto, la mayoría reducen el porcentaje de gol

Humor Por Ventura y Nieto



en los tiros libres con barrera, de forma que ya no encajarás tantos goles de esta manera. También cambian otros factores como la fuerza de las entradas, tarjetas amarillas, tiros de larga distancia, etc.

ESTRATEGIA

El Universo en Guerra Asalto a la Tierra
Sonido de cine

Tengo una tarjeta de sonido Sound Blaster X-Fi y en el menú de opciones de sonido de «El Universo en Guerra: Asalto a la Tierra» cuando selecciono el modo "EAX" sale un mensaje de error. Si lo desactivo me tengo que conformar con un sonido estéreo y no puedo sacar partido de mis altavoces multicanal. El sistema operativo es Windows Vista de 64 bits. ■ Antonio Jesús Bernal



El problema se debe a la incompatibilidad de Windows Vista con el sonido EAX y DirectSound3D. Tienes que actualizar los controladores de la tarjeta de sonido e instalar la aplicación "Creative Alchemy", que convierte los sonido de EAX y D3D en OpenAL, el sistema de sonido 3D empleado en Windows Vista. En "Creative Alchemy" tendrás que añadir manualmente «El Universo en Guerra» seleccionado la opción "Add" y estableciendo la ruta de acceso al ejecutable del juego.

Command & Conquer 3 La Ira De Kane
Problemas de conexión



Cuando conecto con las partidas online en servidores dedicados, o a través de "GameSpy Arcade", siempre entro con un ping muy alto y al poco rato soy expulsado de la partida. Tengo una conexión de 6 GB y es el único juego con el que tengo problemas al jugar online. ¿Cuál puede ser la causa? ■ Javier Sanz

Este problema es típico de los servidores que tienen el servicio "PunkBuster" activado para evitar a los tramposos y controlar las partidas. Para solucionarlo debes instalar la última actualización de este sistema, que tienes en ***www.punkbuster.com***. También sería aconsejable que no entraras en partidas con mapas muy extensos para gran cantidad de jugadores, pues son más exigentes con la conexión.

¿Mejor en PC?

Assassin's Creed
Dilema entre amigos



Un amigo mío tiene «Assassin's Creed» en PS3 y dice que la versión de PC será idéntica, salvo por los contenidos nuevos de la versión Director's Cut. Yo estaba esperando la versión de PC con notables mejoras técnicas, pero también tengo PS3. ¿Merece la pena que espere? ■ José A.

Si has sido capaz de esperar hasta ahora, cuando el juego sale ya en PC... ¡claro que merece la pena! «Assassin's Creed» en PC, además de esos contenidos nuevos, ofrece gráficos a más resolución, imágenes más definidas y mejores efectos. También se ha mejorado la IA y ahora puedes ir de una ciudad a otra sin recorrer el Reino a caballo. ¡No hay color, hombre!

MUNDOS PERSISTENTES

World of Warcraft Wrath of The Lich King
¿Hasta dónde llegaremos?

Sé que todavía falta, pero ¿sabéis si para jugar la próxima expansión de «World of Warcraft: Wrath of the Lich King» hará falta «The Burning Crussade»? Si hace falta la compro ya y si no ¿cómo haremos para ir del nivel 60 al 70? ■ Chema



Pues Blizzard, al parecer, todavía no lo ha decidido. En cualquier caso, si no hiciese falta seguro que tienen pensada alguna alternativa. Tal vez haya nuevas zonas que comiencen en nivel 60 o incluso que se incluya «B.C.» con la nueva expansión, pero como te decimos no hay nada confirmado. Encontrarás más información en siguiente el FAQ oficial: ***forums.wow-europe.com/thread.html?topicId=771259079&sid=4***

Guild Wars
Salto precipitado

Estoy decidida a probar el juego «Guild Wars», pero me han dicho que es tarde, que en breve saldrá la segunda parte y que es tirar el dinero. Si es así no entiendo por qué lo siguen vendiendo y anunciando, ¿Me podéis ayudar? ■ Reyes



Pues quien te ha dado esa información ha hecho un resumen precipitado. Es cierto, y normal, que cuando salga la segunda parte, para la que no se ha confirmado la fecha (pero apunta a 2009), mucha gente que lleva tiempo jugando se la comprará y dejará ésta. Pero también es cierto que los servidores actuales seguirán funcionando, por eso el juego sigue a la venta, y que mucha gente esperará a "exprimir" una campaña que acaba de comprarse antes de cambiarse. En resumen, no es tarde en absoluto.

Contra el tiempo

Timeshift
El ascensor averiado

Estoy atascado en el juego «Timeshift», en el andamio que sube al girar una rueda. El problema es que al soltar la rueda el andamio baja. No puedo girarlo y subirme al mismo tiempo. He probado a parar el tiempo, retroceder y de todo, pero no hay manera. ■ Santi



Gira la rueda para que suba el andamio del todo y luego suéltala para que baje hasta el suelo. Ahora súbete en el andamio y haz retroceder el tiempo de forma que vuelva a subir por sí solo sin necesidad de tocar la rueda. Así alcanzarás el siguiente piso, por donde puedes continuar.

ROL

The Witcher
La dama del mediodía

Estoy en los campos donde Jaskier dice que accede a cantar a la dama del mediodía, pero llevo días esperando... Me falta esa misión y la del contrato de los basiliscos. Sin esas dos misiones Berengar no me permitirá pasar a otro capítulo. ■ Fernando



En lo que se refiere a la dama del mediodía, debes saber que el fantasma de Alina sólo saldrá por la noche, así que no vayas al campo hasta que anochezca. Si ves que no aparece, medita en la cercana hoguera en períodos de una hora, hasta que lo haga. Para la otra misión, el tercer basilisco, está en la misma zona que los otros dos, la Isla de la Golondrina Negra. Búscalo de noche, cerca del agua, en los parajes más oscuros.

SIMULACIÓN

El último Tigre
¿Está en proyecto?

El avanzado helicóptero de ataque Tigre, acaba de ingresar en las fuerzas armadas de España y otros países europeos. ¿Sabéis si existe o está en proyecto algún simulador sobre este aparato? ■ Doc Savage

Sólo el último juego de la serie «Gunship» hizo una aproximación al flamante Tigre en el año 2000, pero después de eso nada de nada. Que recordemos, está en un mod de «Battlefield 2», pero, claro, esto no es un simulador. De momento nos tememos que habrá que esperar.

VELOCIDAD

Test Drive Unlimited
La isla se hace pequeña

Ya he recorrido toda la isla. ¿Sabéis si Atari planea realizar expansiones de los mapas de igual forma que periódicamente lanza nuevos coches? Sería genial. ■ Antonio Carrascosa



Resulta improbable que Atari tenga tales planes para ampliar los mapas de la isla dado que, siendo «Test Drive Unlimited» un mundo persistente, se complica esta opción. Lo que sí puedes hacer es acceder a la pequeña isla situada al norte del cabo sureste de la isla. Tienes instrucciones en ***forums.eu.atari.com/showthread.php?t=79537***.

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ **Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.**

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Prepara tu equipo para los juegos que vienen

HARDWARE AL DÍA PARA JUGAR

10 CLAVES PARA JUGAR EN 2008

1. **Podrás seguir jugando con Windows XP,** pero como cada vez más juegos estarán basados en DirectX 10 será aconsejable pasarse ya a Windows Vista.

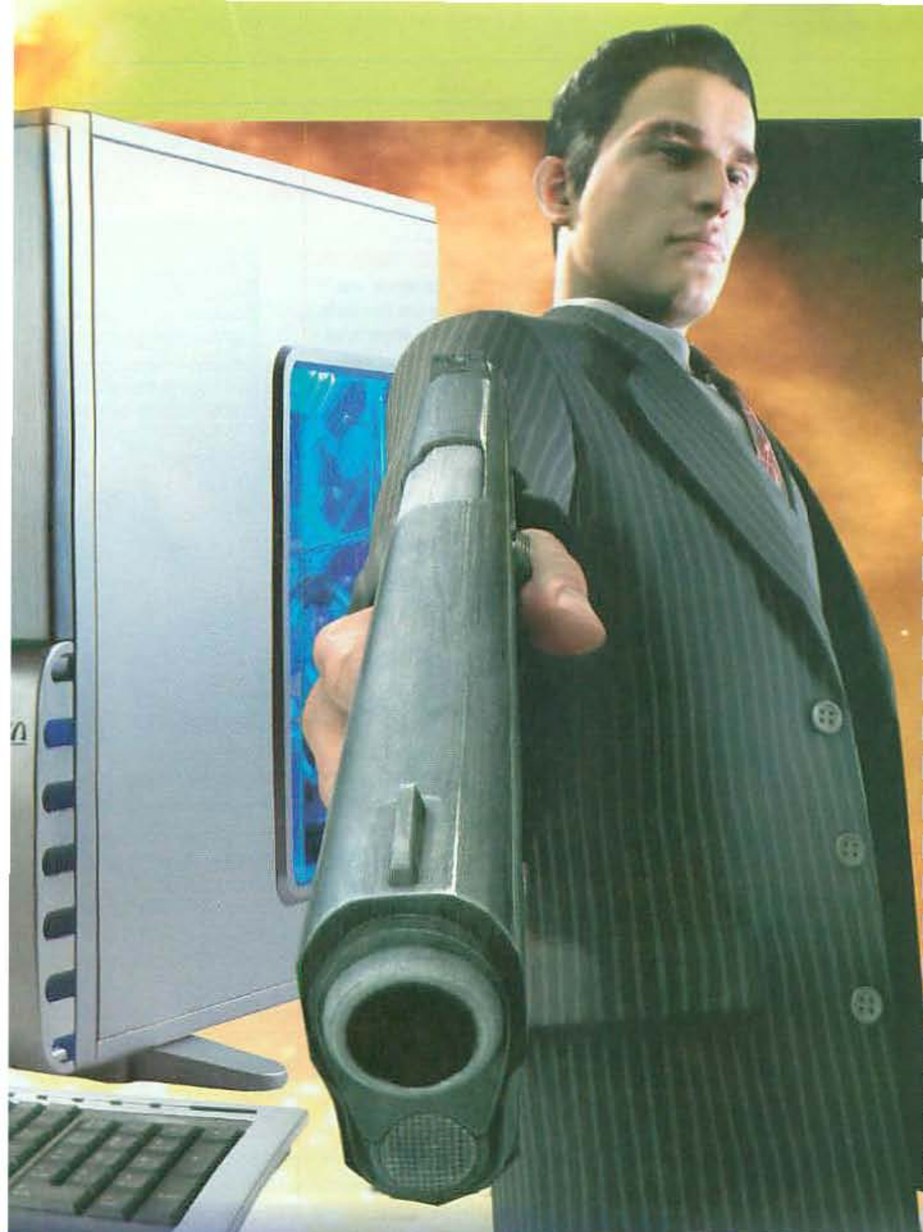
2. **DirectX 10 estará muy presente** y será, por fin, utilizado por los juegos más avanzados en 2008 y 2009. ¡Una tarjeta gráfica con DirectX 10 ya no será un lujo difícil de amortizar!

3. **El rendimiento de Windows Vista** para juegos –que por el momento es más bajo que en Windows XP– mejorará gracias al "Service Pack 1" que ya está disponible.

4. **Los portátiles,** son ya una alternativa más que válida para jugar frente a los PC de sobremesa, siempre que tengas en cuenta todas sus ventajas y limitaciones.

5. **Los monitores panorámicos,** que son cada vez más asequibles, se convertirán en un estándar que contemplarán casi todos los juegos ahora en desarrollo.

6. **El sonido multicanal** vien ya en sistemas 5.1 y 7. integrados en mucha placa base. El dilema: ¿qué altavoces elegir Mientras tanto, llegan los auriculares con sonido en 3D.



LOS JUEGOS DEL FUTURO

Un puñado de juegos prometen superar los límites de espectacularidad en PC ¿Quieres estar preparado? ¡Sigue leyendo!

Ves las pantallas, los vídeos y las reviews y no sabes por cuál decidirte... ¡Es que vaya juegazos salen hoy! En gráficos y realismo, superan lo que sólo imaginábamos hace apenas unos años. Pero ya sabes que lo que está por venir, va a ser mejor todavía. Títulos como «Far Cry 2», «Borderlands», «Starcraft II», «Fallout 3» o «Race Driver Grid», prometen superan los límites que conocemos.



▲ Los chips de 2 y 4 núcleos han catapultado la eficacia del PC.

No cabe duda de que la tecnología de los juegos en PC es la más avanzada. ¿Quién te dice lo contrario? Al poco tiempo de que salgan nuevas consolas, el PC,–siempre en constante cambio– se adelanta a ellas en el sonido, los gráficos, la interacción, la IA... Por eso los estudios más innovadores, como Epic, id software, Blizzard, Gearbox o Crytek, no se apartan del PC, donde cuentan con lo último en hardware. Pero tú esto ya lo sabes: si quieres jugar a los juegos más avanzados, tiene que ser en un PC.

ACTUALIZAR ES LA LEY EN PC

Lo que pasa es que para jugar con juegos tan increíbles, tu equipo ha de estar al día y la configuración de hardware recomendada nos lo va poniendo más y más difícil en juegos como «Crysis» o «Assassin's Creed». De hecho, es todo un desafío actualizar el PC incluso para quienes conocen bien el hardware. No se trata sólo del coste al adquirir nuevos componentes o un equipo completo; además, tienes que elegir entre un confuso batiburrillo de marcas, gamas, productos y opciones. Todos dicen tener lo último y lo mejor, ¿qué puedes hacer para acertar?

ADELANTARSE AL FUTURO

Elegir bien cada componente resultará decisivo para el rendimiento de tu equipo. A cambio, si aciertas con tu elección, no sólo tendrás un formidable equipo con el que jugar al máximo nivel, sino que, pasado mucho tiempo, te permitirá seguir disfrutando de las últimas novedades, con un nivel de calidad, ya menor, pero más que aceptable. Por todo ello, aquí vamos te detallamos qué es lo mínimo que te va a hacer falta, los requisitos, y también qué es lo



▲ El PC no para, pero por suerte los precios no tardan en bajar.

que te permitirá disfrutar al máximo de los juegos más exigentes que aparecerán en 2008, la configuración recomendada. Hemos tomado como ejemplo algunos de los desarrollos más prometedores de los distintos géneros. Vamos, los bombazos que esperas. así que, ¡toma nota! ■ S.T.M.

¿Qué equipo necesitarás? Aquí te lo decimos. Vas a descubrir cómo poner tu equipo a punto y qué te pedirán los juegos más avanzados.













7 **Las memorias RAM** tipo DDR3 aún tardarán un poco en asentarse, mientras que las del tipo DDR2, junto al modo "dual channel", seguirán sirviendo durante al menos un año.

8 **Los modos duales SLI y Crossfire** para instalar dos o más tarjetas gráficas resultarán todavía muy útiles al actualizar, pero la nueva tendencia son las tarjetas con dos procesadores.

9 **Las tarjetas gráficas** seguirán siendo fundamentales en el rendimiento, pero los modelos intermedios de las últimas gamas, mucho más asequibles, serán los más recomendables.

10 **¿Procesadores de doble núcleo?** Si estás pensando en mejorar tu PC, es el momento de pasarse a ellos. Están mucho más baratos ahora y la tecnología de los juegos los utilizará como base.

La tecnología de los juegos de PC es la más avanzada pero requiere que tengas un hardware actualizado



Far Cry 2

¡Fuego en tu PC!

Los estudios de Ubisoft están a cargo del que, probablemente, es el desarrollo con la tecnología más ambiciosa en PC. La acción tendrá lugar en escenarios abiertos, un mundo de 50 Km² con un grado de interacción y un realismo nunca vistos. La IA de los personajes o sus movimientos también parecen superar todo lo conocido. ¿Qué hará falta para jugar a semejante monstruo?



¡SERÁ LO MÁXIMO! Como pasa hoy con «Crysis», el hardware se medirá con «Far Cry 2».

▶ Efectos como la propagación del fuego introducidos en «Far Cry 2» pondrán a prueba a tu tarjeta gráfica.





¿Qué te hará falta para jugar?

FAR CRY 2

LOS REQUISITOS DEL "MONSTRUO" de Ubisoft son, por ahora, una incógnita, pero ya nos han dado algunas pistas para prepararse.

▶ **GRÁFICOS.** Se espera que exprima al máximo DirectX 10 pero también que esté muy optimizado para jugar a nivel básico.

▶ **SONIDO.** Compatible con estándares de sonido 3D y multicanal.



▲ La versión de PC, frente a las de Xbox 360 y PS3, asume la prioridad del desarrollo, por ahora. El esfuerzo por optimizar parece asegurado.

COMO MÍNIMO

- **Tarjeta gráfica:** Series GeForce 8/9 o Radeon 2000/3000 con 512 MB.
- **CPU:** Manejará una avanzada IA. Un Core 2 Duo o similar podrá con ello.
- **RAM:** Cuenta con disponer de al menos 2 GB.
- **Disco duro:** S-ATA 150 y con espacio... Manejará muchos, muchos datos.

NIVEL RECOMENDADO

- **Tarjeta gráfica:** Las series GeForce 9600/9800 o Radeon 3870 con 512 MB.
- **CPU:** Los Core 2 Duo o Athlon X2 podrán manejarse todavía bien.
- **RAM:** ¿2 ó 4 GB? Habrá que esperar para verlo...
- **Conexión:** Un ADSL de 3 GB parece suficiente para su modo multijugador.

CONFIGURACIÓN AVANZADA

- **Gráfica:** GeForce 9800, Radeon 3870 en sus versiones de doble procesador –o superiores– para jugar en alta resolución.
- **CPU:** Sólo los Phenom de AMD y los Core 2 Quad de Intel pueden asegurar que todo vaya como la seda y al máximo.
- **RAM:** 4 GB en modo "dual channel".
- **Monitor:** Admitirá formatos panorámicos de imagen 16/9.

UN ORDENADOR A TU MEDIDA

Poner al día tu PC no es difícil si sabes qué tienes que buscar y lo que te va a costar.

Un PC bien configurado puede durarte tres, cuatro años y más... Si bien pasado cierto tiempo no podrás jugar ya al máximo nivel y tendrás que ir mejorándolo, añadiéndole más RAM, cambiando el procesador o la tarjeta gráfica. Llegado el momento, eso sí, renovar el equipo resulta inevitable. ¿Qué es lo que te conviene? Eso es lo primero que tienes que decidir, comparando la potencia de tu PC con lo que te pedirán los juegos. Luego, claro, está el dinero que quieres o puedes gastarte. Aquí te guiamos, paso a paso, sobre lo que hay que saber del hardware más actual.

¿Cuánto dura un PC? Lo primero es saber si es mejor actualizar o renovar tu equipo

El PC totalmente nuevo

¿Es el momento?

PARA RENOVAR TU PC éste es un momento ideal. Tecnologías como los procesadores multinúcleo o las penúltimas tarjetas gráficas, están siendo relevadas cada poco tiempo y los precios de las generaciones anteriores bajan. Los monitores y periféricos también están asequibles... ¿Cuánto dices que tienes ahorrado?

SI TU PRESUPUESTO NO DA PARA UN PC NUEVO siempre puedes aguantar con tu actual equipo mejorándolo. Tienes más opciones que nunca para actualizar cada componente.

¡TOMA NOTA!

- Un PC a la carta suele sobrepasar el presupuesto de uno "cerrado", pero tal vez se adapte mejor a lo que buscas.
- ¡No vayas a por lo último! Los precios de componentes de la generación anterior suelen estar más ajustados.



▲ Al adquirir un PC, elige un equipo que puedas actualizar en un futuro.

Starcraft II

Sólo tecnología probada

Blizzard sabe que no hace falta ser muy exigente con el hardware para hacer un gran juego y el «Starcraft» original sigue funcoinando en Battle.net diez años después. Pero no creas que por ello «Starcraft II» va a ser un juego poco avanzado. Al contrario, conseguir una calidad alta y requisitos bajos es todo un desafío. El juego funcionará en Windows Vista bajo DX10 y en Windows XP bajo DX9, contará con espectaculares escenas cinemáticas y estará optimizado para jugar online. ¡Genial!





▶ Los mapas estarán dotados de un alto nivel de detalle y contará con el realismo del motor de física Havok.

¡SIN EXIGENCIAS! Blizzard asegura que los requisitos estarán al alcance de casi todos





¿Qué te hará falta para jugar?

STARCRAFT II

BLIZZARD NO SUELTA PRENDA sobre lo que requerirá el juego, pero ya se ha podido ver en marcha y no parece que vaya a ser demasiado exigente.

- *GRÁFICOS. Mapas repletos de efectos, unidades Zerg, Terrans y Protos con gran detalle y en tu modesto PC.*
- *SONIDO. Nada especial que se sepa, tus altavoces estéreo pueden valer.*



▲ Pensando sólo en PC y en Mac, Blizzard quiere lograr un ajuste de requisitos mínimos muy asequible. ¡Y que todo el mundo lo disfrute!

COMO MÍNIMO

- **Tarjeta gráfica:** Series GeForce 7/8 o Radeon 1000/2000 con 256 MB.
- **CPU:** Parece que los Pentium 4 podrán hacerse cargo de las batallas.
- **RAM:** Es de esperar que vaya bien con 1 GB.
- **Conexión:** Sin un ADSL te quedarás fuera de las partidas online.

NIVEL RECOMENDADO

- **Tarjeta gráfica:** GeForce 8000 o Radeon de las serie 2000 con 512 MB.
- **CPU:** Core 2 Duo o Athlon X2 para que no haya ni una ralentización.
- **RAM:** 2 GB agilizarán las cinemáticas y las batallas.
- **Conexión:** Mejor que tu ADSL sea de 3 GB para no jugar en desventaja.

CONFIGURACIÓN AVANZADA

- **Gráfica:** Con las GeForce de la serie 9000 o las Radeon 3000 podrás poner el detalle gráfico del juego al máximo.
- **CPU:** Nada apunta a que vaya mejorar mucho con procesadores superiores a los Core 2 Duo de 3 GHz o los Athlon X2.
- **RAM:** 2 GB, pero mejor si están en modo "dual channel".
- **Periféricos:** Un ratón láser y un teclado de juego le irán muy bien.

Tarjeta gráfica

Lo último no es siempre lo más caro

ES UNO DE LOS COMPONENTES MÁS DECISIVOS para que los juegos luzcan perfectamente en tu PC. La tarjeta gráfica es lo primero en lo que tienes que fijar. Pero, ¿qué debes buscar? Se trata de asegurarte el rendimiento y la compatibilidad con avances como DirectX 10 y OpenGL 3.0, que es lo que más afectará a los juegos. Los fabricantes AMD-ATI y Nvidia son la referencia y las últimas gamas basadas en sus modelos cuentan con precios económicos, alto rendimiento y compatibilidad total. Las GeForce de las serie 8 y 9 de Nvidia y las HD 3870 de ATI son lo más actual. ¡No hay razón para ir a por modelos con chips anteriores, basados en DX9! Lo último son tarjetas con dos procesadores –en la misma tarjeta–, más eficientes que los sistemas como SLI o Crossfire, que consumen mucho más. ■

¡TOMA NOTA!

- Tu nueva gráfica estará dos años en vanguardia. ¡No gastes mucho, pero nunca menos de lo necesario!
- Aquí sí, ve a por lo último. Hay modelos recientes para todos los bolsillos.
- Fíjate en las prestaciones más que en los "extras".



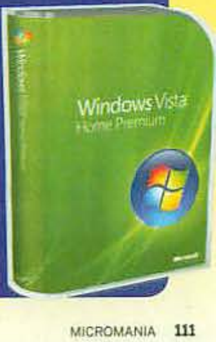
▲ La ATI HD 3450 es muy reciente y no llega a los 50 €. Por unos 200 € tienes las HD 3870 para poner los juegos a tope.



WINDOWS VISTA Y DIRECTX 10

¿TE PREOCUPA ACTUALIZARTE A VISTA? Por ahora casi todos los juegos funcionan en Windows XP. Pero el rendimiento en Vista ha mejorado con el Service Pack 1 y el salto acabará siendo inevitable.

PARA PASARTE A VISTA el principal motivo es que las tarjetas gráficas actuales y los juegos en desarrollo se diseñan para sacarle partido a DirectX 10, –ya DX 10.1– sólo presente en Windows Vista. Además, aunque haya juegos que se "queden" en DirectX 9, funcionarán también bajo Vista.



Mafia II

Realismo cinematográfico

Lograr un diseño de peli de Hollywood y llevarlo hasta las últimas consecuencias es lo que justifica el esfuerzo de 2K Czech en su obsesión por el realismo en «Mafia II». ¿El primero te pareció bien ambientado? ¡En «Mafia II» los personajes parecerán actores reales! y decir que las escenas evocarán el cine negro es quedarse muy, muy corto.





▶ Tiroteos, diálogos, persecuciones... «Mafia» vuelve pero con un realismo y una ambientación increíbles.





¡ESTO ES CINE 3D! Tú serás el protagonista. ¿Podrá tu PC con estos geniales decorados?

¿Qué te hará falta para jugar?

MAFIA II

TE PEDIRÁ UN BUEN PC. *Sin embargo, al estar previsto para 2009, es segura la disponibilidad de componentes a muy buen precio.*

▶ **GRÁFICOS.** «Mafia II» se desarrolla con la última tecnología disponible para PC en lo referente a calidad visual.

▶ **SONIDO.** Permitirá aprovechar el sonido 3D con altavoces multicanal.



▲ Las pantallas que nos ha mostrado 2K Czech demuestran que quieren aprovechar la tecnología gráfica más avanzada.

COMO MÍNIMO

- **Tarjeta gráfica:** Las series GeForce 8000/9000 o Radeon 2000/3000. Los modos SLI y Crossfire pueden ser una solución para actualizarse.
- **CPU:** Chips de doble núcleo pero cercanos, probablemente, a los 3 GHz.
- **RAM:** 2 GB en dual channel
- **Disco duro:** S-ATA 300.

NIVEL RECOMENDADO

- **Tarjeta gráfica:** Las series GeForce 9000, Radeon 3000 de las gamas más altas o doble procesador.
- **CPU:** Seguramente chips de doble o más núcleos que superen los 3 GHz.
- **RAM:** ¿2 ó 4 GB? Ahí, más o menos, estará la cosa.
- **Monitor:** Panorámico de no menos de 20 pulgadas.

CONFIGURACIÓN AVANZADA

- **Tarjeta gráfica:** Imposible de precisar, pero sería exagerado que no bastase con las gamas más altas actuales.
- **CPU:** Seguramente aproveche los chips de cuatro núcleos.
- **RAM:** 4 GB en modo dual channel será perfecto.
- **Monitor:** Panorámico, de 24 pulgadas, a 1920x1200 .
- **Sonido:** Altavoces 5.1 o 7.1 para recrear un entorno realista.

Procesador

Él es quien manda

LA CPU SE ENCARGA DE LA FÍSICA, LA IA y de todo lo que sucede en el entorno del juego. ¡Mucho trabajo, vamos! Buscando aumentar el rendimiento, Intel y AMD han introducido los procesadores de dos y cuatro núcleos. Mientras tanto, la tecnología de fabricación de chips, de 45 nm, permite procesadores más complejos y potentes que se calientan menos. Ante la llegada de los nuevos chips, los anteriores -fabricados en 65 nm- reducirán su precio. También es ahora cuando los juegos empiezan a aprovechar las ventajas de procesadores de doble nucleo. ■

¡TOMA NOTA!

- Tu decisión afecta a la placa base y a la memoria. ¡Ojo al elegir el procesador! O mejor, cambia los tres a la vez.
- El cuello de botella en el rendimiento de los juegos suele estar en el procesador. Al sustituirlo lo notarás mucho.





▲ Los Phenom, de AMD, y los Core 2 Duo, de Intel, son la mejor opción.

Memoria

Todo pasa por ella

LA ELECCIÓN DE TU NUEVA RAM debe depender, para empezar, de la plataforma, es decir, de la placa base donde vas a instalarla. Existen módulos DIMM de 168, 184 y 240 contactos... ¿Serán compatible con tu placa? Luego tienes que considerar cantidad o velocidad. Por el mismo dinero, más RAM rinde mejor que una RAM más rápida pero los juegos actuales se acomodan ya a los 2 GB. Respecto a la velocidad, la del tipo DDR2, de 667 a 800 MHz, es el punto de partida para actualizar tu PC. Pero si buscas la configuración más potente puedes considerar RAM DDR3 de hasta 1600 MHz. ■

¡TOMA NOTA!

- ¿Cantidad o velocidad? La primera es una opción más segura.
- Adquiere sólo la RAM que te hace falta. Siempre podrás ampliarla.
- La DDR3 está muy cara aún. Si no te conformas con DDR2, mejor espera.



▲ La RAM en modo "dual channel" siempre es mejor y agiliza la transferencia de datos con la CPU.



Borderlands

Superará los límites

Cuando se trata de Gearbox, sabes que lo que tienen entre manos es algo grande. Ahí quedan nada menos que «Halo», en PC, y la serie «Brothers in Arms», entre otros. Pero es que con «Borderlands» quieren superar todos los límites de la acción. ¡Si se trata de innovación, ellos pueden! Ambientado en un entorno de ciencia-ficción, «Borderlands» contará con un sistema de generación aleatoria de armas, misiones y atuendo con cientos de miles de posibilidades.





► Compartirás un realista entorno Sci-fi en modo cooperativo, pero jamás te encontrarás un personaje igual a otro.





¡IDEAS NUEVAS! *Tendrá un sistema de generación aleatoria de mapas y misiones*

¿Qué te hará falta para jugar?

BORDERLANDS

ES UN MISTERIO cómo conseguirá «Borderlands» que todo lo que pretende funcione en PC, PS3 o Xbox 360, pero ese es el objetivo.

► **GRÁFICOS.** Su sistema de generación aleatoria parece ayudar, y no al contrario, a que los requisitos estén contenidos.

► **SONIDO.** Contará con sonido 3D multicanal.



▲ Aunque de ciencia-ficción, el mundo de «Borderlands» será muy realista, inabarcable y diverso. ¿Podrá tu PC manejarlo?

COMO MÍNIMO

- **Tarjeta gráfica:** Series GeForce 8000 o Radeon 2000 con 256 MB.
- **CPU:** Por debajo de los Core 2 Duo o Athlon X2, aunque sin confirmar.
- **RAM:** Cuenta con disponer de al menos 1 GB (ó 2 GB si vas a jugar en Windows Vista).
- **Disco duro:** S-ATA 150.

NIVEL RECOMENDADO

- **Tarjeta gráfica:** GeForce 8000/9000 o Radeon 2000/3000 con 512 MB.
- **CPU:** Core 2 Duo o Athlon X2 que se aproximen a los 3 GHz.
- **RAM:** 2 GB DDR2 ó DDR3 y sería recomendable el modo "dual channel".
- **Conexión:** Un ADSL para jugar online.

CONFIGURACIÓN AVANZADA

- **Gráfica:** GeForce 9000 o Radeon 3000 y quizá sistemas SLI y Crossfire respectivamente, o con chips gráficos duales.
- **CPU:** Su sistema de generación aleatoria funcionará de manera óptima con procesadores de dos y más núcleos.
- **RAM:** 4 GB, DDR2 ó DDR3 y mejor en dual channel.
- **Conexión:** ADSL 3 MB para no perderse su modo cooperativo.

Discos y lectores

Revolución interna y externa

LAS UNIDADES LECTORAS han cobrado mucho protagonismo. Al elegir el disco duro –que es parte integrante del PC– hay que apuntar ya hacia los 250 GB de capacidad como mínimo y la conexión Serial-ATA es ya un estándar imprescindible, con 300 Mbps de transferencia. Avances como los discos NCQ –optimizan las operaciones de lectura/escritura– y los modos RAID aún se barajan como una alternativa poco habitual.

CON LA LLEGADA DEL FORMATO BLU-RAY una nueva generación de lectores ópticos se abre paso entre los viejos lectores y grabadores de DVD. Si quieres ver pelis en tu PC con un monitor de alta resolución, no puedes prescindir de estos lectores. Pero si tu prioridad son los juegos, de momento no corre prisa hacerse con uno de ellos. Considéralos, sobre todo, si adquieres un nuevo PC al completo. ■

¡TOMA NOTA!

- Tu disco duro es un elemento muy importante de cara al rendimiento con juegos.
- Si ves películas, los lectores de Blu-Ray no son todavía una prioridad.
- Asegúrate que tu lector de Blu-Ray es retrocompatible con DVD y hasta con CD.

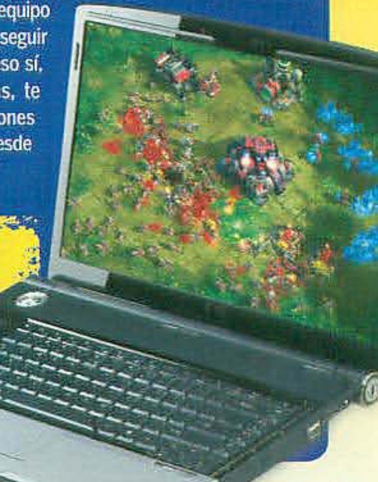


▲ Los lectores Blu-Ray se impondrán en un futuro.

¿JUGAR EN UN PORTÁTIL?

ANTES NO PODÍAS PLANTEARTE jugar en un ordenador portátil, pero los fabricantes se han volcado en diseñar equipos con prestaciones soberbias que compiten con las de los PC de sobremesa y con precios ajustados, como el Asus Gaming G2K o el Acer Aspire 6920 G.

AL ELEGIR UN PORTÁTIL el inconveniente es que no podrás actualizarlo y tendrás que sustituir el equipo cada dos o tres años si quieres seguir jugando al máximo aunque, eso sí, ¡en cualquier parte! Además, te quitas de encima complicaciones de tener que trastear con él. Desde luego es para pensárselo, ¿no?



► Un portátil asegura jugar con un alto nivel de calidad durante dos o tres años. Luego será superado.

Fallout 3

El rol más futurista

Los maestros del rol al frente de los estudios de Bethesda están inmersos en el desarrollo de la tercera entrega de «Fallout», ambientada en un entorno apocalíptico que se muestra sobrecogedor. Para ello han echado mano de una versión mejorada de la tecnología que ya emplearon en el formidable y espectacular «Oblivion».





► «Fallout» promete rodearnos de una atmósfera desoladora pero increíblemente detallada y real.

PUESTO AL DÍA. *Su tecnología ya ha sido probada pero viene con novedades.*





¿Qué te hará falta para jugar?

FALLOUT 3

DENTRO DE LO CONVENCIONAL, los requisitos estarán acordes con los equipos actuales, aunque sacando partido del hardware más reciente.

► **GRÁFICOS.** Situándose en el nivel de los juegos más avanzados que puedes ver hoy, sus requisitos serán moderados.

► **SONIDO.** Contará con un entorno de sonido 3D.



▲ La tecnología de «Oblivion» puede vérselas con los mejores juegos de hoy y Bethesda asegura que estará muy mejorada en «Fallout 3».

COMO MÍNIMO

- **Tarjeta gráfica:** Series GeForce 7000 o Radeon 1000 con 256 MB.
- **CPU:** Los Pentium 4 y Athlon 64 aún podrán apañárselas muy bien.
- **RAM:** Cuenta con disponer de al menos 1 GB (o 2 GB si vas a jugar en Windows Vista).
- **Disco duro:** S-ATA 150.

NIVEL RECOMENDADO

- **Tarjeta gráfica:** Series GeForce 8000 o Radeon 2000/3000 con 512 MB.
- **CPU:** Los Core 2 Duo o Athlon X2 que superen los 2 GHz irán holgados.
- **RAM:** Los 2 GB, sobre todo si son módulos DDR2 o mejores serán lo más recomendable.
- **Disco duro:** S-ATA 300.

CONFIGURACIÓN AVANZADA

- **Tarjeta gráfica:** series GeForce 8000/9000 o Radeon 2000/3000 por su soporte de la tecnología "Shader Model 3.0".
- **CPU:** muchos datos de entorno e IA... Para asegurar la fluidez, mejor los chips de doble núcleo y 3 GHz de velocidad.
- **RAM:** 2 GB, DDR2 ó DDR3 y mejor en "dual channel".
- **Monitor:** aceptará imagen panorámica, 20 a 22 pulgadas.

Monitor

¡Dichosos los ojos!

LA PANTALLA ha sido uno de los componentes más caros del PC, pero esto se ha quedado tan atrás como los monitores de tubo. Poco a poco, las pantallas TFT se han ido adaptando a los juegos, eliminando las "estelas" de imagen en los juegos al reducir los tiempos de respuesta hasta 8 ms, 4 ms e incluso menos. Con la popularización de los TFT puedes equipar tu PC con una pantalla panorámica de 19 pulgadas por unos 150 €. Y si quieres un "pedazo" de pantalla de 22 pulgadas, el precio está en torno a los 300 €, lo que tampoco es desorbitado. A partir de ahí la cosa ya se dispara... ■

¡TOMA NOTA!

- El tiempo de respuesta, 8 ms o menos, es fundamental.
- Cada vez más juegos admiten formatos de pantalla panorámicos.
- Son muy importantes las conexiones DVI y HDMI y el soporte con HDCP para ver pelis o vídeos desde Blu-Ray.



Sonido

El sonido que te envuelve

EL AUDIO es un apartado muy especial. Hay quién se conforma con un sonido estéreo y quién no está a gusto si su PC no suena como una sala con THX. Bueno, el sonido 3D está ahí, a tu alcance. La mayoría de las placas base ya integran un chip de sonido 5.1 o 7.1. ¡Ni te hace falta una tarjeta de sonido! La cuestión está en los altavoces. ¿Tienes espacio? y ¿qué haces con los cables? Hay soluciones, pero lo que está arrasando son los auriculares con emulación de sonido 3D muy perfeccionada. Desde luego, los juegos ya cuentan con un gran sonido 3D y con que escuches la acción a tus espaldas. ■

¡TOMA NOTA!

- Casi todos los juegos cuentan con el sonido 3D y para algunos es fundamental.
- Existen conjuntos de altavoces 5.1 y 7.1 muy asequibles (70/80 €).
- Los auriculares con audio 3D emulado o real están muy perfeccionados.

► El sonido multicanal ya no es un lujo, sino un requisito.



Race Driver GRID

¡Aceleración... gráfica!

Continuando la celebrada serie «Race Driver» de la que no sabíamos nada desde hace años, esta nueva entrega viene dispuesta a colocarse a la cabeza de los juegos de velocidad. Tiene todas las papeletas para hacerlo y no tardará mucho, porque saldrá a la venta este verano. Todas las pantallas y vídeos que Codemasters nos ha enseñado son realmente impresionantes.



▶ «Race Driver GRID» contará con vehículos y entornos gráficos realistas.



▶ Empleará la tecnología de PC actual para lograr el máximo realismo.

¿Qué te hará falta para jugar?

RACE DRIVER GRID

CONTROL DE VELOCIDAD. Siendo su lanzamiento multiplataforma, no es probable que los requisitos se disparen demasiado para PC.

▶ GRÁFICOS. Puedes esperar la calidad máxima que permite el hardware actual. Su fluidez dependerá de la optimización.

▶ SONIDO. ¿Tienes Altavoces o auriculares 3D?



▲ Avanzado y espectacular, estará a la altura de las posibilidades de las consolas PS3 y Xbox 360 y también a las del mejor PC.

COMO MÍNIMO

- **Tarjeta gráfica:** Series GeForce 7000 o Radeon 1000 con 256 MB.
- **CPU:** Los Pentium 4 y Athlon 64 aún podrán apañárselas con él.
- **RAM:** Cuenta con disponer de al menos 1 GB (o 2 GB si vas a jugar en Windows Vista).
- **Disco duro:** S-ATA 150.

NIVEL RECOMENDADO

- **Tarjeta gráfica:** Series GeForce 8000 o Radeon 2000/3000 con 512 MB.
- **CPU:** Los Core 2 Duo o Athlon X2 que superen los 2 GHz bastarán.
- **RAM:** 2 GB en módulos DDR2 son la opción más recomendable.
- **Periféricos:** Un conjunto de volante y pedales.

CONFIGURACIÓN AVANZADA

- **Tarjeta gráfica:** series GeForce 8000/9000 o Radeon 2000/3000 por su soporte de la tecnología "Shader Model 3.0".
- **CPU:** Para asegurar la fluidez en las carreras lo mejor serán procesadores de doble núcleo y 3 GHz de velocidad.
- **RAM:** 2 GB, DDR2 ó DDR3 y mejor en dual channel.
- **Periféricos:** Volante y pedales con respuesta de fuerza.

Periféricos

Tú estas a los mandos

AHORA RELÁJATE, renovar los periféricos de tu PC es lo más fácil. Lo que importa es que te gusten. Hay infinidad de accesorios para jugar pero, primero, eso sí, asegúrate de que tienes un teclado y un ratón con los que te sientas cómodo e integren el máximo de funciones para juegos, como el Merc 2 de Zboard o los modelos de Microsoft. Algunos modelos vienen con una pantalla LCD que te indica la munición y el arma, etc. Entre los ratones, Logitech es uno de los fabricantes de referencia, con sus modelos G3, G5 G7 y el MX518. ■

¡TOMA NOTA!

- Los teclados con funciones y teclas para los juegos son estupendos.
- Los ratones ópticos o láser resultan imprescindibles para jugar.
- Los modelos inalámbricos son más cómodos.





▲ Teclado y ratón son Imprescindibles. Luego, los joysticks, volantes o gamepads dependen de a qué juegues.

TAMBIÉN SON CLAVE...

SI VAS A CONFIGURAR UN NUEVO EQUIPO, además de todo lo repasado ya –sobre todo si lo vas a hacer pieza a pieza– hay otros componentes de los que no debes olvidarte de cara a la compatibilidad: la placa base, la fuente de alimentación y, por supuesto, la caja. ¡Mucho ojo con ellos!

ESTOS TRES ELEMENTOS BÁSICOS deben permitirte "acomodar" el hardware que quieras. La caja determina el espacio, la placa base las conexiones y puertos y la fuente la energía necesaria.



▶ Si quisieras, ¿podría tu fuente suministrar energía para dos o más gráficas?

10 REGLAS PARA ACTUALIZAR TU PC

¡Haz un examen a tu equipo!
Si los juegos ya no marchan como tú quisieras, lo primero es saber qué componentes se han quedado atrás. Compara tu PC con las recomendaciones de hardware de los juegos.

¿Qué es lo que necesitarás?
Decide qué vas a hacer. Puedes equipar tu PC con nuevos componentes pero tal vez merezca la pena adquirir un equipo nuevo.

¿Cuánto vas a gastarte?
Con un presupuesto limitado, tienes que pensar en cómo repartirlo para adquirir lo que más te interese.

Un equipo cerrado o a medida
Si vas comprar un PC nuevo tienes dos opciones: Los equipos cerrados vienen con una configuración que quizá no sea lo que buscas, pero puede estar de oferta. En un PC a medida tú decides los componentes.

El equilibrio es el secreto
Tu PC funcionará mejor si sus componentes están equilibrados. De nada sirve una tarjeta gráfica soberbia si tu procesador no puede con los juegos o tu disco duro no para de "rascar".

¡A por los penúltimos!
Casi siempre son más rentables los componentes de la generación que precede justo a lo que acaba de salir.

Lo principal es el rendimiento
Se trata de que los juegos funcionen y si tienes poco dinero lo principal es el procesador, la gráfica y la RAM.

Acude a los foros oficiales
Si tienes claro cuales son los juegos que te interesan, en los foros oficiales suelen darse datos sobre los requisitos.

¡Que no te líen!
Overclocking, trastear con la BIOS... Hay otros modos de mejorar el rendimiento, pero si no eres un experto mejor no te metas en estos embrollos.

No te olvides de los periféricos
Si los juegos ya van bien en tu PC pero dispones de cierto presupuesto, un ratón, un volante o un gamepad pueden darle mucha más vida a los juegos.

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

ASUS EN9800 GX2

En el olimpo de los gráficos

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA **Precio: 499 €**
Más información: ASUS *es.asus.com*

La generación GeForce 9 de nVidia se amplía con la incorporación de dos tipos de gráficas que se sitúan en la gama superior, las GeForce 9800 GTX y las **GeForce 9800 GX2**. Éstas últimas integran dos procesadores gráficos, como en el modelo de **ASUS, EN9800 GX2**, junto a **1 GB de memoria GDDR3** y soporte del puerto **PCI Express 2.0**. Esta solución consigue **duplicar el rendimiento de las tarjetas 8800 Ultra** en «Crysis» y ofrece una mejora global en torno al 40% en el resto de los juegos. Así te asegurarías la configuración gráfica más elevada en los juegos, sin tener que echarte a temblar cuando se anuncien las especificaciones de, por ejemplo, «Far Cry 2». La EN9800 Soporta DirectX 10, los sombreados más complejos y acelera entornos 3D en alta definición, así que prepárate a experimentar un **nuevo salto en el realismo**. Además, es ideal para resoluciones Full HD en monitores panorámicos y permite **activar filtrados y efectos a tope** sin afectar al rendimiento para lograr una definición sin precedentes. Y cuando llegue el momento de ampliar el sistema, **soporta el modo Quad SLI** en las placas base con chipset nVidia 790 para instalar otra 9800 GX2 y así disponer de un sistema de cuatro procesadores gráficos.

Además, si ya tienes o planeas instalar una unidad de Blu-Ray Disc, la 9800 GX2 consigue **una excepcional reproducción en FullHD** a 1920x1080. Como dispone de una **salida HDMI independiente,** podrás conectarla a monitores o televisores FullHD y también enviar el sonido Dolby Digital a amplificadores compatibles con HDMI.



▲ **El precio es alto, pero también su potencial y así consigue una excelente relación precio/prestaciones.**

LAS CLAVES
- Dos potentes GPU 9800 integradas.
- Prestaciones de altura que duplican a la anterior generación 8800 Ultra.
- Dispone de 1 GB de memoria GDDR3.
- Soporte FullHD con salida HDMI.

INTERÉS

A4Tech X7-G800MU

Control superdotado para la acción

TECLADO PARA JUEGOS **Precio: 25 €**
Más información: 4frags *www.4frags.com*

Los juegos de acción son realmente peligrosos para los teclados normales porque desgastan en poco tiempo el tacto y hasta la serigrafía de las letras "W,A,S y D". Por eso, este teclado de A4Tech dispone de **ocho fundas para protegerlas** y ya de paso impedir la sudoración y mejorar la ergonomía. Su punto fuerte es un **tiempo de respuesta a la pulsación tres veces más rápido** del habitual, una gran ventaja para moverte muy rápido o cambiar constantemente de dirección. Dispone de un **modo especial para juegos de acción en primera persona** para cambiar de arma sin parar de moverse mediante la combinación de teclas numéricas y de movimiento. Su diseño es resistente al agua.



▲ **Un teclado asequible pero ideal y bien equipado para los juegos de acción.**

LAS CLAVES
- Respuesta tres veces más rápida.
- Fundas para ocho teclas.
- Resistente al agua.
- Modo específico para juegos de acción.

INTERÉS

Logitech Z Cinema

Dos que valen por cinco

ALTAVOCES DE GAMA ALTA 2.1 CON SONIDO 3D **Precio: 299 €**
Más información: Logitech *www.logitech.com*

Actualmente casi todos los juegos y películas tienen ya sonido 5.1, pero está el problema de colocar los altavoces traseros en soportes y los dichosos cables. Por eso son cada vez más numerosos los **sistemas 2.1 con sonido 3D emulado**, como es el caso de este modelo de Logitech, que recurre a la revolucionaria tecnología **SRS TruSurround HD** para conseguir un asombroso efecto 5.1, con diálogos localizados en el centro, graves atronadores en el altavoz de subgraves y efectos de sonido envolventes que suenan a tus espaldas. Con una **potencia total de 180W RMS,** sus **tres amplificadores** discretos de alto rango dinámico reproducen una **calidad de sonido fuera de serie.**



LAS CLAVES
- Espectacular sonido 5.1 con 2 altavoces y subgraves.
- Mando a distancia.
- Sonido excepcional con 3 amplificadores independientes.

INTERÉS



▲ Un portátil para llevarse a una isla desierta.

Saitek R660 GT F. Feedback

Si Alonso no puede, inténtalo tú

➲ VOLANTE Y PEDALES DE GAMA ALTA ➲ Precio: 84 € ➲ Más información: Saitek ➲ *www.saitek.com*

Cuando te aficionas a los juegos de velocidad, empiezas enseguida a apreciar un dispositivo de control con el que puedas sacar todo el rendimiento a tus coches para apurar en las cronos y disfrutar de una sensación de realismo en el pilotaje. Es aquí donde la elección de un conjunto de volante y pedales es crucial. El modelo de **Saitek R660 GT Force Feedback** reúne estos requisitos, pero además destaca por disponer de unos pedales con anclaje en un eje superior para ofrecer más amplitud en su recorrido. Con esta configuración se consigue una **mayor precisión y un tacto más realista** con los pedales, sin que importe demasiado la superficie sobre la que esté sujeta la plataforma. Y lo que es mejor, por muchos pisotones que des al acelerador o freno la base se mantendrá inmóvil.

En cuanto al volante, su precisión, cantidad de funciones y progresividad no se quedan atrás. Al pilotar experimentarás unos convincentes **efectos de vibración** gracias a la tecnología Immersion TouchSense, con los que se transmiten las irregularidades del asfalto y las fuerzas que actúan sobre las ruedas. Con **cuatro botones, dos levas y palanca de cambios secuencial**, ni en las curvas más cerradas te fallará gracias a su infalible sistema de sujeción. ▪



▶ Un conjunto de volante y pedales con el máximo realismo de control.

LAS CLAVES
- Pedales muy realistas con anclaje superior.
- Efectos Force Feedback.
- Sistema de anclaje a prueba de volantazos.

INTERÉS

Acer Aspire 8920G

Un maquinón en la mochila

➲ PORTATIL DE GAMA ALTA FULL HD ➲ Precio: 1499 €
➲ Más información: Acer ➲ *www.acer.es*

Estamos ante un avance en el ámbito de los portátiles, pues con el Acer Aspire 8920G podrás disfrutar de los **juegos más exigentes**, ver películas y disfrutar de su increíble **sonido envolvente Dolby Home Theater 5.1** donde quieras. Con una sensacional pantalla LCD Full HD de 18.4 pulgadas panorámico, los juegos y las películas alcanzan una **definición formidable**, 1920x1080 píxeles. Su rendimiento altísimo se apoya en la tarjeta gráfica GeForce 9500 Mobile con 512 MB, soporte de DirectX 10 y PureVideo HD. Igualmente moderno es su procesador **Intel Core 2 Duo T8300 a 2,4 GHz** mientras que sus 4 GB de RAM doblan el estándar recomendado. Dispone de un disco duro de 320 GB, unidad de DVD/Blu-Ray, puertos USB y FireWire, cámara web, puerto ExpressCard, adaptador WiFi y Bluetooth... Viene con Windows Vista Ultimate como sistema operativo. ▪

LAS CLAVES
- Pantalla FullHD de 18,4 pulgadas.
- Gráfica GeForce 9500 Mobile
- Procesador Core 2 Duo T8300 a 2,4 GHz y 4 GB de RAM.

INTERÉS

Trust GM 4800 Predator

Tu nueva arma láser

➲ RATÓN LÁSER PARA JUEGOS ➲ Precio: 39 €
➲ Más información: Trust ➲ *www.trust.com*

¡Atento a este ratón GM 4800 Predator de Trust! Con su sensor láser de **3200 puntos por pulgada** -que procesa 6.4 megapíxeles por segundo- el Predator ofrece la **máxima precisión y velocidad de respuesta**, permitiendo un desplazamiento de 1,15 metros por segundo, con una aceleración de hasta 20G. Sí, son cifras sobrehumanas, pero demuestran su gran potencial en los juegos de acción en primera persona. Para los jugadores más exigentes dispone de **siete pesas metálicas** para calibrar perfectamente el ratón según la superficie, el estilo de juego requerido y tus preferencias. Además, está equipado con **siete botones**, lateral forrado en goma y rueda con deslizamiento lateral. ▪



▲ Un ratón láser definitivo para los juegos de acción.

LAS CLAVES
- Gran precisión del sensor, 3200 ppp.
- Siete botones y memoria interna para configuraciones.
- Dispone de pesas intercambiables.

INTERÉS

ViewSonic VX2435wm

Imagen sin fantasmas

➲ MONITOR TFT DE 24 PULGADAS FULLHD ➲ Precio: 599 €
➲ Más información: ViewSonic ➲ *www.viewsoniceurope.com/es*

¿Buscabas renovar el monitor de tu PC? Aquí tienes un impresionante modelo panorámico de **24 pulgadas resolución de 1920x1200** píxeles y **entrada digital HDMI** para conectar el reproductor de Blu-Ray Disc, una consola PS3, un decodificador de TV en alta definición o simplemente disfrutar los juegos con una definición asombrosa. Su **panel LCD de última generación** dispone de la tecnología "Amplified Impulse" **que elimina los rastros fantasma en juegos y películas**. Su tiempo de respuesta de 8 ms asegura un funcionamiento óptimo en juegos de acción y velocidad, mientras que su tratamiento del color y niveles de brillo/contraste ofrecen una **excelente calidad de imagen**. Integra altavoces estéreo. ▪



LAS CLAVES
- Resolución nativa de 1920x1200 píxeles.
- Entrada HDMI para conectar fuentes FullHD.
- Altavoces estéreo integrados.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

ASUS Striker II Extreme • Ultramoderna

299 € · Información: ASUS · es.asus.com



Se trata de una placa de última generación basada en el flamante chipset nVidia 790i Ultra SLI, que viene preparado para los nuevos micros de Intel de 45nm con el FSB a 1,6 GHz y soporte para memoria DDR3. Dispone de tres ranuras PCI Express 2.0, para instalar dos gráficas en modo dual SLI, tres gráficas 8800 o dos gráficas 9800 GX2 para tener un PC con cuatro procesadores gráficos. Dispone de funciones de "overclocking" y de sonido Supreme FX II en 7.1 HD.

MSI K9A2 Platinum

129 € · Mas información: MSI · www.msi.com.es



La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.

GigaByte GA-MA78GM-S2H

79 € · Más información: Gigabyte · www.giga-byte.es



La opción más económica para chips AMD Phenom pues integra la tarjeta gráfica ATI HD 3200. Tiene salida HDMI y sonido 7.1 de alta definición con DTS Connect.

Procesador

Intel Core 2 Duo E8400 3 GHz • Rendimiento sin límites



189 € · Más información: Intel · www.intel.com

Llega la nueva familia de procesadores de doble núcleo fabricados en proceso de 45 nanómetros con el flamante núcleo "Penryn" que dispone de 6 MB de caché L2 compartida para optimizar el rendimiento. Se instala en el zócalo 775 y lo soportan los modelos más recientes de placas base, con el bus frontal a 1,3 GHz. Sus instrucciones de 64 bits, la gestión del acceso a memoria así como las instrucciones de aceleración multimedia sacan lo máximo en los juegos.

AMD Phenom B3 9000 2,4 GHz

169 € · Más información: AMD · www.amd.com

Nueva revisión del AMD Phenom llamada B3 para mejorar el rendimiento de sus 4 núcleos reales con su propia caché L2, una caché L3 de 2 MB y una gestión de memoria avanzada.



Intel Core 2 Quad Q6600

199 € · Más información: Intel · www.intel.com

Ya puedes apostar por la nueva generación con cuatro núcleos, en esta versión cada uno funciona a 2,4 GHz, ideal para sistemas SLI o para utilizar el PC en modo multitarea.



Tarjeta Gráfica

ASUS EN8800 GT 1 GB • Más rendimento, menor precio

244 € · Más información: ASUS · es.asus.com

Con la llegada de las GeForce 9800 se reducen los precios de la serie anterior, por lo que es el mejor momento para adquirir una de ellas como la GeForce 8800GT con 1 GB, que ha sorprendido por su elevado rendimiento. Además de su precio ajustado, soporta DirectX 10 y el nuevo puerto PCI Express 2.0.



Sapphire Radeon HD3870 Single Slot

167 € · Más información: Sapphire · www.sapphiretech.com/ss

Con los nuevos modelos 3870 X2 baja el precio de esta gráfica que integra el avanzado chip ATI Radeon HD 3870. Es el primero en soportar el DirectX 10.1 y es compatible con PCI Express 2.0.



GeCube 2600 Pro AGP

79 € · Más información: GeCube · www.gecube.com

Si quieres acceder a DirectX10 y Windows Vista con puerto AGP el procesador gráfico Radeon HD 2600 Pro con 512 MB de memoria es una buena opción.



Tarjeta de sonido

SB X-Fi Xtreme Gamer Fatal1ty Pro • Siempre muy especial



149 € · Más info: Creative · es.europe.creative.com

La nueva edición especial de la gama superior de tarjetas SoundBlaster X-Fi llega a un precio muy interesante. Integra el chip X-Fi, un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Y tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL, de DS3D y EAX.

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € · Más información: ASUS · es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



Teclado y ratón

Zboard Merc Stealth • Un teclado para la acción

53 € · Información: Zboard · www.4frags.com

La nueva versión mejorada con tres efectos de retroiluminación hacen del Merc el teclado ideal para juegos de acción. El mecanismo de pulsación es muy preciso, elimina los tiempos de latencia y reconoce la pulsación de tres teclas simultáneamente.



A4 Tech X7 XL-750BF

39 € · Más información: 4Frags · www.4frags.com

De lo mejor en relación precio/prestaciones entre los ratones para juegos de acción en primera persona con su resolución de 2500 ppp y un botón para realizar 3 disparos con una pulsación.



Logitech G9 Gaming Mouse

87 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Un ratón láser imbatible en los juegos de acción en primera persona con sus 3200 ppp de resolución. Dispone de 5 botones, una rueda de gran precisión y pesas intercambiables.



Altavoces



Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z5450 Digital Wireless

369 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.



Creative X-Fi Aurvana

299 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Toda la tecnología X-Fi en unos auriculares capaces de recrear un sonido 3D multicanal de gran realismo. Son muy cómodos y tienen una efectiva cancelación de ruido. Además tus vecinos lo agradecerán.





¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

	Presupuesto
Placa base: Con chipset NVIDIA 790i Ultra SLI	299 €
Procesador: Core 2 Extreme QX9650 45nm	900 €
RAM: 8 GB memoria DDR3 a 1.6 GHz	850 €
Tarjeta gráfica: 2x GeForce 9800GX2 en Quad SLI	1.000 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar D2X 7.1.	159 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	350 €
Unidad óptica: LG GGW-H20L "BluRay"	299 €
Monitor: Samsung 305T 30 pulgadas	1.299 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	449 €
Teclado y ratón: Zboard Merc y ratón Logitech G9	150 €
TOTAL	5.755 €
Periféricos extra:	
Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	49 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	249 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

	Presupuesto
Placa base: ASUS Striker II Extreme	299 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E8400 3 GHz	189 €
RAM: Kit Kingston Value 2 GB DDR II 667	39 €
Tarjeta gráfica: ASUS 8800GT 1GB	244 €
T. de sonido: SB X-Fi Xtreme Gamer Fatal1ty Pro	149 €
Disco duro: SATA WD Caviar 250 GB 16MB caché	51 €
Unidad óptica: Pioneer BDC-202 BK Blu-Ray	122 €
Monitor: Benq G2400W	399 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc Stealth + A4Tech X7 750	100 €
TOTAL	1.671 €
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	49 €
Saitek X52	139,95 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

	Presupuesto
Placa base: con chipsets AMD 770 o Intel P35	69 €
Procesador: Athlon 64 X2 5200+ o Intel Core 2 E4500	99 €
RAM: 2 GB de memoria DDR II	37 €
Gráfica: 512 MB GeForce 8600 GT o Radeon HD 3650	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB Serial/ATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	22 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	149 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Labtec UltraFlat Wireless	24 €
TOTAL	593 €
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Saitek X52 • Un lujo a precio asequible

139,95 € • Más información: Saitek • *www.corporate-pc.com*

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

49 € • Más información: Herederos de Nostromo • *www.hnostromo.com*



Un gamepad revolucionario porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.

Volante



Thrustmaster Rally GT FF ProClutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • *www.hnostromo.com*

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Monitores

Benq G2400W • Como en el cine

399 € • Más información: Benq • *www.benq.es*



Preparado para la alta definición Full HD, este modelo de 24 pulgadas en formato 16/10 panorámico alcanza una resolución de 1920x1200 píxeles. Su tiempo de respuesta es de 5ms, un valor ideal para que en los juegos no generen estelas. Su tecnología "Senseye" adapta la imagen a los juegos, películas, etc. Dispone de entradas HDMI y DVI compatibles con HDCP y sonido con toma de auriculares.

Alternativas

CH Command Center

600 € • Más info.: Corporate PC • *www.corporate-pc.com/saitekpr.htm* • Tel.: 93 263 48 18



Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.

Thrustmaster T-Flight Stick X

34,90 € • Más info.: Herederos de Nostromo • *www.hnostromo.com*



Una palanca de vuelo que destila la experiencia de Thrustmaster en el sector porque dispone de los controles más optimizados para todos los géneros de la simulación de vuelo. Fiable, resistente y con gran precisión en todos los ejes de movimiento, aceleración y giro.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • *www.logitech.com*



Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.

Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • *www.saitek.com*



Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox360, ideal para los "Games for Windows".

Logitech G25 Racing Wheel

249 € • Más información: Logitech • *www.logitech.com*



Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.

Saitek R660 Force Feedback GT

84 € • Más info.: Saitek • *www.saitek.com*



Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.

Samsung 226BW

299 € • Más información: Samsung • *www.samsung.es*



Con su formato panorámico de 22 pulgadas, su tecnología "MagicSpeed" acelera el tiempo de respuesta a 2ms. Es una opción ideal para juegos y admite DVI.

ASUS VW222S

219 € • Más información: ASUS • *es.asus.com*



En formato panorámico, este 22 pulgadas con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca también por su elevado contraste y los altavoces integrados.

Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

SISTEMA OPERATIVO

Descargas eternas

Aunque he desactivado la opción de descarga automática de Windows Update me sigue apareciendo el mensaje de actualizaciones descargadas, y lo peor es que las instala por su cuenta y en mitad de una partida sale al escritorio para mostrar la ventana de reinicio, lo que resulta muy molesto. Lo curioso es que esta descarga -programa para la eliminación de software malintencionado- ya la he efectuado pero sigue activándose todos los días. ■ Jose Antonio Rodríguez



En ocasiones un proceso incompleto en la descarga e instalación de las actualizaciones produce este error. Lo primero que debes hacer es eliminar la instalación de la actualización más reciente. Para ello ve al panel de control, agregar o quitar programas y marca la casilla "mostrar actualizaciones". En la línea "Windows XP, actualizaciones de software" busca por fecha la más reciente de "actualización de seguridad para Windows XP" y elimínala. Luego debes acceder al servicio Windows Update y completar adecuadamente la actualización. Si quieres evitar futuros problemas selecciona el modo manual en "Windows Update".

INTERNET

Elegir conexión

Voy a cambiar mi conexión de banda ancha y ante la multitud de ofertas de los diferentes operadores, que mencionan entre 4 Megas y 20 Megas me gustaría que me recomendarais la más adecuada para jugar online, pues va a ser el uso primordial que le voy dar. ■ Javier Bermejo



En las partidas online tu ordenador recibe información del servidor -es decir, la velocidad de descarga- pero también la envía- velocidad de subida- por lo que además de una buena velocidad de descarga -4 Mbps ya es más que suficiente- es quizá más importante una óptima velocidad de subida, valor que varia como estándar entre 128 Kbps y 512 Kbps y está indicada en las características de la conexión si entras en las páginas de información de las diferentes ofertas. Para que te quede más claro, es preferible una conexión 4 Mbps/512 Kbps que una conexión 20 Mbps/128 Kbps.

PORTÁTILES

Más rendimiento

Mi nuevo portátil indica que dispone de la tecnología "Intel Turbo Memory" para aumentar la velocidad ¿Podéis decirme en qué consiste y cómo activarla en Windows Vista? Seguramente no viene activada por defecto porque apenas noto diferencias en los juegos con respecto a mi anterior portátil, que tenía la misma cantidad de memoria RAM. ■ Javier Robledo



La tecnología "Intel Turbo Memory" se basa en unos pequeños módulos de memoria -de 512 MB o 1 GB- en formato PCI Express Mini-Card que sirven para almacenar los datos más usados por el procesador, de forma que se acelera ostensiblemente el inicio de los programas, a la par que se reduce el consumo al tener que acceder menos veces al disco duro. Para activarla debes instalar los controladores y el programa "Intel Turbo Memory software package". Puedes encontrarlo junto a las instrucciones de activación y toda la información que está en la dirección ***www.intel.com/support/chipsets/itm/sb/CS-026004.htm***

COMPONENTES

Mucha memoria

Mi ordenador es un Pentium 4 a 2,4 GHz que tiene 512 MB de memoria RAM distribuida en dos módulos de 256 MB y me gustaría instalar 2 GB, que es el máximo soportado por la placa base. Pero me gustaría saber si es recomendable instalar un módulo de 2 GB o dos módulos de 1 GB, así como las características adecuadas a mi sistema. He visto algunos que llevan un disipador metálico pero son mucho más caros que los normales ¿tanto se calientan? ■ Andrés Fuentes



Lo primero que debes hacer es actualizar la BIOS de la placa base para mejorar la compatibilidad con los nuevos módulos y ya de paso consultar en la página de soporte los módulos que soporta. Es importante que tengan una velocidad compatible con el FSB de tu CPU para que funcionen en modo síncrono, así que en tu caso debes elegir módulos DDR 400 (PC 3200). Asimismo, instala dos módulos de 1 GB para activar el modo "dual channel" y así aumentar el rendimiento de la memoria. Respecto al disipador metálico, lo llevan los módulos que soportan "overclocking" del voltaje y tiempos de latencia, una opción que en tu sistema apenas va a suponer una diferencia. Sí es recomendable instalar módulos de marca, fabricantes como "Kingston" o "GEIL" disponen de kits con dos módulos de 1 GB.

Un lector muy rebelde

Acabo de adquirir una unidad lectora/grabadora de DVD y Blu-Ray Disc, concretamente el modelo LG GGW-H20L que comentabais en el número anterior. Va muy bien con las películas y grabaciones, pero le ocurre algo curioso; instala los juegos sin problemas pero a la hora de ejecutarlos la mayoría dan un error, indicando que el disco no está insertado en la unidad, como si se activara la protección anticopia. He desinstalado todas las utilidades de grabación y las unidades virtuales. ■ Antonio Jiménez



La pregunta del mes

Llega Windows Vista SP1

En las características técnicas de mi tarjeta gráfica con procesador Radeon HD3870 figura la compatibilidad con DirectX 10.1, pero no consigo instalar esta versión. Tras actualizar los controladores a la versión Catalyst 8.3 -que se supone habilita DirectX 10.1- la utilidad de "DXDiag" sigue indicando que es DirectX 10. ¿Cómo puedo actualizar a esta versión? ■ Pedro Rosales



Lo que tienes que hacer en primer lugar es instalar el esperado "Service Pack 1" para Windows Vista. Esta operación que puedes llevarla a cabo desde la utilidad "Windows Update" disponible en el sistema. Eso sí, échale tiempo y paciencia, pues ocupa casi 700 MB la descarga. Esta revisión incluye la actualización DirectX 10.1 y los "hotfixes" más importantes, como los necesarios para mejorar el rendimiento con gráficas en los modos SLI y con juegos DirectX 10. Entre otras muchas mejoras destaca la copia de archivos un 25% más rápida, la mayor velocidad de navegación por Internet, gestión de energía en portátiles y el uso de nuevos dispositivos como las unidades Blu-Ray Disc y los sistemas de alta definición. Merece la pena, ¿no crees?

¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a hardware@micromania.es o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo que tienes que hacer es actualizar el "firmware" de la unidad LG GGW-H20L. Puedes encontrar la utilidad de instalación y las instrucciones en la dirección ***www.lge.com/support/software.jsp.*** Antes de realizar todo el proceso asegúrate que no hay discos dentro de la unidad y desactiva todos los programas en segundo plano como los antivirus y salvapantallas.

TARJETAS GRÁFICAS

Memoria compartida

Tengo una gráfica nVidia GeForce 7300 con 128 MB de memoria instalada en un ordenador Athlon XP con 1 GB de memoria. El problema es que algunos juegos actuales como «Bioshock» o «Hellgate. London» no funcionan y eso que mi sistema cumple con los requisitos mínimos. También he actualizado ambos títulos, ¿son incompatibles con mi tarjeta gráfica? ■ Javier Marrero



Tienes que desactivar el uso de la memoria "Turbo Cache" de tu gráfica GeForce 7300, pues está accediendo a memoria del sistema para usarla como memoria gráfica, lo que reduce la cantidad disponible y, por tanto, impide ejecutar juegos que exigen 1 GB de memoria como requisito mínimo. Puedes hacerlo utilizando un programa llamado "Riva-Tuner" que puedes descargar de ***www.guru3d.com***. Luego sigue las detalladas instrucciones que tienes en esta dirección web: ***howtotroubleshoot.blogspot.com/2007/05/how-to-disable-turbocache.html***

Controladores al día

Mi ordenador lleva una gráfica integrada en placa base con el chip ATI Radeon HD 3200 y en juegos como «Gears of War» y «Unreal Tournament» no se aprecian los antidentados aunque en la configuración gráfica de ambos los activo, de forma que todos los personajes y diversos elementos se ven muy distorsionados. Además, algunos juegos como «Crysis» van a saltos aunque los configuro al mínimo. ■ Antonio Gil.



Debes instalar la nueva actualización de los controladores de ATI y el software Catalyst, concretamente la versión 8.3, pero asegúrate de seleccionar la versión correspondiente a los chips gráficos integrados en placa base, concretamente en la dirección ***game.amd.com/us-en/drivers_catalyst.aspx?p=xp/integrated-xp*** Esta nueva versión activa los antidentados en diversos títulos como los que mencionas y mejora el rendimiento en juegos como «Crysis», que también deberías actualizar con el parche de la versión 1.2

DISPOSITIVOS DE CONTROL

Cursor con teclado

No se que le ocurre a mi ratón USB que ocasionalmente y tras un rato de uso empieza mover el cursor por la pantalla fuera de control. Si lo desenchufo entonces recupero el control del escritorio, pero entonces no puedo realizar la selección de opciones en los menús de algunos juegos. Por el momento no pensaba cambiar el ratón porque esto ocurre muy pocas veces ¿Existe algún programa para controlar el cursor con el teclado? ■ Carlos Gómez



Sí puedes controlar el cursor con las flechas de dirección situadas en el teclado numérico en los números 2, 4, 6 y 8. Para ello ve a panel de control, opciones de accesibilidad, ve a la pestaña "mouse" y selecciona la casilla "utilizar MouseKeys". Entra en la configuración para aumentar la velocidad y aceleración del puntero. Clica sobre "aplicar" y no olvides activar el teclado numérico con la tecla "BloqNum".

WINDOWS VISTA

Problema de controladores

Tengo una gráfica nVidia GeForce 9600GT y después de actualizar a una versión beta de los controladores ForceWare algunos juegos tienen errores en las texturas. Me gustaría recuperar la versión anterior de los controladores pues funcionaba bien, pero no me gustaría perder las nuevas funcionalidades del panel de control de la nueva versión de "ForceWare" ¿Hay alguna forma de desinstalar los controladores y activar los anteriores sin tener que desinstalar todo el software ForceWare? ■ Alberto Martínez



No es una opción muy recomendable, pero puedes probar lo siguiente. Ve a panel de control, sistema, pestaña hardware y clica sobre administrador de dispositivos. En adaptadores de pantalla despliega las opciones y selecciona tu gráfica. Con el botón derecho abre el menú para entrar en la función "propiedades". Ve a la pestaña "controlador" y clica sobre la opción "volver al controlador anterior".

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

ASSASSIN'S CREED



▶ Siendo el juego más avanzado del momento, exige compatibilidad con "Shader Model 3.0". Para ello se requiere una gráfica de las series **Radeon 1600 en adelante** o **GeForce** de las series **7/8/9**. Para la configuración máxima necesitas una gráfica potente como la **GeForce 9800 GTX** o la **Radeon HD 3870**. También es un juego ideal para probar tarjetas duales como las **GeForce 9800 GX2** y **Radeon HD 3870 X2**. Requiere un procesador de doble núcleo y una RAM de 1 GB bajo Windows XP, cantidad que se eleva a **2 GB en Windows Vista**. Emplea sonido 5.1 y se puede controlar con el teclado y el ratón o con un gamepad.

JACK KEANE

▶ Toda una aventura clásica con personajes en 3D sobre unos espectaculares fondos prerenderizados, una combinación realmente vistosa con la gran ventaja de no ser muy exigente con el hardware, de forma que una **gráfica de gama básica** como la **GeForce 8400** o **Radeon HD 2400** será suficiente para disfrutar los gráficos a tope. Su banda sonora se escuchará de cine si dispones de un **conjunto multicanal**. Su sistema de juego se basa en la interacción con el ratón, que debe ser cómodo.



FRONTLINES: FUEL OF WAR

▶ Es un juego de acción total en primera persona con el fabuloso motor gráfico "Unreal Engine 3.0" y sin duda uno de los mejores en su compromiso entre detalle gráfico y rendimiento dada su orientación al modo multijugador online. Así, funciona de maravilla en una configuración de alta calidad con una **gráfica de gama media** como. Tanto la física como la IA son de primer nivel, así que es recomendable contar con un **procesador de doble núcleo**, mientras que la **memoria RAM** debe llegar a los **2 GB**.



TURNING POINT. FALL OF LIBERTY

▶ La puesta en escena corre a cargo también de "Unreal Engine 3.0", que siempre asegura un rendimiento intachable. De esta forma, podrás disfrutar de la máxima calidad visual con una gráfica de gama media como la **GeForce 9600GT** o **Radeon HD3600**. **El procesador** debe superar los **2,4 GHz** o ser de doble núcleo, mientras que la memoria del sistema **no debe ser inferior a 1 GB**. Un sistema de **sonido 3D** con **altavoces 5.1** y un **ratón láser** de alta sensibilidad completan el equipamiento recomendado.



¡¡ANTES QUE NADIE!! Micromanía



¡Vuelve la estrategia más brutal!

WARHAMMER 40K DAWN OF WAR II

¿Cómo? ¿Que los Orcos son de mundos de fantasía medieval? Pero a ver, amigo, ¿has oído hablar de "Warhammer 40.000"? ¿De «Dawn of War»? Pero seguro que de «Dawn of War II» no, ¿verdad? Pues pasa, lee y disfruta del espectáculo estratégico que está preparando Relic, plagadito de Orkos... ¡Sí, con k!

CÓMO SERÁ...

RELIC ENTERTAINMENT • ESTRATEGIA • PRIMAVERA 2009

- **EL UNIVERSO "WARHAMMER 40.000" VUELVE** en un juego de estrategia centrado aún más en el combate y la acción, con nuevos modos de juego.
- **ORKOS Y MARINES** se confirman como las dos primeras razas disponibles de "Dawn of War II», mientras que aún no se ha desvelado el resto.
- **LOS ESCENARIOS SERÁN UN COMPONENTE TÁCTICO** vital en el juego, gracias a la posiblidad de destruir todo tipo de edificios y estructuras, alterando por completo la orografía del terreno y las estrategias a desplegar.
- **UNA CAMPAÑA COOPERATIVA** será una de sus mayores innovaciones. Podrás jugar con un amigo que se te unirá cuando quieras y en cualquier misión.

Es, qué duda cabe a estas alturas, una de las series de estrategia que han marcado el ritmo del género en los últimos años. «Warhammer 40.000. Dawn of War» y sus expansiones te han dado horas y horas de batallas espectaculares entre orkos, eldar, marines, tau y demás. Combates sangrientos -¡esto es "Warhammer 40.000", y somos marines espaciales y no un club de señoritas!-, sí, y una mezcla de ciencia-ficción, mística, fantasía, estrategia y acción bélica a partes iguales, junto a una fidelidad alucinante al mundo "Warhammer 40.000". Y, ¿sabes qué? ¡Pues que en 2009 volverá! «Dawn of War II» te va a dar más: más acción, más estrategia, más batallas, más carnicería, más orkos, más marines, más profundidad táctica y, encima, novedades a mansalva, que van a marcar unas diferencias brutales -para bien, ¿eh?- con todo lo que ya has visto en los primeros juegos de la serie. ¿Emocionado? Pues ponte la armadura, que vamos a la guerra. ¡Por el Emperador!

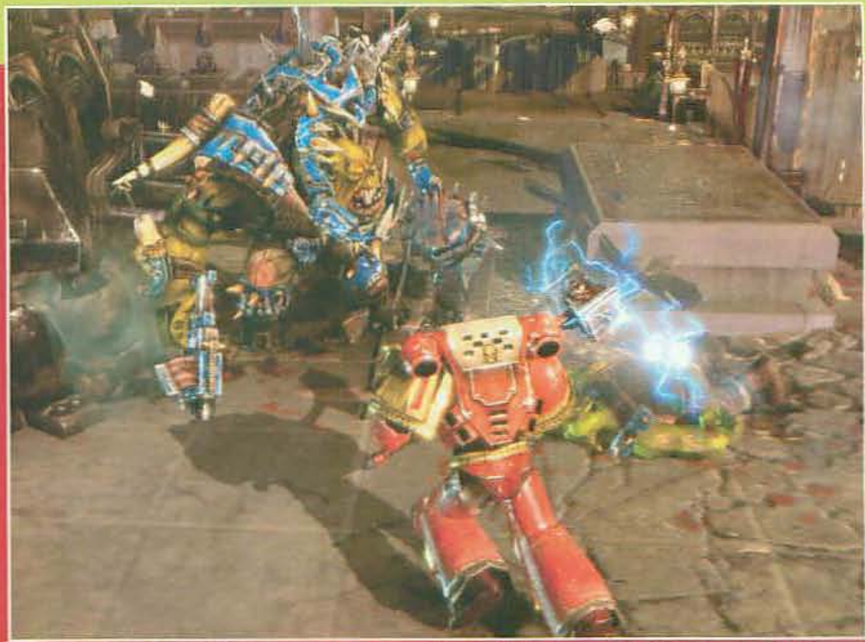
CONQUISTA LA GALAXIA

Si ya conoces la serie seguro que has alucinado con la perfecta recreación de las razas, unidades y tácticas de cada una de las ►►

La estrategia más espectacular y épica vuelve con orkos, marines espaciales y otras razas aún por desvelar...



▶ **¡YA VIENEN LOS ORKOS!** Prepara tu ejército para la batalla definitiva. «Warhammer 40.000. Dawn of War II» ya es una espectacular realidad plagada de orkos, marines espaciales y combates épicos que invadirán tu PC en 2009. ■



▲ **¡POR EL EMPERADOR!** El Universo está en guerra... ¡otra vez! "Warhammer 40.000" volverá en 2009 con batallas aún más espectaculares, unidades más impresionantes y nuevos modos de juego en «Dawn of War II».



▲ **BATALLAS BRUTALES.** Seas Orko o Marine, la carnicería seguirá siendo inherente al combate de «Dawn of War II». Ahora, además, tus unidades podrán acumular experiencia de unas misiones a otras, hasta el final.



¡WARHAMMER 40.000 TOTAL!

¡MASIVO, BRUTAL Y ÉPICO! Si no conoces "Warhammer 40.000" ni «Dawn of War» no te preocupes, porque el espectáculo estratégico y visual de su continuación será tan alucinante que te enganchará.

BATALLAS BESTIALES EN ESCENARIOS GIGANTESCOS. La esencia del combate directo, las fascinantes unidades, las razas y los descomunales escenarios de «Dawn of War II», lo convertirán en uno de los juegos de estrategia más atractivos que hayas visto jamás. ¡Genial!



▲ **¡DREADNOUGHTS, TANQUES, INFANTERÍA...!** Es la guerra total a lo "Warhammer 40.000". Despliega toda tu habliidad como comandante en un juego que se centrará casi por completo en la acción y el combate.





¡Y LA GUERRA SERÁ ONLINE!

¡«WARHAMMER 40.000 ONLINE» ESTÁ EN MARCHA! Era algo que muchos aficionados esperaban como agua de mayo, y que se ha confirmado al mismo tiempo que el desarrollo de «Dawn of War II».

UN UNIVERSO DE GUERRA... ¡Y ROL! Como la opción estratégica está cubierta por «Dawn of War» en "Warhammer 40.000", lo que Vigil Games –responsables del proyecto– está preparando es un juego de Rol Online... ¿que competirá contra el "Warhammer Online" de G.O.A.?

▸▸ facciones del mundo Warhammer 40.000. «Dawn of War II» lo primero que va a hacer es mucho más atractivo visualmente este mundo gracias a su nuevo motor gráfico, con unidades y escenarios más detallados, complejos e interactivos. Sí, interactivos, porque todo –¡TODO!– el escenario se podrá destruir y usar como un componente táctico.

El nuevo «Dawn of War», además, ofrecerá batallas más espectaculares aún gracias al uso de los componentes de veteranía y experiencia en tus unidades. Aunque, a medida que avances en el juego, podrás adquirir nuevas unidades, aquellas con las que empieces en la primera misión serán las que utilices también en la última. Es decir, acumularás experiencia, mejoras en la I.A., en sus habilidades especiales y en la capacidad táctica de tu ejército de una misión a otra. Así, podrás construir una fuerza de elite capaz de arrasar al enemigo.

APRENDE Y ARRASA... ¡EN COMPAÑÍA!

Estas mejoras implicarán también un aprendizaje continuo en el uso más adecuado del potencial de cada unidad, que se verá apoyado en el diseño de las batallas por el apoyo táctico aéreo... o mejor dicho, espacial. Porque podrás realizar bombardeos orbitales sobre los planetas en que luches.

Y, para finalizar, algo que seguro te hará sonreír de oreja a oreja y lanzar un grito de guerra brutal, porque podrás jugar las campañas de cada raza en modo cooperativo junto a un amigo para dar caña a los Orkos, los Marines o quien se te ponga por delante. ¡Dios, qué ganas tenemos de agarrar el Martillo de Guerra y machacar a esos infieles! ■ F.D.L.



▶ **¡LA CARNICERÍA SIGUE EN EL UNIVERSO!** En el universo "Warhammer 40.000", claro, con el regreso de las brutales batallas de «Dawn of War», aún más espectaculares. ■

«Dawn of War» volverá en 2009 con muchas novedades, como la opción de jugar la campaña en modo cooperativo



▲ **¿ALGO MÁS QUE ORKOS Y MARINES...?** Pues seguro que sí, pero vamos, que en Relic todavía no sueltan prenda sobre las razas que acompañarán en «Dawn of War II» a los clásicos marines y orkos.



▲ **¡DESTRUYE EL MUNDO Y DISEÑA TU ESTRATEGIA!** Gracias a la nueva tecnología diseñada para «Dawn of War II» podrás arrasar por completo edificios, estructuras y escenarios, y usarlos como un elemento táctico.



▲ **¡BOMBARDEOS ORBITALES!** La carnicería será... ¡total! Podrás disponer de armamento de apoyo situado en naves que orbitan los distintos planetas a conquistar y pedirles que fríen al enemigo desde lo alto. ¡Brutal!

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

D-Day

Género: Estrategia · Compañía: Montecristo · Idioma: Castellano · Espacio: 1209 MB

Revive con «D-Day» uno de los momentos más importantes de la Segunda Guerra Mundial y determinante en su desenlace final. Desde la perspectiva del ejército aliado, en este juego de estrategia bélica pasarás a ser un mando militar de campo que tendrá como misión guiar a su escuadrón por los campos de Normandía. Será necesario que emplees todo tu ingenio y que plantees una buena táctica militar, sacando el máximo posible de todas las unidades y empleando cada recurso con inteligencia. Sólo así podrás sobrevivir en un escenario en el que un error no se perdona. Acción, táctica militar, historia...¿alguien te da más?









Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/Me/2000/XP
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 1.6 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microman

UEFA Euro 2008

DEMO RECOMENDADA Micromanía

45 minutos de partido

Género: Deportivo Compañía: E.A. Sports Distribuidor: Electronic Arts Lanzamiento: Abril 2008 Idioma: Inglés Espacio: 620 MB



Antes de que comience el mayor espectáculo futbolístico de Europa en 2008, ya puedes disfrutar de su adaptación a juego de PC con esta demo de «UEFA Euro 2008». En ella podrás jugar un tiempo de un partido de la primera fase de la competición. Los equipos disponibles son Francia y Alemania, cuyas alineaciones puedes modificar a tu gusto. Además, para que le cojas el tranquillo, se incluye un tutorial en vídeo para manejar el pad.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista CPU: Pentium III 1.3 GHz RAM: 256 MB HD: 683 MB Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

A: Pase Largo S: Pase corto D: Disparo



Europa Universalis: Rome

Campaña con Roma o Cartago

Género: Estrategia Compañía: Paradox Interactive Distribuidor: Friendware Lanzamiento: Abril 2008 Idioma: Inglés Espacio: 321 MB

Vuelve la estrategia más completa y rigurosa con una nueva entrega de la serie «Europa Universalis», centrada ahora en el Imperio Romano. En la demo que se incluye en el DVD de este mes podrás participar en la guerra entre Roma y Cartago, escogiendo cualquiera de los dos contendientes; otros países estarán también presentes pero no los podrás controlar en las relaciones diplomáticas. Controla los parámetros de comercio, lealtad, etc. y combate con los grandes héroes históricos en el campo de batalla.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 900 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.

¡¡Preview!!



Mafia II

¡No le dirás que no a la Familia!

Género: Acción Compañía: 2K Czech/2K Games Distribuidor: Take 2 Lanzamiento: 2009 Idioma: Castellano



Ya queda menos para la puesta de largo de «Mafia II». El regreso de la Mafia de los años 40 estará rodeado de los mejores elementos técnicos que la actualidad permite. Todo ello provocará una espectacularidad en el juego que podrás observar en el vídeo encontrarás en el DVD. Comprueba lo mucho que promete «Mafia II», no sólo en su aspecto gráfico, si no en su cuidado argumento y sus personajes, que parecen sacados de una peli.

Aplicación Especial

Trucos Micromanía

¡Para jugar con ventaja!

SÓLO EN Micromanía

¿Atascado en una fase que no consigues superar?, ¿te falta un objeto de poder? Pues aquí tienes la solución a todos tus problemas. Bueno, o casi... Te ofrecemos una actualización completa de nuestra aplicación especial de trucos, compuesta por una extensa base de datos con todos los códigos, cheats, claves y consejos que han salido publicados en la sección de Código Secreto de Micromanía, sin olvidar los populares "huevos de pascua". Todos los trucos reunidos funcionan para los juegos en sus versiones en castellano. Esta nueva entrega de la base de datos se encuentra actualizada hasta el número 159 de la revista, con lo que no te vas a perder ni uno solo de los trucos publicados hasta la fecha. Seguro que encontrarás todo lo que necesitas para avanzar en ese punto en que te has quedado atrapado.



▶ Miles de trucos te esperan en esta completa base de datos. Puedes realizar búsquedas por orden alfabético, buscando el nombre del juego, o navegando entre los distintos géneros existentes en PC.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Sam & Max 204
Chariots of the Dogs
Los primeros pasos



Género: Aventura
Compañía: Telltale Games
Distribuidor: Nobilis
Lanzamiento: 2008
Idioma de la demo: Inglés
Espacio: 97 MB

Vuelven los detectives más alocados del mundo de los juegos para PC. Cuando está a punto de salir la primera temporada de sus nuevas aventuras en España, la segunda ya está funcionando a buen ritmo en sus episodios de Internet. Esta demo te ofrece parte de uno de los niveles de un capítulo de la nueva temporada. Por si no conoces el sistema de juego, incluye un tutorial.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 512 MB HD: 375 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles

Lost Empire: Inmortal
Campaña y Tutorial

Género: Estrategia Compañía: Paradox Interactive Distribuidor: Friendware
Lanzamiento: 2008
Idioma: Inglés Espacio: 615 MB

En este juego de estrategia futurista y ciencia ficción podrás explorar la galaxia utilizando varias razas y dominar el Universo gracias a tus avances en tecnología y comercio. La demo cuenta con la primera campaña del juego completo y un tutorial que habrá de jugarse obligatoriamente para acceder a la campaña de los humanos, que es la única raza disponible en la demo, aunque en la versión final de «Lost Empire» podrás manejar otras muchas.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista
CPU: Pentium 4 1.5 GHz
RAM: 512 MB
HD: 800 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
Tarjeta de sonido: 16 bit
DirectX 9.0

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

Sherlock Holmes: Nemesis
Una misión completa

Género: Aventura Compañía: Frogware/ The Adventure Company Distribuidor: Por determinar Lanzamiento: Abril 2008
Idioma: Inglés Espacio: 661 MB

Una nueva aventura del detective más famoso de la literatura universal está a punto de llegar. ¿Quieres ayudarle a resolver un nuevo caso? En la demo puedes probar el primer nivel de «Sherlock Holmes. Nemesis», en la que tendrás que recabar pistas y averiguaciones sobre Arsenio Lupin, para dar con su paradero. Si alguna vez has querido emular al personaje creado por Conan Doyle, ésta su nueva aventura es tu mejor oportunidad.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/ Vista
CPU: Pentium 4 2 GHz
RAM: 1 GB
HD: 800 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
Tarjeta de sonido: 16 bit
DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

Actualizaciones

▶ CSI: Pruebas Ocultas
Actualización a la versión 1.1. Este archivo soluciona diversos problemas relacionados con la jugabilidad del título.

▶ Crysis
Actualización a la versión 1.2.1. Soluciona un problema del modo multijugador en el que se bloqueaban tanto el cliente como el servidor.

▶ Company of Heroes
Actualización a la versión 2.300. Se solucionan algunos problemas detectados en el modo multijugador y se han corregido algunos bugs en el mapa Route N13 y Hill 331.

▶ S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl
Actualización a la versión 1.0006. Se han solucionado cuelgues en el multijugador cuando se usaba un MOD, se usaba el lanzador de granadas o se iniciaba una nueva partida al cambiar de mapa.

¡¡Extras!!

Unreal Tournament 3
Bonus Pack con 3 nuevos mapas

Género: Acción Compañía: Epic Games/Midway
Distribuidor: Virgin Play Idioma: Inglés Tamaño: 156 MB



Epic Games ha hecho público este Bonus Pack con 3 nuevos mapas denominados Morbias, Facing Worlds y Searchlight. El primero de ellos para Deatmatch, el segundo para Sniper y el tercero para Captura la Bandera.

Crysis
Mapa para un solo jugador

Género: Acción Compañía: Crytek
Distribuidor: Electronic Arts
Idioma: Inglés Tamaño: 3 MB



«Crysis» todavía tiene mucho que decir y, si el pasado mes te traíamos un mapa para el modo multijugador, aquí tienes otro para un solo jugador. Aliens Invade es el nombre de este nuevo mapa, que traerá como novedad la invasión alienígena de Japón, en la que se podrá combatir con armas nuevas, en escenarios creados para la ocasión.

¡¡Previews!!

Sacred 2: Fallen Angel
No todo es «Diablo»

Género: Rol Compañía: Ascaron
Distribuidor: Atari Lanzamiento: Septiembre 2008 Idioma: Inglés



Un retraso inesperado hará que sea después de este verano cuando podamos disfrutar de la continuación de «Sacred». La historia de «Sacred 2: Fallen Angel» se sitúa 200 años antes, pero sigue conservando la misma línea de juego así como muchos de los elementos que aparecieron entonces. De momento, para ir abriendo boca, te presentamos un estupendo vídeo que pone de manifiesto que la espera merecerá la espera.

Bionic Commando
El retorno de un clásico

Género: Acción Compañía: GRIN/Capcom
Distribuidor: Proein Lanzamiento: 2008 Idioma: Inglés



Un juego que te hará revivir tiempos lejanos en los que las máquinas de 8 bit tenían un título que hoy se adapta a las conocidas 3D. Un éxito seguro del que ya se habla y mucho, pero nada mejor que verlo por ti mismo en acción...

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...



SÓLO EN Micromanía

◄ ¡CONSIGUE UN ITEM EXCLUSIVO! Participa en el sorteo de un objeto exclusivo de tu personaje en «Age of Conan». ■

AGE OF CONAN
HYBORIAN ADVENTURES

El rey de Aquilonia te invita a conocer su imperio online. ¿Te embarcas en la aventura con nosotros?

Y además...



▲ **MASS EFFECT** Llega la versión para PC de uno de los juegos de rol más impresionantes.



▲ **SAM & MAX** Los detectives más divertidos y locos de la aventura están de vuelta en tu PC.



▲ **THIS IS VEGAS** Descubre el juego que te enseñará el lado más canalla de Las Vegas.

Y en nuestro DVD

PSI-OPS
THE MINDGATE CONSPIRACY

Juego Completo Original para PC

Acción, aventura y conspiración





◄ Conviértete en un agente secreto dotado de poderes psíquicos y acaba con una oscura conspiración.

◄ Utiliza las armas y tus poderes de telequinesia y telepatía para acabar con tus enemigos.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores *demos jugables* del mes, *previews,* extras, *especiales,* actualizaciones y mucho más. *¡No te lo puedes perder!*

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.


¿Puede un hombre solo salvar a todo un Imperio?
JACK KEANE
AL RESCATE DEL IMPERIO BRITÁNICO
No te pierdas el tráiler
Busca Jack Keane FX en:
YouTube
PC DVD
FX
JACK KEANE
12+
UN HOMENAJE A
LOS CLÁSICOS DE LA AVENTURA
MÁS DE 30 PERSONAJES
DOBLADOS POR ACTORES DE CINE
COMPLETO
MANUAL A COLOR
GRAN ESTRENO
ABRIL 2008
19'95€
FX
FX INTERACTIVE